

www.Mycomicro.com

02 / 353 00 49



Mycomicro.com@gmail.com

Mycomicro

Environ **16.000** manuels, logiciels, outils pédagogiques, cahiers d'exercices et livres jeunesse à commander sur notre site

www.Mycomicro.com.

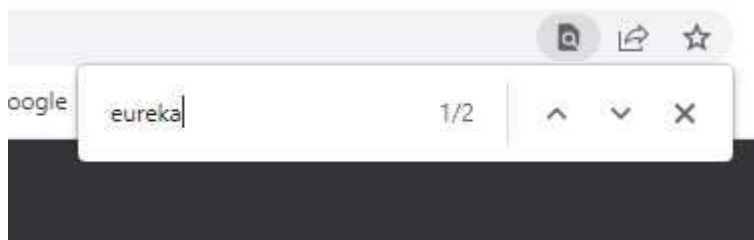
Téléchargez notre [liste alphabétique](#) pour trouver facilement (CTRL F) un code article et encoder rapidement une commande.



Vous commandez tous les manuels, cahiers et livres de tous les éditeurs chez **Mycomicro**. Plus simple, vous obtenez immédiatement votre devis à transmettre à votre P.O. ou votre facture.

Comment trouver un logiciel, manuel ou livre dans le fichier [liste alphabétique](#) ?

Dans le fichier pdf ouvert dans le navigateur appuyez sur la touche CTRL + F en même temps. (envoyez-nous en email si votre antivirus bloque le téléchargement de ce fichier)



Il vous donne le nombre de titres contenant une partie d'un mot. Avec les flèches vers le bas et haut vous parcourez les différents titres correspondant à la recherche.

1138 Le grand **Eurêka** ! - Mon Dictionnaire (n.e.) 9782804194703



Code article	Titre (en introduisant dans le tableau de la page d'accueil de Mycomicro.net, le code article vous obtenez le prix actualisé et vous pouvez le bloquer en créant un devis.	
18272	Petit Larousse Illustré 2026 pages 158 x 235 mm labellisé 21404	33,99€*
18268	Larousse de poche 2026 labellisé 21400	9,55 €*
18269	Larousse de poche plus 2026 115 x 184 mm labellisé 21401 Meilleure couverture	10,55€*
18270	Maxipoche 2026 128 x 191 mm labellisé 21402 10 000 noms propres	15,00€*
18271	Maxipoche plus 2026 140 x 200 mm labellisé 21403 Meilleure couverture	16,99€*



Code article	Titre (en introduisant dans le tableau de la page d'accueil de Mycomicro.net, le code article vous obtenez le prix actualisé et vous pouvez le bloquer en créant un devis.	
11035	Dictionnaire des Maternelles 4-6 ans labellisé 9526	16,65 €*
15818	Larousse dictionnaire des débutants 6/8 ans CP/CE édition 2026 (06/2025) 154 x 234 mm labellisé 14581	15,99 €*
17053	DICTIONNAIRE LAROUSSE JUNIOR POCHE 7/11 ANS CE/CM 04/06/2025 labellisé 18061	11,99€*
14800	Larousse junior poche plus 7-11ans 1072pages parution 04/06/2025 115x1845 mm labellisé 19040	13,99€*
17052	DICTIONNAIRE LAROUSSE JUNIOR ET SON DICTIONNAIRE EN LIGNE - 7/11 ANS - CE/CM 04/06/2025 labellisé 18060	18,99€*
3900	Larousse dictionnaire Super major 2025 9/12 ans 1408 pages 157 x 235 mm labellisé 19063	23,99€*



Code article	Titre (en introduisant dans le tableau de la page d'accueil de Mycomicro.net, le code article vous obtenez le prix actualisé et vous pouvez le bloquer en créant un devis.	
11050	LAROUSSE des SYNONYMES poche labellisé 12480	10,40€*
5755	Dictionnaire Larousse du Collège +son dictionnaire en ligne 11/15ans 06/2025 labellisé 19060	22,99€*



Mon Labo des Maths iParcours

Cycles 2 & 3

Ces logiciels proposent des **outils numériques de manipulation** dédiés aux mathématiques.

Conformes aux nouveaux programmes de 2024, ils peuvent venir **en complément de toutes les méthodes** d'enseignement des mathématiques et peuvent être utilisés en collectif, avec un TBI/vidéoprojecteur, ou sur poste individuel, dans le cadre du soutien scolaire.

- Très pratique pour les classes multi-niveaux
- Outils et activités interactives, ludiques et très simples d'utilisation
- **Essai gratuit d'un mois sur demande*** !

Nouveau

• Cycle 2

- 15 outils interactifs
- 3 modules : numération, fractions, monnaie (avec introduction des décimaux)
- Exemples d'outils : cubes de numération, droite graduée, cartes Montessori, partage de pizza, jeu du marchand...

• Cycle 3

- 25 outils interactifs
- 5 modules : nombres entiers, fractions, nombres décimaux, mesures, géométrie
- Exemples d'outils : Nombres en lettres, tangram, mur des décimaux, aires et périmètres, tableau de conversions, axes de symétrie, solides...



Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Téléchargement Windows

Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Téléchargement Mac OSX

Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Abonnement annuel **

Réf. G5-233TELSW **49,00€**

Réf. G5-233TELSM **49,00€**

Réf. G5-233ABO **19,00€**

Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Téléchargement Windows

Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Téléchargement Mac OSX

Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Abonnement annuel **

Réf. G5-238TELSW **69,00€**

Réf. G5-238TELSM **69,00€**

Réf. G5-238ABO **29,00€**

Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Téléchargement Windows

Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Téléchargement Mac OSX

Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Abonnement annuel **

Réf. G5-PACK016TELSW **99,00€**

Réf. G5-PACK016TELSM **99,00€**

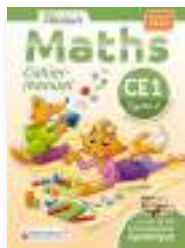
Réf. G5-PACK016ABO **39,00€**

*Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, le code UAI et l'adresse postale de votre établissement ainsi que le niveau et la version souhaitée (Windows/Mac) à : enseignement@generation5.fr

**En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.



g5.re/6tb

**Cahier-manuel iParcours CE1 (éd. 2025)****CE1****Nouveau**

Conforme aux **nouveaux programmes de 2024**, ce cahier-manuel propose une **méthode complète et clé en main**, basée sur la manipulation.

Manipulation



Abstraction



Institutionnalisation

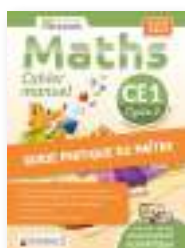


Entraînement

- **Cahier-manuel papier (160 pages)** : activités de découverte avec manipulation, rappels des notions à connaître, exercices de difficulté progressive, calcul mental, quiz, rallye-maths
- **Cahier-manuel numérique gratuit*** : nombreux compléments interactifs à vidéoprojecter (aides animées, QCM, corrections animées, fiches d'évaluation...)



Cahier-manuel iParcours CE1 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 560 **7,40€****Guide pratique du Maître iParcours CE1 (éd. 2025)****CE1****Nouveau**

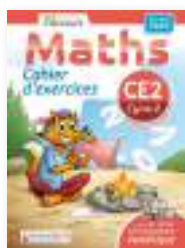
Le guide pratique du Maître vient en complément du Cahier-manuel CE1 (éd. 2025).

Il propose une **méthode synthétique, complète et clé en main**, pour bien mettre en œuvre chaque séquence : progressions et objectifs, guide des séances, logiciel de manipulation «Mon Labo des Maths», évaluations, calcul mental, etc.

- Mon Labo des Maths Cycle 2 offert !



Guide du Maître iParcours CE1 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 577 **21,50€****Cahier d'exercices iParcours CE2 (éd. 2025)****CE2****Nouveau**

Conforme aux **nouveaux programmes de 2024**, ce cahier propose une **méthode complète** basée sur la manipulation.

Manipulation



Abstraction



Institutionnalisation



Entraînement

- **Cahier papier (128 pages)** : exercices de difficulté progressive, calcul mental, quiz, rallye-maths
- **Cahier numérique gratuit*** : pages d'activités «Je manipule, je comprends, je retiens» et nombreux compléments interactifs à vidéoprojecter (aides animées, QCM, corrections animées, fiches d'évaluation...)



Cahier d'exercices iParcours CE2 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 584 **6,40€****Guide de l'enseignant iParcours CE2 (éd. 2025)****CE2****Nouveau**

Le guide de l'enseignant vient enrichir le Cahier d'exercices CE2 (éd. 2025), en accordant une **place importante à la manipulation**.

Il propose : des pages d'activités «Je manipule, je comprends, je retiens», des activités de manipulation numérique avec «Mon Labo des Maths», du calcul mental, des évaluations et l'intégralité des corrigés.

- Logiciel Mon Labo des Maths Cycle 2 offert !

Guide de l'enseignant iParcours CE2 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 645 **21,50€****Versions numériques Premium complémentaires. Plus d'informations p. 5.**

*Ouvrage numérique gratuit accessible en ligne (connexion internet requise) sur le site www.iparcours.fr

Les anciennes éditions restent disponibles sur notre site www.generation5.fr



Cahier-manuel iParcours CM1 (éd. 2025)

CM1

Nouveau

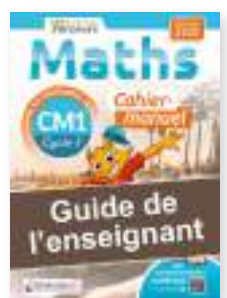
Conforme aux **nouveaux programmes de 2025**, ce cahier propose une grande variété d'exercices et des rappels de cours en début de chaque chapitre.

- **Cahier-manuel papier (160 pages)** : cours complet, exercices de difficulté progressive, procédure de calcul mental, QR-codes vers les compléments numériques
- **Cahier-manuel numérique gratuit*** : nombreux compléments interactifs à vidéoprojecter (aides animées, activités de découverte, QCM, calcul mental oralisé, corrections animées, fiches d'évaluation...)



Cahier-manuel iParcours CM1 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 621 **7,40€**



Guide de l'enseignant iParcours CM1 (éd. 2025)

CM1

Nouveau

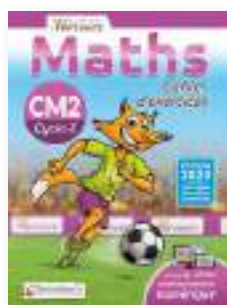
Le guide de l'enseignant vient en complément du Cahier-manuel CM1 (éd. 2025).

Il propose : des pages d'activités «Je manipule, je comprends, je retiens» des activités de manipulation numérique avec «Mon Labo des Maths», des évaluations et l'intégralité des corrigés.

- Logiciel Mon Labo des Maths Cycle 3 offert !

Guide de l'enseignant iParcours CM1 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 652 **21,50€**



Cahier d'exercices iParcours CM2 (éd. 2020)

CM2

Ce cahier d'exercices couvre la totalité des programmes de CM2 de 2020 et combine papier et numérique.

- **Cahier papier (128 pages)** : exercices et rappels de cours
- **Cahier-manuel numérique gratuit*** : disponible gratuitement sur www.iparcours.fr : activités de découverte, questions flash, aides animées, QCM, évaluations, corrigés fixes et animés, accès direct avec le cahier numérique CM1 et 6e.



- Organisation des pages en lien direct avec les compétences à acquérir
- Exercices transversaux et initiation à la programmation

Cahier d'exercices iParcours CM2 (éd. 2020)

Réf. 9 782 362 463 419 **6,40€**



Guide de l'enseignant iParcours CM2 (éd. 2020)

CM2

Le guide de l'enseignant vient en complément du Cahier d'exercices CM2 (éd. 2020).

Il propose : des évaluations, des exercices de calcul mental et l'intégralité des corrigés.

Guide de l'enseignant iParcours CM2 (éd. 2020)

Réf. 9 782 362 463 471 **21,50€**



Versions numériques Premium complémentaires. Plus d'informations p. 5.

*Ouvrage numérique gratuit accessible en ligne (connexion internet requise) sur le site www.iparcours.fr

Les anciennes éditions restent disponibles sur notre site www.generation5.fr

Ouvrages numériques iParcours Premium



Disponibles en Septembre

Tous les ouvrages papier iParcours (cahiers d'exercices, cahiers-manuels) sont enrichis d'une version numérique gratuite et d'une version numérique Premium payante :

- La **version numérique gratuite** : accessible en ligne (connexion internet requise) sur www.iparcours.fr
- La **version numérique payante «Premium»** : est disponible en abonnement annuel, pour plus de fonctionnalités numériques pratiques et pédagogiques

	Ouvrages numériques gratuits, accessibles sur iparcours.fr	Ouvrages numériques Premium (abonnement annuel)
Accès à tous les ouvrages numériques en ligne sur www.iparcours.fr	✓	✓
Accès aux compléments interactifs en ligne (certains sont réservés aux enseignants) : activités de découvertes, aides animées, QCM, corrections et évaluations, etc...	✓	✓
Logiciel de manipulation Mon Labo des Maths Cycles 2 & 3	✗	✓
Partage de ressources numériques via des liens indépendants (granularité) : énoncés et compléments interactifs	✗	✓
Outils d'annotation pour TBI / Vidéoprojecteur	✗	✓
Téléchargement de versions hors-ligne, pour une utilisation sans connexion internet , à installer sur : - Ordinateur (PC / MAC) - Tablettes (Android / iPad / Windows) - Clés USB (PC)	✗	✓
Un accès via : - Le GAR - Les ENT - ÉcoleDirecte - Pronote.net avec ses fonctionnalités	✗	✓



Pour en savoir plus et souscrire à un ou plusieurs abonnements annuels :

- Bon de commande iParcours à télécharger (p.2) : g5.re/ky6
- Consulter les abonnements : g5.re/g55





Mon Labo des Maths iParcours Cycle 3

6e / SEGPA

Nouveau

Ce logiciel propose des **outils numériques de manipulation** dédiés aux mathématiques pour le cycle 3.

Conforme aux nouveaux programmes de 2025, ce logiciel peut venir en **complément de toutes les méthodes** d'enseignement des mathématiques et peut être utilisé en collectif avec un TBI / un vidéoprojecteur, ou sur un poste individuel dans le cadre du soutien scolaire.

- 25 outils interactifs
- 5 modules : nombres entiers, fractions, nombres décimaux, mesures, géométrie
- Exemples d'outils : nombres en lettres, tangram, mur des décimaux, aires et périmètres, tableau de conversions, axes de symétrie, solides...

- Outils et activités interactives, ludiques et très simples d'utilisation
- **Essai gratuit d'un mois sur demande* !**



Mon labo des maths iParcours cycle 3 - Téléchargement Windows

Réf. G5-238TELSW **69,00€**

Mon labo des maths iParcours cycle 3 - Téléchargement Mac OSX

Réf. G5-238TELSM **69,00€**

Mon labo des maths iParcours cycle 3 - Abonnement annuel **

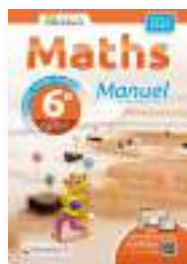
Réf. G5-238ABO **29,00€**

*Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, l'adresse postale et le code UAI de votre établissement ainsi que le niveau et la version souhaitée (Windows/Mac) à : enseignement@generation5.fr

**En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.



g5.re/na9

**Manuel iParcours 6e (éd. 2025)****6e****Nouveau**

Conforme aux **programmes de 2025**, ce manuel scolaire propose un **contenu riche et complet**, grâce à sa **combinaison papier/numérique** :

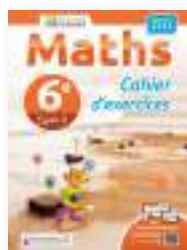
- **Manuel papier (176 pages)** : activités de découverte, cours complet, nombreux exercices de difficulté progressive, lexique et formulaire
- **Manuel numérique gratuit*** : nombreux compléments interactifs (activités de découverte supplémentaires, aides animées et vidéos de cours, QCM, corrections animées, évaluations à télécharger)



- La version numérique apporte une réelle plus-value pédagogique et permet d'alléger le cartable

Manuel iParcours 6e (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 591

20,90 €**Cahier d'exercices iParcours 6e (éd. 2025)****6e****À paraître en août**

Conformes aux **programmes de 2025**, ce cahier d'exercices propose un large choix d'exercices. Il vient en complément d'un manuel scolaire.

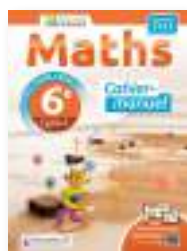
- **Cahier papier (128 pages)** : exercices de difficulté progressive, sans cours
- **Cahier numérique gratuit*** : nombreux compléments interactifs (activités de découverte, corrections animées, aides animées et vidéos de cours, QCM, évaluations)



- Mise en page aérée, large choix d'exercices

Cahier d'exercices iParcours 6e (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 614

6,40 €**Cahier-manuel iParcours 6e (éd. 2025)****6e****Nouveau**

Conforme aux **programmes de 2025**, ce cahier-manuel est la **fusion entre le manuel scolaire et le cahier d'exercices**.

- **Cahier-manuel papier (160 pages)** : 32 pages de cours complet et 128 pages d'exercices de difficulté progressive
- **Cahier-manuel numérique gratuit*** : nombreux compléments interactifs (aides animées et vidéos de cours, activités de découverte, QCM, corrections animées, évaluations à télécharger)



- Un format tout-en-un, pratique et complet qui combine cours et exercices, papier et numérique

Cahier-manuel iParcours 6e (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 607

7,60 €**Versions numériques Premium complémentaires. Plus d'informations p. 5.**

*Ouvrage numérique gratuit accessible en ligne (connexion internet requise) sur le site www.iparcours.fr



Cahier-manuel iParcours Français 6e (éd. 2025)

6e

À paraître en août

Conforme aux **nouveaux programmes de 2025**, ce cahier-manuel complet couvre l'étude de **texte et l'étude de la langue**.

Il aborde ainsi, dans chacune des 8 séquences, les 6 domaines des programmes : lecture, culture littéraire et artistique, écriture, oral, vocabulaire, grammaire et orthographe grammaticale.

Il combine **papier et numérique** pour un cours complet et interactif.

- Un **format tout-en-un, pratique et complet**, qui aborde l'étude de texte et l'étude de la langue, en combinant papier et numérique

- **Cahier papier (128 pages)**

- Étude de textes avec exercices de compréhension, activités de lecture, d'expression orale et de production écrite
- Étude de la langue avec leçons synthétiques et exercices de grammaire, conjugaison, orthographe et vocabulaire
- Exercices de réinvestissement
- Auto-évaluations (quiz)

- **Version numérique gratuite sur www.iparcours.fr***

- Tout le contenu du cahier papier
- Activités de découverte
- Aides pédagogiques, lexique cliquable
- Dictées oralisées
- QCM et quiz interactifs
- Accessibilité : textes disponibles en format Dys et oralisé
- Corrigés de tous les exercices (réservés à l'enseignant)
- Évaluations modifiables (réservées à l'enseignant)

Version numérique Premium complémentaire disponible.





Ces livrets rassemblent, de manière synthétique, les **notions essentielles** propres à la langue française.

Ils se basent sur les **difficultés les plus courantes** rencontrées lors de l'apprentissage du français et sont construits de **façon méthodique**, pour des **révisions et corrections actives et efficaces**.

- Système de code favorisant l'auto-correction et une meilleure compréhension des notions



Mémo Français Orthographe – Grammaire – Conjugaison (éd. 2023)

Collège

Pour réviser les **bases de la langue française** en orthographe, grammaire et conjugaison.

- **Livret** : règles essentielles avec exemples concrets et exercices interactifs pour s'entraîner instantanément grâce à des QR codes à scanner sur chaque page

Mémo Français Orthographe - Grammaire - Conjugaison (éd. 2023)

Réf. 9 782 362 464 423

6,90€



Mémo Français Rédiger - Analyser

Collège

Pour travailler les **techniques d'analyse et de rédaction** de texte : enrichir un nom, exprimer le lieu, utiliser des figures de style, nuancer des verbes, rédiger un texte théâtral...

- **Livret** : règles essentielles avec exemples concrets

Mémo Français Rédiger - Analyser

Réf. 9 782 362 463 457

6,90€



Mémo FLE

A2-B1-B2

À paraître à l'automne

Ce livret est destiné au **public allophone** apprenant le français et maîtrisant les bases principales de la construction langagière française (niveau A2 minimum).

Il propose des contenus **adaptés aux besoins**, apportant ainsi une réponse aux **erreurs et difficultés les plus courantes**. Les règles sont organisées par thème (noms, verbes, orthographe, etc.) et sont proposées avec une **logique de progression**, en français et en anglais.

Le livret papier est complété par une application mobile à télécharger.

- **Livret** : règles essentielles en français, traduites en anglais, avec des exemples concrets.
- **Application mobile gratuite** : plus de 1000 exercices pour mettre en pratique les règles, avec un tableau de bord personnalisé : note moyenne, niveau d'acquisition, recommandations de révisions. *Téléchargeable gratuitement sur tablette et smartphone Android et IOS.*



Mémo FLE (A2 - B1 - B2)

Réf. 9 782 362 464 164

9,90€



M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes

Cycles 2 & 3

Ces guides pédagogiques **clés en main** permettent d'enseigner la résolution de problèmes de façon **structurée et progressive**. Ils reposent chacun sur une **réelle progression**, favorisant ainsi la **différenciation pédagogique** dans les classes multi-niveaux.

La méthode s'appuie sur l'outil de modélisation en barres et propose un enseignement en 3 temps : **Verbaliser, Modéliser, Abstraire**

Les guides peuvent être complétés par des livrets/cahiers de problèmes, présentés ci-dessous, destinés aux élèves, pour chaque niveau.

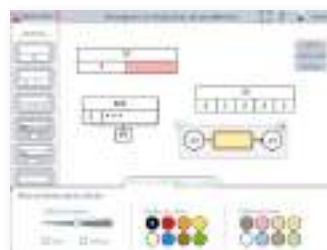
- Méthode clé en main, papier/numérique et multi-niveaux

Cycle 2

- **Guide pédagogique Cycle 2 :**
 - Présentation et description détaillée de la méthode, scénario pédagogique...
 - Logiciel de modélisation en barres
 - Ressources à télécharger : diaporama à vidéoprojecter, boîtes à problèmes à imprimer, évaluations, corrigés...
- **Livrets-élève CP, CE1 et CE2 :** ils rassemblent les photo-problèmes et les problèmes d'entraînement proposés dans le diaporama de l'enseignant

Cycle 3

- **Guide pédagogique CM :**
 - Présentation et description détaillée de la méthode, scénario pédagogique...
 - Logiciel de modélisation en barres
 - Ressources à télécharger : diaporama à vidéoprojecter, boîtes à problèmes à imprimer, évaluations, corrigés...
- **Cahiers de problèmes CM1 et CM2 :** ils regroupent les photo-problèmes, les exercices de compréhension et les problèmes d'entraînement proposés dans le diaporama de l'enseignant



Enseigner la résolution de problèmes au cycle 2 - Guide pédagogique + 1 livret CP/CE1/CE2

Réf. 9 782 362 464 461 **99,00€**

Livret-élève CP

Réf. 9 782 362 464 348 **4,50€**

Livret-élève CE1

Réf. 9 782 362 464 355 **4,50€**

Livret-élève CE2

Réf. 9 782 362 464 362 **4,50€**

Enseigner la résolution de problèmes au CM - Guide pédagogique + 1 cahier CM1/CM2

Réf. 9 782 362 464 256 **99,00€**

Cahier de l'élève CM1

Réf. 9 782 362 464 379 **5,50€**

Cahier de l'élève CM2

Réf. 9 782 362 464 386 **5,50€**



M@ths en-vie – 34 activités de la Maternelle au CM2

Cycles 1 à 3

Ce dossier propose **34 activités pédagogiques** de mathématiques basées sur des photographies concrètes de la vie quotidienne : formes, distances, grandeurs, mesures, problèmes de partage, etc.

- **Classeur** : compétences, présentation du dispositif M@ths en-vie, rappel des objectifs, consignes, fiches d'activités, aides et conseils pratiques...
- **Logiciel à vidéoprojecter** : générateur de problèmes, outils de tri, de catégorisation, et d'annotation



M@ths en-vie - 34 activités de la Maternelle au CM2

Réf. 9 782 362 462 337 **92,00€**

M@ths en-vie – l'Atelier des jeux

Cycles 2 & 3

Ces boîtes de jeux proposent une **approche ludique et motivante** des mathématiques aux cycles 2 et 3 par le biais de **jeux de cartes** basées sur des photographies de la vie quotidienne.

Plusieurs **activités stimulantes** sont proposées pour développer les **compétences du programme** et peuvent être mises en place lors des **phases de découverte, d'entraînement** ou de **structuration d'une notion**, en atelier encadré ou en autonomie.

• Nombres, Formes et Mesures

- 2 jeux de 32 cartes et 2 jeux de 54 cartes
- 1 livret pour l'enseignant : compétences travaillées, intérêts pédagogiques, variantes...
- 9 fiches tutorielles pour les élèves : aides et règles des jeux

• Fractions

- 1 jeu de 32 cartes et 2 jeux de 54 cartes
- 1 livret pour l'enseignant : compétences travaillées, intérêts pédagogiques, variantes...
- 8 fiches tutorielles pour les élèves : aides et règles des jeux



M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Fractions)

Réf. 9 782 362 463 914 **45,00€**

M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Nombres, formes et mesures)

Réf. 9 782 362 463 921 **55,00€**

Pack M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Nombres, formes et mesures + Fractions)

Réf. 9 782 362 463 938 **94,00€**



Calcul Mental

CP - CE1

Ce logiciel propose de **nombreuses activités amusantes** pour **s'entraîner au calcul mental** : chasse-taupe, paintball, basket, loto...

- Prise en compte des élèves en difficulté : exercices oralisés, aides animées et sonorisées, police spéciale pour les élèves DYS

Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)	Réf. G5-039TELMW	30,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)	Réf. G5-039TELM	30,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-039TELSW	89,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-039TELSM	89,00€



Multi Tables

Cycles 2 & 3

Ce logiciel permet d'**apprendre** et de **réviser les tables de multiplication** de façon ludique : jeu de réflexes, memory, calcul mental, nombre manquant, temps chronométré...

- Difficulté paramétrable selon les niveaux et les besoins
- Bilan personnalisé, suivi de la progression et des résultats des élèves

Multi Tables - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)	Réf. G5-205TELMW	30,00€
Multi Tables - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)	Réf. G5-205TELM	30,00€
Multi Tables - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-205TELSW	89,00€
Multi Tables - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-205TELSM	89,00€



Algoblocs +

Cycles 2 & 3

Ce logiciel est très simple d'utilisation pour une initiation au codage **ludique et motivante** au travers de **blocs à emboîter**, avec **86 exercices** de difficulté progressive.

Les élèves sont **guidés pas à pas** pour apprendre les **principes de base** de l'algorithmique et de la programmation : concept des blocs, répétitions, boucles, variables...

- Système d'aide intuitif et mode « Création » pour réaliser ses propres figures
- Gestion des profils élèves, déblocage d'exercices et corrigés disponibles pour l'enseignant



Algoblocs + - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-022TELSW	49,00€
Algoblocs + - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-022TELSM	49,00€

*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



e-Rituel – La Grande Aventure CP & CE1

Un outil numérique novateur et clé en main pour des rituels ludiques de français et de mathématiques au CP et au CE1.

Chaque jour, 4 défis-rituels (30 min environ) sont proposés aux élèves, ce qui permet de débloquent une nouvelle page illustrée et sonorisée de l'histoire moderne et captivante de B2 le Robot.

1 jour = 4 rituels = 1 page de l'histoire !

Conçu pour une prise en main rapide, cet outil permet aux élèves de réactiver, consolider et automatiser les compétences clés du cycle 2, conformément aux programmes de 2020.

La pédagogie repose ainsi sur des situations de réinvestissement ritualisées au travers d'activités ludiques et variées.

- **Logiciel en ligne* à vidéoprojeter** : défis-rituels quotidiens, énigmes de type « escape-game », intégralité de l'histoire illustrée et sonorisée, outil de gestion de classe
- **Livret de l'enseignant à télécharger** : présentation de l'outil, guide des séances, progression, propositions d'organisation temporelle...

- Outil pédagogique clé en main, ludique, flexible et intuitif
- Réel gain de temps pour l'enseignant : pas de préparation, d'impression ou de correction supplémentaire
- **Essai gratuit d'un mois sur demande** !**



CP

CE1

Abonnement annuel - Licence Classe CP***

Réf. G5-056ABO149,00€

Abonnement annuel - Licence Classe CE1***

Réf. G5-057ABO149,00€

*En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.

**Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, le code UAI et l'adresse postale de votre établissement ainsi que le niveau et la version souhaitée (Windows/Mac) à : enseignement@generation5.fr

***Licence classe : accès unique pour un enseignant et sa classe



Questionner le Monde Cycle 2

Ces dossiers pédagogiques, **complets et clés en main**, sont **conformes aux programmes de 2020** de Questionner le Monde CP, CE1 et CE2. Ils sont répartis en deux thématiques :

Volume 1 : Le vivant, la matière, et les objets

Volume 2 : L'espace et le temps

Ces dossiers sont conçus pour un **enseignement flexible** au cycle 2, permettant d'adapter les séances aux **classes multi-niveaux** : activités de difficulté progressive, énoncés sonorisés pour le niveau CP, vidéos séparées en 3 niveaux...

Combinant **papier et numérique**, le déroulé de chaque séance est **structuré et détaillé**, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- **Classeur** : accompagnement pédagogique, déroulé détaillé des séances, fiches-élèves, fiches expériences, traces écrites, leçons schématisées, évaluations
- **Logiciel à vidéoprojecter** : activités introductives, vidéos de découverte, activités interactives
- **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves et corrigés, fiches expériences, traces écrites, leçons schématisées, évaluations

- Méthode clé en main et progressive, adaptée aux classes multi-niveaux 
- Combinaison papier/numérique pour un cours clé en main, dynamique et participatif



Questionner le monde du Vivant, de la Matière et des Objets - Cycle 2

Réf. 9 782 362 464 232 **99,00€**

Questionner le monde de l'Espace et du Temps - Cycle 2

Réf. 9 782 362 464 447 **99,00€**

Pack Questionner le monde Cycle 2

Réf. 9 782 362 464 492 **178,00€**



g5.re/2sm



Explorer les Sciences au CM (éd. 2024)

CM1 - CM2

Ces deux dossiers pédagogiques, **complets et clés en main**, sont **conformes aux programmes de 2023** des Sciences de CM1 et CM2.

L'intégralité du programme de CM est répartie entre les deux volumes, dans une optique de **continuité pédagogique** et de **progression spiralaire**, facilitant ainsi l'enseignement des Sciences, notamment dans les classes à double niveau.

Combinant **papier et numérique**, le déroulé de chaque séance est **structuré et détaillé**, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- **Classeur** : objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, rappels des notions pour l'enseignant, fiches-élèves, fiches d'expérimentation, traces écrites et lexique à photocopier
- **Logiciel à vidéoprojeter** : documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, questions-réponses, bibliothèque de ressources, lexique
- **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves, évaluations, corrigés, bibliothèque de ressources

- Méthode clé en main et progressive, adaptée aux classes à double niveau
- Combinaison papier/numérique pour un cours clé en main, dynamique et participatif



Explorer les Sciences au CM - Volume 1 (éd. 2024)

Réf. 9 782 362 464 393 **99,00€**

Explorer les Sciences au CM - Volume 2 (éd. 2024)

Réf. 9 782 362 464 409 **99,00€**

Pack Volume 1 + Volume 2

Réf. 9 782 362 464 416 **178,00€**

Dossiers pédagogiques Explorer l'Histoire | la Géographie

CM1 & CM2

Ces dossiers pédagogiques sont **complets, clés en main** et couvrent chacun **l'intégralité des programmes** d'Histoire et de Géographie de CM1 et CM2.

Combinant **papier et numérique**, le déroulé de chaque séance est **structuré et détaillé**, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- **Classeur** : objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, rappels des notions pour l'enseignant, fiches-élèves, traces écrites et lexique à photocopier
- **Logiciel à vidéoprojecter** : documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, bibliothèque de ressources, lexique
- **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves, évaluations, corrigés, bibliothèque de ressources

- Méthode clé en main offrant un réel gain de temps pour l'enseignant
- Combinaison papier/numérique pour un cours complet, dynamique et participatif



Explorer l'Histoire au CM1	Réf. 9 782 362 461 163	99,00€
Logiciel Explorer l'Histoire au CM1 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-001ABO	39,00€
Explorer l'Histoire au CM2	Réf. 9 782 362 462 528	99,00€
Logiciel Explorer l'Histoire au CM2 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-002ABO	39,00€
Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 463 266	99,00€
Logiciel Explorer la Géographie au CM1 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-003ABO	39,00€
Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 463 389	99,00€
Logiciel Explorer la Géographie au CM2 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-004ABO	39,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 462 559	178,00€
Pack Explorer la Géographie au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 463 365	178,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM1 + Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 463 570	178,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM2 + Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 463 587	178,00€

*Web/Tablettes : logiciel accessible en ligne et installable sur toutes les tablettes de l'école. Offre disponible uniquement en abonnement annuel.



Histoire des Arts

Cycle 3

Ce dossier propose l'étude de **20 œuvres de référence**, de la préhistoire à l'époque actuelle, et dans tous les domaines artistiques : arts de l'espace, du visuel, du langage...

- **Classeur** : œuvres de référence, pistes d'exploitation, fiches d'activités pratiques et corrigés
- **Logiciel** : projection des œuvres en collectif, outils d'annotation
- **Ressources complémentaires à télécharger** : documents iconographiques, fiches-élèves



Histoire des Arts cycles 3 et 4

Réf. 9 782 362 463 945

99,00€

Arts plastiques au CM1 et CM2 – «Lil' Art»

CM1 & CM2

Ces dossiers sont **clés en main** et **conformes aux programmes de 2020**. Ils visent à mettre en œuvre une **démarche de création** en arts plastiques au CM1 et CM2.

Avec l'objectif d'une **continuité pédagogique** au CM, chaque dossier propose **5 séquences thématiques**, pour un total de **35 séances** : composer avec des objets, découvrir le Land art, utiliser le fil comme crayon, raconter un lieu...

- **Classeur** : déroulé détaillé des séances, références artistiques décryptées, œuvres contemporaines à explorer, fiches d'auto-évaluation...
- **Logiciel à vidéoprojecter** : diffusion des œuvres de référence, outils d'annotation, réalisations d'élèves, fiches-artistes...
- **Ressources complémentaires à télécharger** : fiches-élèves, évaluations, œuvres et artistes, histoire des arts, glossaire...



- Méthode clé en main et progressive, adaptée aux classes à double niveau

Arts Plastiques au CM1 - Lil'Art

Réf. 9 782 362 464 140

69,00€

Arts Plastiques au CM2 - Lil'Art

Réf. 9 782 362 464 195

69,00€

Pack Arts Plastiques au CM1 + CM2

Réf. 9 782 362 464 201

118,00€



Vocabulaire en Maternelle Cycle 1

Ce dossier **complet** permet de développer le **champ lexical** et la **construction langagière** des élèves en maternelle par le biais d'**activités variées et ludiques**.

Il couvre de nombreuses thématiques de la **vie quotidienne** : animaux, corps et vêtements, fruits et légumes, paysages et transports...

- **Classeur** : instructions officielles, présentation de la démarche, propositions d'activités, scènes illustrées en couleurs...
- **Logiciel à vidéoprojecter** : activités interactives sur les thématiques sélectionnées (découverte des mots, tri, association...)
- **Ressources complémentaires à télécharger** : images, fiches à découper et à colorier, scènes illustrées...
- **104 cartes « Animaux »** : inspirée de la méthode Montessori, chaque carte présente une photo avec la graphie du mot et un QR -code qui renvoie vers des compléments numériques



- 572 mots et images associées sont abordés dans le dossier



Vocabulaire en Maternelle

Réf. 9 782 362 463 273

99,00€

Jeux de cartes de Vocabulaire Cycle 1

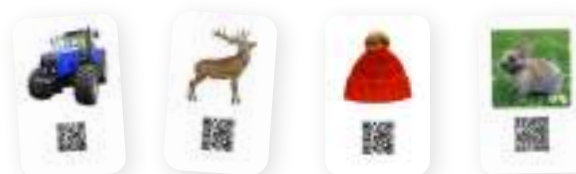
Ces jeux de cartes thématiques sont **inspirés de la méthode Montessori**.

Ils permettent de **mobiliser le langage** dans toutes ses dimensions au travers d'**activités ludiques, motivantes et transversales** : jeux des devinettes, du Memory, « À quoi je pense ? », « Qui est-ce ? », etc.

Selon le thème choisi, chaque carte représente un mot avec :

- Une photographie
- La graphie du mot
- Un QR-code qui renvoie vers des compléments numériques : prononciation du mot, son, photo ou vidéo

- 9 thématiques disponibles



104 cartes "Animaux"	Réf. 9 782 362 463 280	29,90€
104 cartes "Corps et Vêtements"	Réf. 9 782 362 463 297	29,90€
104 cartes "Fruits et Légumes"	Réf. 9 782 362 463 303	29,90€
104 cartes "Maison"	Réf. 9 782 362 463 310	29,90€
104 cartes "Paysages et Transports"	Réf. 9 782 362 463 334	29,90€
52 cartes "École et Musique"	Réf. 9 782 362 463 327	15,90€





Anglais : Premier pas

Cycle 1

Ce dossier pédagogique permet d'initier les élèves à la langue anglaise de façon **simple** et **ludique**. Il s'organise par **thème lexical** et **fonction langagière** : météo, couleurs, nourriture, actions, vêtements...

- **Classeur** : aide à la préparation des séances, conseils pour gérer les groupes, pistes d'évaluations
- **Fiches d'activités et images** : assimilation du lexique, jeux, activités manuelles...
- **Fichiers audio à télécharger** : dialogues, comptines, consignes, exercices de phonologie

- 9 thèmes lexicaux et 1 chapitre dédié à la phonologie

Anglais : premiers pas

Réf. 9 782 362 463 174.....85,00€



Logiciel Anglais : Premier Pas (TBI-Vidéoprojection)

Cycle 1

Ce logiciel propose des **activités interactives, ludiques et collectives** à vidéoprojecter, alliant son et image : écouter, associer...

Ces activités sont basées sur les thèmes lexicaux abordés dans le dossier pédagogique ci-dessus.

- Palette d'outils interactifs pour annoter, encadrer, zoomer, créer des pages...

Logiciel Anglais : premiers pas (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-028TELSW39,00€

Logiciel Anglais : premiers pas (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-028TELSM39,00€



Logiciels Vocabulaire Anglais

Cycles 1, 2, 3

Ces logiciels permettent d'**acquérir du vocabulaire** en anglais au travers d'**activités ludiques et interactives variées** : « j'apprends », « j'entends », « je vois ».

Ils abordent des thèmes lexicaux du quotidien : lettres et chiffres, animaux, salutations, sentiments...

Ils peuvent être utilisés en **vidéoprojection** (TBI, VPI, vidéoprojecteur), sur **ordinateur et sur tablette****.

- Intuitif et très simple d'utilisation, notamment sur tablette

Vocabulaire Anglais Maternelle - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-223TELSW39,00€

Vocabulaire Anglais Maternelle - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-223TELSM39,00€

Vocabulaire Anglais CP-CE1-CE2 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-222TELSW39,00€

Vocabulaire Anglais CP-CE1-CE2 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-222TELSM39,00€

Vocabulaire Anglais CM1-CM2 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-221TELSW39,00€

Vocabulaire Anglais CM1-CM2 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-221TELSM39,00€

*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.

**Les applications pour tablettes sont disponibles sur notre site www.generation5.fr



Apprendre l'anglais Cycles 2 & 3

Ces dossiers pédagogiques abordent l'apprentissage de l'anglais au travers des **5 compétences du CECRL** : écouter ; parler avec autrui ; parler en continu ; lire ; écrire.

Ils s'organisent **par thème lexical** : nourriture, vie quotidienne, famille, animaux, actions...

- **Classeur** : fiches de vocabulaire, phonologie, grammaire, exemple de déroulé d'une séance...
- **Près de 170 Flashcards** : nombreuses situations de la vie quotidienne
- **Fiches d'activités variées à télécharger** : lecture, écriture, dialogue, compréhension
- **Fichiers audio à télécharger** : vocabulaire, phonologie, consignes, comptines, chansons, saynètes...

- 572 mots et images associées sont abordés dans les dossier

Apprendre l'anglais Cycle 2

Réf. 9 782 362 462 580..... **99,00€**

Apprendre l'anglais Cycle 3

Réf. 9 782 362 462 597 **99,00€**



Logiciels Apprendre l'anglais (TBI-Vidéoprojection) Cycles 2 & 3

Ces logiciels proposent **plus de 110 activités interactives, ludiques et collectives** à vidéoprojecter, alliant son et image : écouter, associer, lire, échanger...

Ces activités sont basées sur les thèmes lexicaux abordés dans les dossiers pédagogiques ci-dessus.

- Palette d'outils interactifs pour annoter, encadrer, zoomer, créer des pages...

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 2 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-033TELSW **39,00€**

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 2 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-033TELSM **39,00€**

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 3 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-034TELSW **39,00€**

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 3 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-034TELSM **39,00€**



Classroom English for primary teachers Cycles 2 & 3

Ce guide est une **aide précieuse** pour l'enseignant peu à l'aise avec l'enseignement de l'anglais.

Il propose la **traduction anglaise** et la **prononciation de phrases et d'expressions utiles en classe** : consignes, encouragements, rituels, lancement d'activités, etc.

- **Guide** : 50 fiches thématiques de vocabulaire
- **Fichiers audio à télécharger** : pour s'entraîner à la prononciation du vocabulaire

- 50 thématiques et plus de 1000 phrases et expressions utiles !

Classroom English for primary teachers

Réf. 9 782 362 460 609..... **24,90€**

*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



Évolufiches Cycles 2 & 3

Des activités variées et progressives disponibles dans de nombreuses disciplines, de la maternelle au CM2.

Pour chaque titre, 3 versions sont disponibles :

- **Fichier papier** : pochette de fiches-élèves photocopiables
- **Logiciel à télécharger** : fiches-élèves en version numérique à modifier, personnaliser, imprimer et à vidéoprojecter
- **Fichier papier + logiciel à télécharger** : pochette de fiches-élèves à photocopier et fiches-élèves en version numérique à modifier, personnaliser, imprimer et à vidéoprojecter



	TITRES DISPONIBLES	Fichier papier	Pack papier + logiciel
	L'essentiel de la maternelle	G5-090FE.....49 €	G5-090EF.....79 €
	Graphismes en maternelle	G5-083FE.....45 €	G5-083EF.....79 €
	Lecture en maternelle grande section	G5-085FE.....45 €	G5-085EF.....79 €
	Activités math. en petite section	G5-064FE.....45 €	G5-064EF.....79 €
	Activités math. en moyenne section	G5-063FE.....45 €	G5-063EF.....79 €
	Activités math. en grande section	G5-062FE.....45 €	G5-062EF.....79 €
	Découvrir le monde - Moyenne section	G5-069FE.....45 €	G5-069EF.....79 €
	Découvrir le monde - Grande section	G5-068FE.....45 €	G5-068EF.....79 €
	Lecture au CP	G5-084FE.....45 €	G5-084EF.....79 €
	Lecture Niveau I (CP, CE1, CE2)	G5-086FE.....45 €	G5-086EF.....79 €
	Lecture Niveau II (CE2, CM1, CM2)	G5-088FE.....45 €	G5-088EF.....79 €
	Orthographe au CE1 / CE2	G5-105FE.....45 €	G5-105EF.....79 €
	Conjugaison au CE1 / CE2	G5-066FE.....45 €	G5-066EF.....79 €
	Grammaire au CE1 / CE2	G5-081FE.....45 €	G5-081EF.....79 €
	Orthographe au CM1 / CM2	G5-106FE.....45 €	G5-106EF.....79 €
	Conjugaison au CM1 / CM2	G5-067FE.....45 €	G5-067EF.....79 €
	Grammaire au CM1 / CM2	G5-082FE.....45 €	G5-082EF.....79 €
	Expression écrite au Cycle 3	G5-071FE.....45 €	G5-071EF.....79 €
	L'essentiel du Cours Moyen	G5-092FE.....49 €	G5-092EF.....79 €

	TITRES DISPONIBLES	Fichier papier	Pack papier + logiciel
	Numération, opérations, problèmes au CP	G5-100FE.....45 €	G5-100EF.....79 €
	Géométrie et mesures au CP	G5-080FE.....45 €	G5-080EF.....79 €
	Numération et opérations au CE1	G5-101FE.....45 €	G5-101EF.....79 €
	Géométrie et mesures au CE1	G5-078FE.....45 €	G5-078EF.....79 €
	Numération et opérations au CE2	G5-102FE.....45 €	G5-102EF.....79 €
	Géométrie et mesures au CE2	G5-079FE.....45 €	G5-079EF.....79 €
	Numération et opérations au CM1	G5-103FE.....45 €	G5-103EF.....79 €
	Numération, opérations et calcul au CM2	G5-097FE.....45 €	G5-097EF.....79 €
	Géométrie, grandeurs et mesures au CM1 / CM2	G5-076FE.....45 €	G5-076EF.....79 €
	L'espace et le temps CP / CE1	G5-070FE.....45 €	G5-070EF.....79 €
	Objets et réalisations techniques (Cycle 3)	G5-104FE.....49 €	G5-104EF.....79 €
	Sécurité routière et gestes de premiers secours CE / CM	G5-115FE.....49 €	G5-115EF.....79 €



g5.re/u8d



42 outils interactifs pour l'école

Cycles 2 - 3

Ce logiciel propose un panel de **42 outils et activités interactives** à vidéoprojecter, utilisables avec un TBI ou un simple vidéoprojecteur.

Il permet de **paramétrer, d'afficher et de manipuler** rapidement des outils numériques pour enrichir et dynamiser les cours, dans de nombreuses disciplines et tout au long de l'année scolaire.

- **Exemples d'outils** : Abaque, boulier, thermomètre, balance, monnaie, horloge, cahier de textes, générateur d'étiquettes, tableaux de conjugaison, etc.



- Intuitif, pratique et très simple d'utilisation
- **Essai gratuit d'un mois sur demande* !**

42 outils interactifs pour l'école - Logiciel Multipostes Windows ** (Téléchargement)

Réf. G5-017TELSW **99,00€**

42 outils interactifs pour l'école - Logiciel Multipostes Mac OSX ** (Téléchargement)

Réf. G5-017TELSM **99,00€**

Abonnement annuel en ligne** *

Réf. G5-017ABO **39,00€**



Édupages Creator 2

Cycles 2 - 3

Ce logiciel simple et intuitif permet de créer des **livres numériques** et des **mini-livres à imprimer**, en combinant librement textes, images, photos, sons et liens multimédias.

Il peut être utilisé par l'enseignant, pour mettre en page des supports pédagogiques ou par les élèves.

- **Exemples d'utilisation** : créer un imagier, un journal de bord, un cahier des sons ; relater une sortie scolaire ; mettre en page une recette, les tables de multiplication, des problèmes illustrés, etc...

- Création automatique de QR-codes pour le mode « impression »
- **Essai gratuit limité à 5 pages, sur demande* !**

Édupages Creator 2 - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)

Réf. G5-046TELMW **39,00€**

Édupages Creator 2 - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)

Réf. G5-046TELSW **39,00€**

Édupages Creator 2 - Logiciel Multipostes Windows** (Téléchargement)

Réf. G5-046TELMM **89,00€**

Édupages Creator 2 - Logiciel Multipostes Mac OSX** (Téléchargement)

Réf. G5-046TELSM **89,00€**



e-Rituels Maternelle

Cycle 1

Ce logiciel très simple d'utilisation permet de **présenter et de gérer les rituels** quotidiens en maternelle, avec un TBI ou simple vidéoprojecteur.

- **Outils** : la présence, l'appel et la cantine, l'éphéméride, les activités journalières, la frise des événements

- Gestion et paramétrage simple et intuitif pour l'enseignant

e-Rituels Maternelles Multipostes** (Téléchargement)

Réf. G5-226TELSW **49,00€**

*Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, l'adresse postale et le code UAI de votre établissement ainsi que le niveau et la version souhaitée (Windows/Mac) à : enseignement@generation5.fr

**Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.

***En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.

NOUS SOMMES

Une maison d'édition.
Nous travaillons avec des
chercheurs en éducation,
des professionnels de la
santé et de l'enseignement.

NOUS PROPOSONS

Des livres adaptés avec des
solutions utiles et efficaces
pour faciliter la lecture
sans oublier l'orthographe
et la compréhension.

NOTRE MISSION

Aider les lecteurs (dyslexiques,
en difficulté, primo-lecteurs...)
à créer leur propre stratégie
de lecture, à avoir confiance
en eux, à être autonome.

NOS SOLUTIONS

issues de nos programmes de recherche

- **Un découpage syllabique phonique** – Le découpage le plus efficace pour faciliter le déchiffrage et la fluidité.
- **Des lettres muettes grisées** – Facilite la compréhension et la mémorisation de l'orthographe.
- **Une mise en page aérée** – Pour une lecture plus confortable et moins stressante, car moins de texte à lire par page.
- **Des histoires drôles** – Pour amener l'enfant à la lecture tout en s'amusant !
- **Et bien d'autres aides à la lecture** selon les besoins particuliers des lecteurs...



Non loin de la maison de Malik, il y a un étang.
Avec Lampion, ils capturent trois grenouilles.
– Chères grenouilles, voici votre mission : disparition
totale des criquets ! annonce Arno, le paing en l'air.



25

Apprendre à LIRE...

**Une méthode
innovante et efficace !**

les fugitifs en chasse.

Par chance, le chien fauche le garde
dans sa course. Celui-ci fait un vol plané
et atterrit dans un fût*.

Une fois que tout le monde est
à bord du Tonnerre, Louna pousse
le pont d'embarquement dans l'eau. Sam
attrape la chaîne de l'ancre et la tire.
Malheureusement, la chaîne est attachée
au port avec d'épais cadenas.

– Prisonniers en fuite ! crie le garde
qui a retrouvé ses esprits.

* fût : tonneau.



Mes Toutes Premières Lectures

Un maximum d'aides à la lecture

Focus sur les sons complexes !
Chaque livre aborde 3 à 4 sons complexes signalés en couleurs pour faciliter leur mémorisation...



Non loin de la maison de Malik, il y a un étang.
Avec Lampion, ils capturent trois grenouilles.
- Chères grenouilles, voici votre mission : disparition totale des crickets ! annonce Arno, le ping en l'air.



Mes Premières Lectures

La bonne idée pour progresser

Des histoires pour lire et pour rire
disponibles dans 2 éditions :

Fièremeni, Violette annonce
à ses sœurs :
- Je vous présente Paulette,
mon insecte de compagnie !



Elle enroule une ficelle autour
de son abeille et la promène
comme un chien en laisse.

1 - Édition adaptée
avec un découpage
syllabique phonique

Fièremeni, Violette annonce
à ses sœurs :
- Je vous présente Paulette,
mon insecte de compagnie !



Elle enroule une ficelle autour
de son abeille et la promène
comme un chien en laisse.

2 - Édition accessible
sans le découpage



Titres
disponibles

5,50 €



Titres
disponibles

6,95 €

- Le voleur d'animaux – Code art. 7126
- Les bonbons magiques – Code art. 7127
- Bâtir une cabane, quelle galère !
Code art. 10879
- Un épouvantail dans les nuages
Code art. 15993
- Une invasion de crickets – Code art. 15994

• Dompteuses d'insectes

Édition Adaptée : Code art. 6344 / Édition Accessible : Code art. 6345

• Nouveaux voisins, nouveaux copains

Édition Adaptée : Code art. 6346 / Édition Accessible : Code art. 6347

• Un chaton nommé Clochette

Édition Adaptée : Code art. 10358 / Édition Accessible : Code art. 10359

• Un serpent qui veut faire du vélo

Édition Adaptée : Code art. 5606 / Édition Accessible : Code art. 5609

• Un joueur de foot inattendu

Édition Adaptée : Code art. 5605 / Édition Accessible : Code art. 5608

• Une partie de pêche mordante

Édition Adaptée : Code art. 5607 / Édition Accessible : Code art. 5610

Mes Tous Premiers Romans

Des petits romans d'aventure
courts et faciles à lire
pour gagner en confiance !



Mes Premiers Romans

Des romans d'aventure avec
des énigmes pour découvrir
les différentes époques historiques !

La bonne idée pour progresser
Des livres disponibles dans 2 éditions :

les fugitif: en chasse.
Par chance, le chien fauche le garde
dans sa course. Celui-ci fait un vol plané
et atterrit dans un fût*.

Une fois que tout le monde est
à bord du Tonnerre, Louisa pousse
le pont d'embarquement dans l'eau. Sam
attrape la chaîne de l'ancre et la tire.
Malheureusement, la chaîne est attachée
au port avec d'épail: cadenas.

- Prisonniers en fuite ! crie le garde
qui a retrouvé ses esprits.



* Fût : tonneau.

1 - Édition adaptée
avec un découpage
syllabique phonique

2 - Édition accessible
sans le découpage

les fugitif: en chasse.
Par chance, le chien fauche le garde
dans sa course. Celui-ci fait un vol plané
et atterrit dans un fût*.

Une fois que tout le monde est
à bord du Tonnerre, Louisa pousse
le pont d'embarquement dans l'eau. Sam
attrape la chaîne de l'ancre et la tire.
Malheureusement, la chaîne est attachée
au port avec d'épail: cadenas.

- Prisonniers en fuite ! crie le garde
qui a retrouvé ses esprits.



* Fût : tonneau.



**Titres
disponibles**

8,50 €

- **Attaque sous-marine**

Édition Adaptée : Code art. 17043

Édition Accessible : Code art. 17045

- **Une princesse en danger**

Édition Adaptée : Code art. 17044

Édition Accessible : Code art. 17046



**Titres
disponibles**

8,50 €

- **La momie du pharaon**

Édition Adaptée : Code art. 12185 / Édition Accessible : Code art. 5616

- **Le trésor de Barbe-Jaune**

Édition Adaptée : Code art. 5620 / Édition Accessible : Code art. 16383

- **Le tournoi maudit**

Édition Adaptée : Code art. 5619 / Édition Accessible : Code art. 10359

- **Le silex magique**

Édition Adaptée : Code art. 5618 / Édition Accessible : Code art.

- **La surprise du Roi-Soleil**

Édition Adaptée : Code art. 12188 / Édition Accessible : Code art. 5617

- **Les Jeux olympiques**

Édition Adaptée : Code art. 12189 / Édition Accessible : Code art. 5621

COLLECTION « HISTOIRE DE VALEURS »

3 exploitations qui impactent* la mémoire

1

Un album pour lire et discuter



12,50€

écouter

- 3/10 ans
- contenu collé, à mettre à disposition des enfants
- en écriture cursive facilitant la lecture

échanger, réfléchir

- accompagné d'une fiche de discussion mobile sur la valeur illustrée
- à amener au moment juste (par exemple, pour la persévérance, quand l'enfant abandonne son projet)

◀ Cadre album dans la liste d'attente

2

Un KA(MINI)BAI® bilingue, pour conter



10€

vivre un conte

- 2 ans/10 ans
- histoire contée par l'adulte
- bilingue français/anglais
- outil d'animation

transmettre

- histoire contée par un enfant à un groupe d'enfants plus jeunes
- ou dans le cadre d'un projet intergénérationnel

◀ Conté livré dans la liste d'attente

3

Un cahier d'activité 8p, pour mémoriser



écrire

- 6 ans/ado x €
- résumer la valeur avec un cahier à compléter

reformuler, verbaliser

- à emporter dans sa famille pour expliquer le travail effectué et échanger
- favorise le lien
- valorise le travail mené
- valorise l'enfant

Code article :

Code bilingue :

* Les techniques d'impact sollicitent plusieurs formes de mémoire et la densifient en mettant en lien les diverses parties du cerveau.

POURQUOI ABORDER LES VALEURS AVEC LES ENFANTS ?

Les enfants vivent en situation d'infobésité : saturés d'informations, de sollicitations. Leur cerveau encore immature n'est pas capable de gérer cette surcharge qui les envahit, les perd, les noie.

Aborder les valeurs leur permet de trouver leurs points de repère pour :

- prendre du recul
- faire le tri entre le nécessaire et l'inutile, le vrai du faux, le vertueux du toxique
- situer autrui, mieux placer sa confiance
- établir des priorités avec discernement
- exercer sa liberté de choix plutôt qu'être submergé, manipulé, subit... bref, devenir acteur de sa vie...

Prendre des points de repère : 13 valeurs accessibles aux enfants

	ALBUM	livret KA(MINI)BAI
1 La Persévérance ou connaître la satisfaction de la réussite	15044	15845
2 La Tolérance ou accepter les différences	15042	15843
3 La Gentillesse ou construire des relations altruistes	15040	15841
4 Le Tact ou devenir responsable de ses mots	15038	15839
5 Le Respect ou prendre conscience des autres	15036	15837
6 La Gratitude ou apprécier ses chances de vie sans envier	15034	15835
7 L'Adaptabilité ou savoir gérer ses craintes	15032	15833
8 Le Courage à différencier de l'inconscience	15030	15831
9 La Créativité ou l'art de trouver des solutions dans l'imprévu	15783	15784
10 La Patience ou l'acceptation du temps nécessaire	15009	15810
11 La Modestie ou ramener son ego à sa juste place	15007	15808
12 La Solidarité ou adhérer à la force du collectif	15781	15782
13 La Fiabilité ou le respect de la parole donnée	15034	15815

Prochainement : la Sincérité, la Pudeur, la Générosité

Les valeurs construisent les « belles personnes »

EDITIONS PERSPECTIVE

Tests de fluence - Ma rentrée en CE1 / CE2 / CM1 (2e-4e)

1 minute pour lire - MSO Méthode Syllabique Orale et ponts phonétiques DYS

50, 70, 90 mots en 1 minute - Lire vite et sans effort. Lecture chronométrée.



18463 M20 Tests de fluence - Ma rentrée en CE1 - 1 minute pour lire tome 1 - MSO Méthode Syllabique Orale et ponts phonétiques DYS: 50 mots en 1 minute - Lire vite et sans effort. Lecture chronométrée 9782390790082

19,99€

14,99€ au lieu de 19,99€ par 20 exemplaires

18464 M20 Tests de fluence - Ma rentrée en CE2 - 1 minute pour lire tome 1 - MSO Méthode Syllabique Orale et ponts phonétiques DYS: 70 mots en 1 minute - Lire vite et sans effort. Lecture chronométrée 9782390790105

19,99€

14,99€ au lieu de 19,99€ par 20 exemplaires

18464 M20 Tests de fluence - Ma rentrée en CM1 - 1 minute pour lire tome 1 - MSO Méthode Syllabique Orale et ponts phonétiques DYS: 90 mots en 1 minute - Lire vite et sans effort. Lecture chronométrée 9782390790112

24,99€

18,75€ au lieu de 24,99€ par 20 exemplaires

1 minute pour lire - Ma rentrée en CE1, CE2 ou CM1

Votre enfant entre en CE1, CE2 ou CM1 ?

À chaque niveau, le Ministère fixe un objectif précis de vitesse de lecture :

- CE1 : 70 mots par minute
- CE2 : 90 mots par minute
- CM1 : 110 mots par minute

Mais comment l'aider à franchir ces caps sans stress ni découragement ?

La solution : la lecture chronométrée, associée à la Méthode Syllabique Orale (M.S.O.).

Un entraînement en deux étapes

1. Le décryptage syllabique

Chaque mot est d'abord découpé à l'oral grâce à la M.S.O. Les ponts syllabiques relient les syllabes entre elles comme des passerelles visuelles : le regard de l'enfant est guidé pas à pas, sans hésitation.

2. La lecture fluide

Une fois les mots mémorisés, les textes apparaissent avec un double espacement entre les mots pour mieux les distinguer. Sans lettres muettes grisées ni repères supplémentaires, l'enfant s'entraîne dans une situation identique aux tests officiels.

Ce livre propose :

- 20 histoires calibrées selon le niveau scolaire (70, 90 ou 110 mots)
- Un entraînement progressif, qui va du déchiffrement syllabique guidé à la lecture rapide et confiante
- Une méthode motivante, basée sur la répétition et la mémorisation visuelle
- Des repères clairs pour mesurer les progrès jour après jour

Pourquoi ça marche ?

La fluence n'est pas un test de compréhension : lors des évaluations, l'enfant lit un texte d'une minute, sans obligation de respecter les virgules ou la ponctuation. Ce qui compte, c'est le nombre de mots lus correctement.

Cet entraînement permet de :

- automatiser la reconnaissance des mots
- libérer l'attention de l'enfant pour la compréhension dans ses autres lectures
- donner confiance avant les évaluations officielles

Avec seulement 1 minute par jour, votre enfant :

- lit plus vite et avec moins d'erreurs
- gagne en assurance à l'oral
- réussit sereinement ses évaluations de fluence
- prend enfin plaisir à lire

La collection 1 minute pour lire existe du CP au CM2, avec des textes calibrés selon les attendus du Ministère.

Offrez à votre enfant la clé de la réussite scolaire : une lecture fluide, confiante et joyeuse.

Tests de fluence - Ma rentrée en CE1 / CE2 / CM1 (2e-4e)

1 minute pour lire - MSO Méthode Syllabique Orale et ponts phonétiques DYS

50, 70, 90 mots en 1 minute - Lire vite et sans effort. Lecture chronométrée.



la
fenêtre.
lui
donne
du
lait.
boit
doucement.
Puis
il
saute
sur

chaise
et
regarde
les
oiseaux
jardin.
caresse.
ronronne
fort.
Il
ferme
doucement

2. Julie aime son chat noir. Le chat dort dans le panier près de la fenêtre. Julie lui donne du lait. Le chat boit doucement. Puis il saute sur la chaise et regarde les oiseaux dans le jardin. Julie le caresse. Le chat ronronne fort. Il ferme doucement ses deux yeux.

(50 mots)

Apprendre à lire : Sons et phonèmes - Confusions

6 à 9 ans - Sons bl = pl / cl = gl

6 à 9 ans - Sons bl = pl / cl = gl

6 à 9 ans - Sons bl = pl / cl = gl

un jeune (jeuneur)

un (et) de spaghetti

blouse blanche

clarinette

parapluie

clé

plume



Démo

Youtube®



une (cause) (lanche) du docteur



Sons & Phonèmes 5-9 ans
M.S.O. Méthode Syllabique Orale®

b/p bl/pl cl/gl
br/pr fr/vr ch/j



Ponts phonétiques®

15995 M.S.O. Méthode Syllabique Orale® Phonèmes "b" "p" avec ponts phonétiques - adapté DYS -5-9ans 13,99€

15996 M.S.O. Méthode Syllabique Orale® sons "bl" "pl" / "cl" "gl" avec ponts phonétiques - adapté DYS 14,99€

16346 M.S.O. Méthode Syllabique Orale sons et Phonèmes br - pr Ponts phonétiques - adapté DYS 13,99€

16377 M.S.O. Méthode Syllabique Orale - Sons et Phonèmes - CH - J N°1 Ponts phonétiques - adapté DYS 13,99€

16378 M.S.O. Méthode Syllabique Orale Sons & Phonèmes 6-9ans FR VR N°1 Ponts phonétiques - DYS 13,99€

10,49€ au lieu de 13,99€ par 20 exemplaires

16378 M.S.O. Méthode Syllabique Orale Sons & Phonèmes b/p bl/pl cl/gl br/pr fr/vr ch/j 5-9ans

Collector 5 en 1 couverture rigide 54,99€ 41,25€ par 20 exemplaires

17051 M.S.O. Méthode Syllabique Orale® sons "cl" "gl" avec ponts phonétiques - adapté DYS 14,99€

11,25€ au lieu de 14,99€ par 20 exemplaires

Apprendre à lire : Lectures amusantes (Syllabique) + compréhension

La tortue avance (...)

1 vite

2 lentement

3 rapidement



Le petit de la vache est (...)

1 le boeuf

2 le tourneau

3 le veau

Le petit de la chatte est (...)

1 le chat

2 le château

3 le chaton

Démo

Youtube®



5-8 ans

M.S.O. Méthode Syllabique Orale®

Lectures amusantes

N°1 à 5



Ponts phonétiques®

17917 M.S.O. Lectures amusantes n° 1 avec ponts phonétiques - adapté DYS -5-8ans édition augmentée 19,99€

13135 M.S.O. Lectures amusantes n° 2 Méthode Syllabique Orale® DYS 5-8ans éd. fortement augmentée 24,99€

15814 M.S.O. Méthode Syllabique Orale® Lectures amusantes n° 3 avec ponts phonétiques - adapté DYS -5-8ans 14,99€

15815 M.S.O. Méthode Syllabique Orale® Lectures amusantes n° 4 avec ponts phonétiques - adapté DYS -5-8ans 14,99€

15816 M.S.O. Méthode Syllabique Orale® Lectures amusantes n° 5 avec ponts phonétiques - adapté DYS -5-8ans 14,99€

11,25€ au lieu de 14,99€ par 20 exemplaires

17408 M.S.O. Méthode Syllabique Orale® Lectures amusantes n° 5 avec ponts phonétiques - adapté DYS -5-8ans 57,99€

43,49€ au lieu de 57,99€ par 20 exemplaires

Apprendre à lire : Compréhension de textes et Fluence CP CE1/1ere 2e 20 Contes à colorier DYS



Démo
Youtube®

18411 Apprendre à LIRE : 20 Contes 1 à la mer en MSO Méthode Syllabique Orale + ponts phonétiques + adapté DYS 12,99€

9,75€ au lieu de 12,99€ par 20 exemplaires

18412 Apprendre à LIRE : 20 Contes 2 Les licornes en MSO Méthode Syllabique Orale + ponts phonétiques + adapté DYS 14,99€

18413 Apprendre à LIRE : 20 Contes 3 Le JEUNE DRAGON MSO Méthode Syllabique Orale ponts phonétiques + adapté DYS 14,99€

11,25€ au lieu de 14,99€ par 20 exemplaires

Une collection unique qui associe lecture syllabique, compréhension et créativité

Les contes à colorier de Frédéric Luhmer combinent l'apprentissage progressif de la lecture, la Méthode Syllabique Orale (M.S.O.®) et le plaisir de colorier une grande illustration à chaque conte, pour une expérience complète, ludique et pédagogique.

Lire avec plaisir... et avec méthode

Dans ce livre magique, les enfants découvrent 20 histoires captivantes, construites avec une méthode unique :

La M.S.O.® - Méthode Syllabique Orale

Conçue pour apprendre à lire avec fluidité et compréhension, même en cas de difficulté, cette méthode repose sur une lecture syllabe par syllabe à voix haute, avec un appui visuel structuré.

Qu'est-ce que la M.S.O.® ?

La Méthode Syllabique Orale repose sur :

- un découpage oral en syllabes visibles
- des lettres muettes grisées, pour éviter les erreurs
- une lecture fluide, guidée et confiante, qui évite les hésitations

Les ponts phonétiques : un tremplin vers la fluence

Les ponts phonétiques (ou ponts syllabiques) relient chaque syllabe par un petit trait discret. Ainsi, l'enfant lit dans l'ordre des sons, sans deviner ni devancer.

Résultat : une lecture plus fluide, plus confiante, et plus joyeuse, même pour les enfants en difficulté.

Un livre complet pour progresser en lecture

Chaque conte comprend :

- ✓ Un texte court, avec découpage syllabique et lettres muettes grisées
- ✓ Une illustration grand format à colorier, pour renforcer l'attention et la mémoire
- ✓ 5 QCM de compréhension (littérale et implicite)
- ✓ Une mise en page aérée, avec double espace entre les mots, pour un repérage visuel facilité



1 Le dauphin amical
Sur une île, un dauphin amical
Il s'appelle Luce.
Luce n'est pas comme les autres dauphins.
Quand il nage, il brille de tout les couleurs.
Rouge, bleu, vert, noir...
On l'appelle le dauphin amical.

Mais Luce est triste.
- Pourquoi ne me vois-tu pas ?
- Si j'avais une petite fille comme toi.

Un matin, une petite fille arrive.
Elle s'appelle Luce.
Elle nage sur un ballon avec son papa.
Soudain, elle voit une petite fille comme elle.

4 Qui est Luce pour le dauphin ?
A. Une mouette
B. Un poisson
C. Une tortue

5 Qui donne l'eau à Luce ?
A. Une fleur
B. Un coquillage
C. Une chanson

Réponse :
B, C, B, C, A



Apprendre à lire au cp ce1 - Compréhension de textes

- Dictées - Fluence N°1 MSO Méthode Syllabique orale

avec ponts phonétiques CP-CE1 (1ere 2e primaire)



M. Alphabet perd son cartable

Mr. Alphabet va à l'école.

Il marche dans la rue.

Il voit un chien.

Le chien aboie.

Mr. Alphabet a peur.

Il court.

Il tombe.

Son cartable n'est plus là !

Il regarde à droite.

Il regarde à gauche.

Pas de cartable !

Mme Orthographe arrive.

Elle dit :

- Tu as laissé ton cartable aux fariboles !

M. Alphabet court.

- Mais !

18446 Apprendre à lire au cp ce1 - Compréhension de textes - Dictées - Fluence N°1 MSO 13,99€

10,49€ au lieu de 13,99€ par 20 exemplaires

18447 Apprendre à lire au cp ce1 - Compréhension de textes - Dictées - Fluence N°2 MSO 15,99€

11,99€ au lieu de 15,99€ par 20 exemplaires

✏ Pour l'école et les vacances

Monsieur Alphabet et Madame Orthographe - n°1

Résumé : Lecture syllabique, compréhension de texte, fluence, cahier d'écriture, orthographe et dictée.

Et si l'apprentissage du français devenait un jeu d'enfant ?

Avec ce cahier pas comme les autres, votre enfant progresse en lecture, en écriture et en orthographe, sans stress ni découragement, grâce à une approche claire, orale et ludique.

✔ Ce que contient ce cahier :

■ Une histoire syllabique décodable avec la **Méthode Syllabique Orale (M.S.O.)**

■ Des **questions de compréhension simples** pour entraîner la lecture active

■ Des **dictées préparées pas à pas** pour consolider les apprentissages

■ Un **lexique progressif** à lire, copier ou déchiffrer

■ Des **illustrations à colorier**

■ Des **exercices de fluence et d'oralisation** pour mieux comprendre en lisant

■ Pour qui ?

• Pour les enfants de 5 à 7 ans (GS, CP, CE1)

• Pour les enseignants à la recherche d'un outil **clé en main**

• Pour les parents qui veulent aider leur enfant à **progresser à la maison**

■ Une méthode unique, vivante et bienveillante :

Créée par un directeur d'école et expert en pédagogie, la **Méthode Syllabique Orale (MSO)** accompagne chaque enfant, même en difficulté ou dyslexique, en lui donnant des **repères clairs et oraux** pour décoder, comprendre et écrire.

■ **Monsieur Alphabet et Madame Orthographe - n°1**

Le premier pas vers une **lecture fluide**, une **écriture confiante**, et une **orthographe intuitive**.

■ **Information importante**

Pour aider votre enfant à surmonter les confusions les plus fréquentes (b/d, cl/gj, ch/j, etc.), les **Éditions Noldus** proposent la collection **"Sons et phonèmes"**, spécialement conçue pour consolider le décodage.

Pour des lectures plus légères et amusantes, découvrez aussi la collection **"Lecture amusante"**, idéale pour la compréhension.

Musique

Youtube®



Compréhension

Réponds d'abord dans la tête, puis note la réponse pour vérifier ta réponse.

Où va Monsieur Alphabet ?

A. À la maison
B. À l'école
C. Au parc
D. Chez le chien

Que fait le chien ?

A. Il miaule
B. Il aboie
C. Il dort
D. Il rit

Pourquoi Monsieur Alphabet court-il ?

A. Il est en retard
B. Il a vu une voiture
C. Il a peur
D. Il est content

court

court

é tombe

tombe

regarde

regarde

dit

dit

croise

croise

2e

Apprendre à lire : Luc et Sophie : Les Voisins Malins

5 histoires Fluence CP CE1 CE2 Luc et Sophie Les voisins malins tome 1: Je lis avec aisance et intonation. MSO Méthode Syllabique Orale

Luc et Sophie : Les Voisins Malins - La Solution pour Réussir la Lecture Chronométrée à Haute Voix

Votre enfant est-il stressé par la lecture chronométrée à haute voix imposée à l'école ? Vous cherchez une solution pour l'aider à gagner en confiance et à lire avec aisance ? Luc et Sophie : Les Voisins Malins est la série qu'il vous faut.

Spécialement conçue pour accompagner les enfants dans leur apprentissage de la lecture, cette série propose une méthode innovante qui facilite la lecture fluide dès la fin du CP. Grâce à la Méthode Syllabique Orale (MSO), les mots sont segmentés en syllabes orales, rendant la lecture plus accessible et moins intimidante pour les jeunes lecteurs.

Ce que cette série offre :

- Préparation optimale à la lecture chronométrée : Chaque livre intègre des étapes spécifiques pour que votre enfant s'entraîne efficacement à lire à haute voix avec confiance :
 - Décryptage avec la MSO : Les mots sont segmentés en syllabes orales pour une compréhension et une lecture plus faciles.
 - Vocabulaire : Les mots complexes sont expliqués de manière simple et accessible pour renforcer la compréhension.
 - Lecture chronométrée en plusieurs formats :
 - Texte avec découpe syllabique MSO.
 - Texte avec lettres grisées pour indiquer les lettres muettes ou atténuées.
 - Texte avec double espacement entre les mots.
 - Lecture expressive : Des émojis sont intégrés dans le texte pour guider les pauses, les intonations, et les émotions, rendant la lecture plus engageante et moins monotone.
- Adaptée aux enfants DYS : La série est conçue pour répondre aux besoins des enfants présentant des difficultés de lecture, notamment les dyslexiques, en utilisant des techniques adaptées.
- Support pour les parents et les orthophonistes : Cette série est un outil précieux pour accompagner l'enfant dans son apprentissage, que ce soit à la maison ou en complément des séances d'orthophonie.

Luc et Sophie : Les Voisins Malins transforme la lecture chronométrée en un moment agréable et stimulant, aidant votre enfant à surmonter ses craintes et à s'améliorer jour après jour. Offrez à votre enfant le soutien dont il a besoin pour réussir à l'école, tout en s'amusant avec des histoires captivantes et des personnages attachants.



1. Le Château en Carton

1. Décryptage

Un
après-midi
ensoleillé
Sophie
trouvait
grande
boîte / boîte

Musique
Youtube®



carton
dans
rue
Sans
hésiter*
traînent / traînent
jusqu'à
transformer
château

1. Le Château en Carton

2. Vocabulaire

"Hésiter" veut dire quand on prend du temps à réfléchir avant de faire quelque chose, parce qu'on n'est pas sûr. Par exemple, si tu vois une boîte en carton et que tu te demandes pendant un moment si tu veux jouer avec ou non, c'est

1. Le Château en Carton

Un après-midi ensoleillé, Luc et Sophie trouvent une grande boîte en carton dans la rue. Sans hésiter, ils la traînent jusqu'au jardin de Sophie. Ensemble, ils décident de la transformer en un château. Ils découpent des fenêtres, dessinent des briques avec des feutres, et installent un vieux drap en guise de porte. Pour eux,



c'est un véritable palais où ils règnent en tant que roi et reine. Ils passent des

Sans hésiter, 😊 ils la traînent jusqu'au jardin de Sophie. 😊 😊

Ensemble, 😊 ils décident de la transformer en un château. 🏰 😊 😊

Lis "Sans hésiter" de manière rapide, comme Luc et Sophie, qui n'ont pas pris un seul instant pour réfléchir.

🏰 😊 Mets un peu de magie dans ton intonation, car ils deviendront roi et reine de ce château.

Apprendre à lire : **FLUENCE & SONS** Fred et Rick®

M.S.O. Méthode Syllabique Orale® avec ponts phonétiques® DYS

À travers les aventures de Fred et Rick, et de leur humaine Sylvie, votre enfant apprendra à lire correctement dès la fin du CP. Une multitude d'étapes indispensables pour lire avec fluidité dès les débuts.

Contrairement à notre gamme Fluence, que nous vous conseillons également, les livres "Fluence - Sons" proposent un classement par son (ou, eil, on, in, etc.), mis en couleur dans le mot pour faciliter le décodage. Ils sont également illustrés en couleur, adaptés aux tout jeunes lecteurs.

Ce livre, également adapté pour les enfants DYS, propose un parcours en plusieurs étapes visant à développer la fluidité et l'intonation de lecture. Il intègre la Méthode Syllabique Orale (MSO), qui divise le texte en syllabes orales pour faciliter la lecture syllabe par syllabe. Le vocabulaire est expliqué de manière accessible pour éclaircir les mots complexes.

La lecture chronométrée se décline en deux formats : découpe syllabique MSO, lettres grisées pour indiquer les lettres muettes ou atténuées à l'oral, et texte avec double espacement entre les mots. La section "Lecture expressive" se concentre sur l'usage du ton et de l'intonation appropriés. Des emojis jalonnent le texte pour marquer les pauses (comme la virgule et le point), souligner l'expression (comme le conflit, l'amour, le mystère), et indiquer les dialogues.

À la fin, la lecture finale est prévue pour que l'enfant lise de manière fluide et avec une intonation appropriée.

M.S.O. Méthode Syllabique Orale - ponts phonétiques Fred et Rick sont des marques des Editions Noldus

son "in / un / an" comme dans "lapin"

chacun

câlin

indépendance

un

matin

important

maintenant

Démo

Youtube®



En sortant, Fred et Sylvie
croisèrent quelques voisins qui
saluèrent le chien enthousiaste.*



Rick, de son côté, explorait les
coins et recoins du quartier. Il
grimpait sur les clôtures et
observait les oiseaux.



Il était une fois, 😊 dans une petite
maison douillette*, 😊 un chien
nommé Fred et un chat nommé
Rick. 😊😊

Ils étaient les compagnons fidèles*
de leur maîtresse, 😊 Sylvie. 😊😊

Imagine que c'est le début d'un conte. Tu
lis doucement, avec un peu de magie et
beaucoup de tendresse.

♥ Sylvie aimait beaucoup Fred et
Rick, ♥ 😊 mais les deux amis
avaient une petite rivalité. 😊😊

Ils voulaient chacun être le
préféré de Sylvie. 😊😊

♥ Lis le début avec de la douceur pour
faire sentir l'amour.

⚡ En lisant, tu dois faire sentir qu'il y a
une petite guerre entre Fred et Rick.



17378	FLUENCE & SONS Fred et Rick® N°1 9782931270530 132 pages fin de 1ère, 2e 3e CP CE1 CE2 Labellisé MANOLO 18820 - NOUVEAU 2024	21,09€ offre école 15.82€ apd de 20 ex
17379	FLUENCE & SONS Fred et Rick® Tome 2 126 pages fin de 1ère, 2e 3e CP CE1 CE2 Labellisé MANOLO 18821 NOUVEAU 2024	24,99€ offre école 18.75€ apd de 20 ex

Le pouvoir du **TDAH MSO CE1 CE2 DYS TDAH** - Méthode Syllabique Orale: Tome 1 : La Clé des Mondes Oubliés - Pour apprendre à lire pour les DYS et TDAH



🔑 Et si votre enfant découvrait le plaisir de lire en vivant une aventure magique ?

Lucas et Emma, deux jumeaux de 10 ans, trouvent une mystérieuse Clé d'Or qui les entraîne dans un royaume enchanté. Pour sauver ce monde, ils devront résoudre des énigmes, affronter un sorcier maléfique et unir leurs forces pour ouvrir les Trois Portes Sacrées. Mais une question demeure... Était-ce un rêve ou une nouvelle aventure les attend-elle ?

✨ Un livre pensé pour TOUS les lecteurs !

- ✅ Idéal pour les CE1-CE2 avec une histoire captivante et progressive
- ✅ Adapté aux enfants DYS et TDAH grâce à une mise en page optimisée :
 - ♦ Texte aéré & interlignes élargis pour un confort de lecture maximal
 - ♦ Méthode Syllabique Orale (MSO) et ponts phonétiques pour une meilleure fluidité

- ♦ Lettres muettes en grisé pour alléger la charge cognitive
- ♦ Questions de compréhension interactives pour renforcer l'attention

♦ Disponible dès maintenant - Offrez une aventure inoubliable à vos enfants !

Le pouvoir du TDAH[®] MSO[®]

En fouillant dans une vieille malle, ils
découvrirent une clé en or ornée de
symboles étranges.

🔔 Cling cling, la clé tinta légèrement
lorsqu'Emma la souleva.

Le pouvoir du TDAH[®] MSO[®]



Le pouvoir du TDAH[®] MSO[®]

Lucas et Emma atterrissent au pied d'un
immense château de cristal entouré de
jardins flottants.



Le pouvoir du TDAH[®] MSO[®]



Le pouvoir du TDAH[®] MSO[®]

📖 Pensez Compréhension :

La Deuxième Porte

Choisissez la bonne réponse :

1) Où se trouve la deuxième porte ?

Dans une grotte mystérieuse.

Au bord d'un pont suspendu.

Sous l'eau, dans un lac magique.

Apprendre à lire :Fluence - Je lis avec aisance et intonation. M.S.O. Méthode Syllabique Orale® avec ponts phonétiques® DYS

Le Trésor du Vieux Grenier

2. Vocabulaire

Fluence N°1

aventures

imaginaires

déciderent

chassé

trésor

vieux

grenier

trouvé



Parchemin* :

Un parchemin est une feuille spéciale faite à partir de la peau d'animaux comme des moutons ou des chèvres. Les gens la nettoient soigneusement, la rendent lisse et la tendent bien pour pouvoir écrire ou

Fluence N°1 - Je lis avec aisance et intonation.

Lila s'approcha, les yeux pétillants de curiosité.

"C'est incroyable, Tom !

On dirait une vraie carte au trésor.

"Tu penses qu'elle nous mènera à quelque chose de précieux ?"

Pour faire parler Lila, adopte une voix de jeune fille. Lorsque tu vois le symbole du haut-parleur, cela indique que tu dois marquer l'expression de manière plus

Fluence N°1 - Je lis avec aisance et intonation.

prononcée. Si une question est encadrée par l'emoji pensif, cela signifie que Lila pose une interrogation. Dans ce cas, assure-toi de prendre une intonation interrogative, comme si tu posais réellement la question à quelqu'un à côté de toi.

Démo

Youtube®



Démo

Youtube®



16930 Fluence N°1 CE1 CE2 Je lis avec aisance et intonation Le Trésor du Vieux Grenier **14,99€ / 11.25€ par 20 exemplaires**

16932 Fluence N°2 CE-CM Je lis avec aisance et intonation. **15,99€ / 11.99€ par 20 exemplaires**

16983 Fluence N°3 CE1 CE2 Je lis avec aisance et intonation Chevalier de l'École. **15,99€ / 11.99€ par 20 exemplaires**

17376 Fluence N°4 CE2 CM1 CM2 Je lis avec aisance et intonation. **17,99€ / 13.49€ par 20 exemplaires**

Apprendre à lire : Compréhension à la lecture CE1 2e



MSO Méthode Syllabique Orale®
Ponts phonétiques®



MSO Méthode Syllabique Orale®
Ponts phonétiques®



MSO Méthode Syllabique Orale®
Ponts phonétiques®



MSO Méthode Syllabique Orale®
Ponts phonétiques®

Lecture avec ponts syllabiques - 30 questions et réponses de compréhension pour CE1/CE2

Couverture souple - intérieur avec images en noir et blanc.

L'Agence Mystère du CE1 : La Collection qui Éveille la Curiosité des Jeunes Lecteurs !

L'Agence Mystère du CE1 est bien plus qu'une simple collection de livres. Chaque ouvrage débute par 30 questions conçues pour stimuler la curiosité et guider les enfants tout au long de l'histoire. Ces questions permettent de développer leur compréhension de texte, une compétence essentielle en fin de CE1, tout en rendant la lecture interactive et captivante.

La Méthode Syllabique Orale (MSO) : Un Soutien Unique à la Lecture

Pour que chaque enfant puisse lire avec confiance, L'Agence Mystère du CE1 intègre la MSO Méthode Syllabique Orale®. Avec ses ponts phonétiques® et ses lettres muettes en grisé, la lecture devient fluide et agréable. Adaptée aussi aux enfants Dys, la collection propose un format accessible : interligne élargi, espacement entre les mots et caractères clairs et lisibles.

Offrez à votre enfant l'opportunité d'apprendre à lire avec plaisir et aisance grâce à une méthode ludique, pédagogique et inclusive !

L'Agence Mystère du CE1

21. Quel mot M. Henry utilisait-il pour décrire les élèves et les enseignants ?
22. Que dit M. Henry à propos de son père ?
23. Que promet M. Henry aux élèves avant de partir ?
24. Qui exprime que M. Henry va leur manquer ?

L'Agence Mystère du CE1

« Tu savais qu'il partait ? » demande Léo, l'air perplexe, à Magali.
« Non, et je trouve ça étrange... Il n'a rien dit à personne, pas même aux enseignants ! » répond Magali, le regard perplexe.

L'Agence Mystère du CE1

1. C'est M. Henry, le directeur, qui part à la retraite de façon inattendue.
2. Les élèves sont surpris en apprenant la nouvelle.
3. Léo trouve étrange que M. Henry parte si soudainement sans en parler avant.
4. Léo et Magali décident de mener l'enquête.

L'Agence Mystère du CE1



Démo

Youtube®



17678 L'Agence Mystère du CE1 N° 1 Compréhension à la lecture MSO Méthode Syllabique Orale avec ses ponts

15,99€ / 11,99€ par 20 exemplaires

17679 L'Agence Mystère du CE1 N° 2 Compréhension à la lecture MSO 17,50€ / 13,12€ par 20 exemplaires

17680 L'Agence Mystère du CE1 N° 3 Compréhension à la lecture MSO 17,50€ / 13,12€ par 20 exemplaires

17762 L'Agence Mystère du CE1 N° 4 Compréhension à la lecture MSO 17,50€ / 13,12€ par 20 exemplaires

18268 L'Agence Mystère du CE1 N° 5 Compréhension à la lecture MSO 17,50€ / 13,15€ par 20 exemplaires

18257 L'Agence Mystère COLLECTOR Tome 1 2 3 4 5 (couverture rigide) 59,99€ / 44,99€ par 20 exemplaires

Apprendre à lire : Les cinq sens - Lectures en sciences

MSO Les Apprentis Savants® L'énigme du trésor caché DYS



Les Apprentis Savants® - Tome 1 : Les cinq sens - L'énigme du trésor caché
Une aventure immersive et pédagogique pour les enfants du CE1 au CE2
Apprendre en s'amusant, c'est possible ! Ce livre mêle fiction, science, lecture fluide et aventure éducative dans un format idéal pour les enfants de 7 à 9 ans. Il permet de découvrir les cinq sens (la vue, l'ouïe, l'odorat, le goût, le toucher) à travers une histoire captivante, des énigmes à résoudre, et des activités d'observation.

Dans ce premier tome de la collection Les Apprentis Savants®, les élèves partent en sortie avec leur maître. Mais cette promenade en forêt cache une surprise... Un trésor mystérieux à découvrir ! Pour le retrouver, les enfants devront mobiliser tous leurs sens et coopérer. À travers cette aventure sensorielle, ils apprendront à mieux connaître leur corps, à se repérer dans l'environnement et à utiliser leurs capacités d'analyse et de déduction.

Contenu du livre :

- ✓ Une histoire vivante, adaptée aux enfants lecteurs de CE1 et CE2
- ✓ Des personnages attachants, avec une représentation inclusive (fauteuil roulant, diversité culturelle)
- ✓ Une série de 30 questions interactives pour tester ses connaissances
- ✓ Une leçon complète et claire sur les cinq sens
- ✓ Des réponses commentées pour guider l'enfant dans sa compréhension
- ✓ Un format accessible pour tous les profils

Méthode Syllabique Orale (M.S.O.®) :

Ce livre est conçu pour soutenir les enfants dans l'apprentissage de la lecture, y compris ceux porteurs de TDAH, de troubles dys ou en difficulté scolaire. Grâce à la M.S.O.® et aux ponts phonétiques®, l'enfant suit plus facilement le fil de la lecture, tout en renforçant ses automatismes.

Ce livre est particulièrement adapté :

- Aux enseignants de 2e-3e souhaitant aborder les cinq sens de manière vivante
- Aux parents qui recherchent un livre alliant lecture, sciences et plaisir
- Aux enfants en recherche de sens dans leurs lectures et aimant résoudre des énigmes
- Aux jeunes lecteurs ayant besoin d'un accompagnement progressif et bienveillant

Thèmes abordés :

- Les cinq sens (programme de sciences en CE1-CE2)
- La coopération, la curiosité, l'exploration
- L'écoute active et la résolution de problème
- L'accessibilité de la lecture pour tous

Conçu par un éditeur de l'éducation et de la pédagogie différenciée, ce livre combine les dernières avancées de la lecture syllabique avec une narration engageante.

Comment protéger nos cinq sens ?

Nos sens sont précieux, il est important de les protéger.

Protéger la vue en évitant de regarder directement le soleil et en étant dans de bonnes conditions de lumière.



Les 30 questions

Les 30 questions

Les 30 questions sur les cinq sens

1. Quel est le cinq sens ?
2. Quel organe du corps permet de voir ?
3. Quel organe du corps permet d'entendre ?
4. Avec quels parties du corps sent-on les odeurs ?
5. Quel sens utiliser pour goûter un aliment ?
6. Quel sens permet de sentir si un objet est rugueux ou lisse ?
7. Comment appeler les petits insectes sur la langue qui nous aident à sentir le goût des aliments ?
8. Que nous permet de faire le sens du toucher ?

9. Quel est l'organe le plus grand du corps humain qui nous aide à toucher ?
10. Pourquoi nos deux oreilles nous aident-elles à mieux entendre ?
11. Vive au Parc : On peut entendre avec notre nez les odeurs.
12. Vive au Parc : Les yeux nous permettent de voir les couleurs.
13. Vive au Parc : Nos papilles gustatives nous aident à goûter les aliments.
14. Vive au Parc : Si on se blesse le nez, on ne sent plus les odeurs.

Les 5 sens

Le toucher — Permet de ressentir grâce à la peau

On peut sentir si quelque chose est chaud, froid, doux ou rugueux.



Démo

Youtube®



Apprendre à lire : Les cinq sens - Lectures en sciences

MSO Les Apprentis Savants® L'énigme du trésor caché DYS



Les Apprentis Savants® - Tome 1 : Les cinq sens - L'énigme du trésor caché
Une aventure immersive et pédagogique pour les enfants du CE1 au CE2
Apprendre en s'amusant, c'est possible ! Ce livre mêle fiction, science, lecture fluide et aventure éducative dans un format idéal pour les enfants de 7 à 9 ans. Il permet de découvrir les cinq sens (la vue, l'ouïe, l'odorat, le goût, le toucher) à travers une histoire captivante, des énigmes à résoudre, et des activités d'observation.

Dans ce premier tome de la collection Les Apprentis Savants®, les élèves partent en sortie avec leur maître. Mais cette promenade en forêt cache une surprise... Un trésor mystérieux à découvrir ! Pour le retrouver, les enfants devront mobiliser tous leurs sens et coopérer. À travers cette aventure sensorielle, ils apprendront à mieux connaître leur corps, à se repérer dans l'environnement et à utiliser leurs capacités d'analyse et de déduction.

Contenu du livre :

- ✓ Une histoire vivante, adaptée aux enfants lecteurs de CE1 et CE2
- ✓ Des personnages attachants, avec une représentation inclusive (fauteuil roulant, diversité culturelle)
- ✓ Une série de 30 questions interactives pour tester ses connaissances
- ✓ Une leçon complète et claire sur les cinq sens
- ✓ Des réponses commentées pour guider l'enfant dans sa compréhension
- ✓ Un format accessible pour tous les profils

Méthode Syllabique Orale (M.S.O.®) :

Ce livre est conçu pour soutenir les enfants dans l'apprentissage de la lecture, y compris ceux porteurs de TDAH, de troubles dys ou en difficulté scolaire. Grâce à la M.S.O.® et aux ponts phonétiques®, l'enfant suit plus facilement le fil de la lecture, tout en renforçant ses automatismes.

Ce livre est particulièrement adapté :

- Aux enseignants de 2e-3e souhaitant aborder les cinq sens de manière vivante
- Aux parents qui recherchent un livre alliant lecture, sciences et plaisir
- Aux enfants en recherche de sens dans leurs lectures et aimant résoudre des énigmes
- Aux jeunes lecteurs ayant besoin d'un accompagnement progressif et bienveillant

Thèmes abordés :

- Les cinq sens (programme de sciences en CE1-CE2)
- La coopération, la curiosité, l'exploration
- L'écoute active et la résolution de problème
- L'accessibilité de la lecture pour tous

Conçu par un éditeur de l'éducation et de la pédagogie différenciée, ce livre combine les dernières avancées de la lecture syllabique avec une narration engageante.

Comment protéger nos cinq sens ?

Nos sens sont précieux, il est important de les protéger.

Protéger la vue en évitant de regarder directement le soleil et en étant dans de bonnes conditions de lumière.



Les questions

Les 30 questions sur les cinq sens

1. Quel est le cinq sens ?
2. Quel organe du corps permet de voir ?
3. Quel organe du corps permet d'entendre ?
4. Avec quels parties du corps sent-on les odeurs ?
5. Quel sens utiliser pour goûter un aliment ?
6. Quel sens permet de sentir si un objet est rugueux ou lisse ?
7. Comment appeler les petits insectes sur la langue qui nous aident à sentir le goût des aliments ?
8. Quel sens permet de faire le lien du toucher ?

Les questions

9. Quel est l'organe le plus grand du corps humain qui nous aide à toucher ?
10. Pourquoi nos deux oreilles nous aident-elles à entendre ?
11. Vie au Parc : On peut entendre avec notre nez les odeurs.
12. Vie au Parc : Les yeux nous permettent de voir les odeurs.
13. Vie au Parc : Nos papilles gustatives nous aident à goûter les aliments.
14. Vie au Parc : Si on se blesse le nez, on ne sent plus les odeurs.



Le toucher — Permet de ressentir grâce à la peau

On peut sentir si quelque chose est chaud, froid, doux ou rugueux.

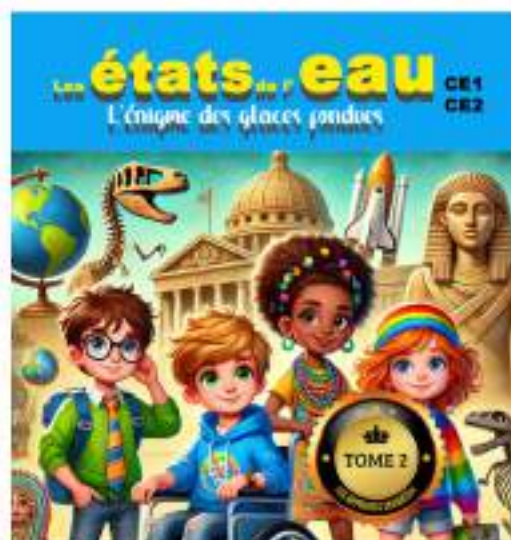
Démo

Youtube®



Apprendre à lire : Les États de l'Eau Les Apprentis Savants®

Tome 2 Lecture en sciences MSO Méthode Syllabique Orale



M.S.O. Méthode Syllabique Orale®



La percolation / L'infiltration dans le sol

Lorsqu'un peu de pluie tombe sur le sol, une partie ruisselle vers les rivières, mais une autre partie s'infiltre sous terre. Cette infiltration est appelée percolation.



1. L'Eau dans la Vie Quotidienne

1. Pourquoi est-il important de boire de l'eau ?

☞ Car notre corps est composé de 70% d'eau et en a besoin pour fonctionner.

2. D'où vient l'eau que nous buvons ?

☞ Elle vient des rivières, des lacs, des nappes souterraines, puis elle est traitée pour être potable.

3. Comment l'eau arrive-t-elle jusqu'à nos maisons ?

☞ Elle est transportée par des canalisations depuis les stations de traitement.

Les Apprentis Savants® - Tome 2 : Les États de l'eau - L'énigme des glaces fondues

Un livre de lecture fluide, accessible aux enfants dyslexiques, qui mêle aventure, science et plaisir d'apprendre.

Et si une histoire captivante pouvait vraiment aider à apprendre à lire ? Ce livre propose bien plus qu'un simple récit : il est conçu pour que les enfants du CE1 au CE2 lisent avec aisance, comprennent avec plaisir, et retiennent durablement ce qu'ils découvrent.

Dans ce deuxième tome des Apprentis Savants®, une énigme scientifique agite la cantine : toutes les glaces ont fondu ! Mais pourquoi ? Léo, Aïcha, Chloé et Thomas, petits détectives en herbe, vont devoir comprendre les **trois états de l'eau** (solide, liquide, gazeux) et les transformations associées : **fusion, vaporisation, condensation...** jusqu'au secret de la **sublimation** !

🎯 **Objectif pédagogique clair :**

- Développer une **lecture fluide**, y compris chez les enfants en difficulté
- Aborder les notions de **sciences du vivant** (états de l'eau, cycle, transformations)
- Encourager la compréhension, l'expression orale, la mémorisation et la réflexion

✅ **Un contenu riche et structuré :**

✓ Une **histoire originale et immersive**, avec des dialogues vivants et des personnages attachants

✓ Une **leçon claire et illustrée** (en noir), conforme au programme de CE2, utilisable en CM1

✓ **30 questions interactives**, avec **réponses commentées**, pour favoriser la compréhension

✓ Des **expériences simples à refaire** à la maison ou en classe (évaporation, condensation...)

✓ Des **applications concrètes** : économie de l'eau, cycle naturel, eau potable

🌸 Une **lecture réellement accessible à tous, y compris aux enfants dyslexiques ou en difficulté** :

Grâce à la **M.S.O.® (Méthode Syllabique Orale)** et aux **ponts phonétiques®**, ce livre favorise la fluidité, la segmentation syllabique, et réduit les obstacles liés aux troubles de la lecture. Le texte est structuré pour aider les enfants à suivre facilement, sans surcharge cognitive.

★ Lecture simplifiée sans être simpliste : chaque mot a été choisi pour accompagner l'enfant vers l'autonomie.

Pour qui ce livre est-il fait ?

👦 **Enfants de CE1-CE2**, en classe ou à la maison

📖 **Lecteurs débutants** ou ayant besoin de consolidation

👦 **Élèves à besoins particuliers** : dyslexie, TDAH, retard de lecture

👩 **Enseignants** recherchant un support combinant lecture et sciences

👨 **Parents** souhaitant aider leur enfant à progresser dans un cadre rassurant et stimulant

L'eau peut s'évaporer et devenir un gaz appelé vapeur d'eau.

Elle monte dans l'air et devient invisible.

Exemple : La vapeur qui sort d'une casserole d'eau chaude.

☞ L'eau liquide devient de la glace : la **solidification**.

Quand il fait très froid (0°C ou moins), l'eau devient de la glace.

☞ Exemple : L'eau d'un lac qui gèle en hiver.



Démo

Youtube®



18157 Les Apprentis Savants T2 Les États de l'Eau MSO Méthode Syllabique Orale et ponts phonétiques

24,99€ / 18,75€ par 20 exemplaires

Apprendre à lire : Le recyclage et la protection de l'environnement. Pourquoi trier nos déchets ?

Les Apprentis Savants® Tome 3 DYS MSO Méthode Syllabique



Les Apprentis Savants® - Tome 3 : Le recyclage et la protection de l'environnement - Une drôle d'odeur dans la cour

Un livre pédagogique pour enfants dès le CE1, qui mêle lecture fluide, enquête écologique et leçon de sciences vivante.

Et si vos enfants apprenaient à lire... tout en apprenant à protéger la planète ? Ce troisième tome des Apprentis Savants® propose une véritable aventure scientifique autour du recyclage, des déchets et des écosystèmes. Accessible, captivant, et profondément utile !

Tout commence par une odeur étrange dans la cour de récréation... Les poubelles de tri ont disparu, les déchets s'accumulent, les papiers et canettes traînent au sol... Qui a saboté le tri ? Et pourquoi ? Léo, Aïcha, Chloé et Thomas vont devoir enquêter pour découvrir ce qu'est vraiment le recyclage, comment il fonctionne, et surtout pourquoi il ne suffit pas. Car le tri est utile, mais le vrai secret, c'est de produire moins de déchets...

✓ Un contenu riche, progressif et stimulant :

- Une histoire complète, drôle, vivante, avec des personnages attachants et un véritable mystère à résoudre
- Une leçon illustrée (en noir) sur les déchets, le tri, la réduction et l'impact écologique, adaptée aux enfants de CE1 à CM1
- 30 questions interactives, classées par type : compréhension, vrai/faux, observation, engagement personnel
- Des réponses commentées, pour favoriser l'autonomie ou l'accompagnement en famille ou en classe
- Des exemples concrets : objets recyclés, erreurs fréquentes, édition responsable, alternatives simples à la maison
- Une vision critique et lucide du recyclage, qui valorise aussi la réduction, la réutilisation et la conscience écologique

✓ Lecture fluide et accessible, même pour les enfants dyslexiques :

Grâce à la Méthode Syllabique Orale (M.S.O.®) et aux ponts phonétiques®, ce livre est pensé pour aider tous les enfants à progresser en lecture, y compris ceux en difficulté, porteurs de TDAH, de troubles dys ou lecteurs débutants. Le texte suit une structure lisible, les mots sont choisis avec soin, et la fluidité est renforcée à chaque page. Apprendre à lire, c'est aussi prendre confiance en soi !

Le livre est écrit à partir de textes des auteurs de 100 lettres et de 100 mots de vocabulaire. Les pages sont illustrées. Les mots sont écrits en lettres capitales et les lettres sont colorées. Plus de 1000 mots de vocabulaire sont utilisés. Les mots sont écrits en lettres capitales et les lettres sont colorées.

100 mots de vocabulaire sont utilisés. Les mots sont écrits en lettres capitales et les lettres sont colorées.



6. Que devient une bouteille en plastique recyclée ?

Elle peut devenir un pull, un banc ou une autre bouteille.

7. Pourquoi ne faut-il pas jeter les papiers dans la poubelle classique ? Parce qu'elle contient des produits dangereux pour la santé et l'environnement.

X Les limites du recyclage

Le verre : même s'il est recyclable à l'infini, il faut le fondre à très haute température (1500°C). Parfois, on l'envoie dans d'autres pays pour le recycler, ce qui fait beaucoup de transport et de pollution.



La consigne : on rapporte les bouteilles en verre pour qu'elles soient lavées et réutilisées. C'est bien ! Mais cela demande aussi des camion pour les récupérer, de l'eau chaude et de l'énergie pour les laver.



Démo
Youtube®



Apprendre à lire : Voyage dans le Temps Les grandes périodes historiques : La préhistoire, l'Antiquité, le Moyen Âge, Les Temps Modernes fin de 2e à la 5e



M.S.O. Méthode Syllabique Orale®

Les Apprentis Savants®

Les Grecs ont inventé des idées nouvelles :
pour eux, les lois, les mathématiques, les sciences,
de la ville et surtout, le rôle de la démocratie et
de la justice. Ils ont aussi inventé les spectacles
les premiers jeux Olympiques ont eu lieu en Grèce
en 776 avant J.-C.



Il est aussi très intéressant de connaître les
mathématiques. Des philosophes comme Platon
et Aristote posent des questions sur le
monde, la justice, la morale et la connaissance. Ils
développent également les sciences et cherchent la
vérité sur la nature et le monde. Ce sont eux qui ont
mis au point la philosophie, qui veut dire "aimer la sagesse".



❑ Série 4 - Les Temps modernes et la mondialisation

aujourd'hui : Réponse :

1. Qui a découvert l'Amérique en 1492, marquant le
début des Temps modernes ?

Réponse : Christophe Colomb

Explication : En 1492, Colomb part d'Espagne pour
trouver une nouvelle route vers l'Asie, mais il
découvre un nouveau continent : l'Amérique. Cela
ouvre les connaissances géographiques et lance la
grande exploration.

Les Apprentis Savants® - Tome 4

Voyage dans le Temps

Une aventure historique pour comprendre le monde d'hier... et mieux
penser celui d'aujourd'hui !

👉 Léo, Aïcha, Chloé et Thomas replongent dans l'Histoire... et si le
sablier pouvait tout changer ?

Un matin, une étrange affiche est collée sur la porte de la classe :
"Le temps a perdu la boucle !"

Pour les quatre amis, c'est le début d'un voyage extraordinaire.
Grâce à un sablier magique, ils vont traverser les grandes périodes
historiques :

🕒 La Préhistoire,

🏛️ l'Antiquité,

🏰 le Moyen Âge,

🏡 les Temps Modernes...

Chaque époque leur révèle ses mystères, ses inventions, ses défis, ses
injustices et ses idées. Mais une période semble manquer à l'appel...
Saviez-vous la retrouver avec eux ?

📖 Un livre d'enquête et de savoir

"Voyage dans le Temps" est un véritable roman éducatif, mêlant
aventure, humour et réflexion. Loin d'un simple récit chronologique, il
propose une immersion vivante dans quatre périodes clés de notre
histoire.

🔍 Ce que les enfants découvrent :

- Comment les humains préhistoriques survivaient et dessinaient dans les grottes
- Pourquoi les Égyptiens construisaient des pyramides
- Comment les Grecs votaient et ce qu'était vraiment la démocratie antique
- Ce que les Romains ont inventé pour les villes modernes
- À quoi ressemblaient la vie des paysans et des seigneurs au Moyen Âge
- Comment est née l'imprimerie, pourquoi Galilée a été censuré
- Et pourquoi élire ne veut pas toujours dire "démocratie"...

🧠 Apprendre à penser, pas juste retenir

Ce livre ne se contente pas de faire "apprendre" des dates. Il amène les
enfants à comprendre :

- ✓ Le rôle des inventions, des idées, des systèmes politiques
- ✓ Les injustices, les évolutions sociales, les inégalités persistantes
- ✓ La naissance des savoirs... et les blocages au progrès
- ✓ La question du pouvoir, de la dette, de la monnaie, de la démocratie

📖 Ce que contient le tome 4 :

✓ Une histoire complète et captivante sur plus de 40 pages

✓ Une structure en 4 chapitres clairs (1 par période)

✓ 40 questions interactives :

- 10 questions de connaissances
- 10 questions vrai/faux avec réflexion
- 10 questions d'observation et d'expression personnelle
- 10 questions spéciales sur la monnaie et la société actuelle

✓ 4 grandes leçons documentaires, rédigées avec clarté, illustrant
chaque période

Ce matériel de classe sera aussi un peu plus fort
que d'habitude. Pourquoi ? Parce que le vrai ? Ou
pourquoi que l'enfant sera content ?

Dans le cœur de l'école, Les Apprentis Savants et
Chloé se retrouvent : comme tous les jours. Mais
aujourd'hui, quelque chose change. Une affiche est
appiquée sur la porte de la classe de maître : "Le



Musique
(démonstration)

Youtube®



18158 Les Apprentis Savants T4 Voyage dans le Temps Les grandes périodes historiques DYS fin 2e à la 5e

24,99€ / 18.75€ par 20 exemplaires

Je lis le texte et je comprends ma lecture.

Lire et répondre aux questions de **compréhension**. 150 questions CE2 CM1 CM2 6e FLE: Aussi pour dyslexiques

Titre : **Je lis le texte et je comprends ma lecture** - Une approche complète pour la compréhension des textes, de la fin du CE2 au début du collège, et pour les apprenants FLE

Description :

La collection "Je lis le texte et je comprends ma lecture" est spécialement conçue **pour développer une compréhension approfondie des textes chez les apprenants**, qu'ils soient enfants ou adultes en français langue étrangère (FLE). Cette collection se distingue par son approche complète qui va au-delà de la simple lecture, en mettant l'accent sur l'acquisition du vocabulaire, la réflexion critique, et l'analyse contextuelle.

Pourquoi cette collection est unique :

Dès le début de leur apprentissage, les apprenants peuvent lire de manière mécanique, sans véritable compréhension du sens des mots et des phrases. Pour remédier à cette difficulté, notre méthode invite les apprenants à enrichir leur vocabulaire avant chaque chapitre en recherchant la définition des mots difficiles dans un dictionnaire. Cette étape clé leur permet d'aborder la lecture avec confiance et de mieux comprendre le texte qui suit.

Avec ses **172 pages**, ce livre constitue une véritable méthode pour entraîner l'apprenant à comprendre en profondeur le message de l'auteur, en commençant évidemment par la maîtrise du vocabulaire. L'apprenant est encouragé à chercher la signification des mots qu'il ne connaît pas, renforçant ainsi sa capacité à interpréter le texte dans sa globalité. Le livre intègre 150 questions de compréhension, réparties sur les différents chapitres, avec les réponses fournies à la fin. Cela permet à l'apprenant de vérifier ses acquis et d'améliorer continuellement sa compréhension des textes.

Accessibilité pour tous :

Ce livre est également pensé pour être accessible aux apprenants dyslexiques. Le texte est imprimé en taille 16, avec un double espacement entre les mots et une interligne augmentée pour faciliter la lecture. Le choix du style et de la taille des caractères, ainsi que l'alignement du texte, répondent aux besoins spécifiques de ces lecteurs, rendant la lecture plus fluide et agréable.

À qui s'adresse cette collection ?

- Enfants de la fin du CE2 au début du collège : Un outil essentiel pour renforcer la compréhension de texte et développer des compétences analytiques dès le plus jeune âge.
- Adultes en FLE : Idéal pour ceux qui souhaitent améliorer leur compréhension du français écrit en saisissant les nuances et subtilités de la langue.
- Educateurs et parents : Un guide précieux pour accompagner les apprenants dans leur apprentissage de la lecture, tout en veillant à une compréhension complète et approfondie.

L'importance de la compréhension :

Une bonne compréhension des textes est cruciale, tant pour réussir dans les études que pour naviguer dans la vie quotidienne. Savoir lire entre les lignes, saisir les intentions de l'auteur et interpréter les messages implicites est une compétence précieuse. Cette collection vous apprend à déchiffrer les messages cachés et à comprendre le contexte global de l'histoire, au-delà des mots.

Résumé du Duel des Grands Radins :

Lucien et Antoine, deux hommes connus pour leur avarice, se rencontrent et décident de partager leurs astuces pour économiser le moindre sou. Leur quête pour éviter toute dépense les conduit à travers une série de situations humoristiques, allant de la recherche de nourriture gratuite dans la nature à la négociation avec des commerçants du village. Malgré leurs efforts pour tout économiser, ils finissent par réaliser que l'économie extrême peut parfois conduire à des situations absurdes et contre-productives. Leur aventure se conclut par une réflexion sur l'importance de trouver un équilibre entre l'économie et la vie quotidienne.



1. Pourquoi Lucien n'est-il jamais de mauvaise humeur ?

- A) Antoine est un bon ami.
- B) Antoine est capable pour son métier, un bon villageois.
- C) Antoine est un riche commerçant.
- D) Lucien ne demande de l'argent à Antoine.

2. Que symbolise la maison, l'ardoise et le maître de Lucien ?

- A) Son besoin de solitude.
- B) Sa peur de dépenser de l'argent.
- C) Son amour pour les choses simples.
- D) Son besoin d'approvisionnement.

3. Pourquoi Lucien n'est-il jamais de mauvaise humeur ?

Lucien trouve la fête intéressante par cette proposition. Les deux hommes se mettent à discuter des différents avantages pour éviter toute dépense inutile. Antoine propose de se rendre au marché pour voir s'ils peuvent trouver quelque chose d'intéressant au double du prix d'Antoine. Lucien, de son côté, suggère d'aller chercher dans le jardin ou de chercher des champignons dans le bois.

Après avoir passé la journée à explorer les lieux, ils reviennent avec une poignée de champignons et de baies. Antoine les fait cuire dans un petit pot.



1. Pourquoi Lucien décide-t-il de se rendre à Valargent ?

- A) Pour acheter des provisions.
- B) Pour découvrir de nouvelles astuces d'économie auprès d'Antoine.
- C) Pour rendre visite à sa famille.
- D) Pour chercher un emploi.

2. Comment l'environnement montagneux influence-t-il le mode de vie de Lucien ?

- A) Il est plus généreux en raison de l'isolement.
- B) Il est plus économe parce que les ressources sont limitées.
- C) Il dépense davantage pour se réchauffer.
- D) Il n'a aucun impact sur ses habitudes.

3. Pourquoi Lucien et Antoine décident-ils de ne pas acheter de nourriture pour le petit-déjeuner ?

- A) Ils n'ont pas assez d'argent.
- B) Ils veulent prouver qu'ils peuvent se nourrir sans dépenser.
- C) Ils n'ont pas trouvé de nourriture au marché.
- D) Ils préfèrent attendre le déjeuner pour manger.

17403 Je lis le texte et je comprends ma lecture. Lire et répondre aux questions de compréhension. T1

17763 Je lis le texte et je comprends ma lecture. Lire et répondre aux questions de compréhension. T2

18086 Je lis le texte et je comprends ma lecture. Lire et répondre aux questions de compréhension. T3

19,99€ 14,99€ par 20 pour les écoles

24,99€ 18,75€ par 20 pour les écoles

24,99€ 18,75€ par 20 pour les écoles

Académie de l'Inférence - Savoir & Compréhension - Guide pédagogique - Tome 1 - DYS: Le mystère du tableau disparu - CM1 CM2 6e

Académie de l'Inférence - Savoir & Compréhension® est une marque déposée par l'auteur Frédéric Lhuier

Académie de l'Inférence - Savoir & Compréhension

Plongez dans l'univers captivant de l'inférence !

Découvrez Académie de l'Inférence - Savoir & Compréhension®, une série unique de manuels et de guides pédagogiques conçus pour transformer la lecture en une véritable enquête intellectuelle ! Imaginée par Frédéric Lhuier, cette série déposée aux Éditions Noldus offre un apprentissage ludique et structuré pour comprendre et analyser les textes grâce à l'inférence.

Le Manuel : Une aventure au cœur de l'intrigue

Dans chaque tome, suivez Léa et Hugo, deux jeunes détectives, dans leurs enquêtes passionnantes. Le premier volume, Le mystère du tableau disparu, plonge les élèves dans une école où un précieux tableau a été volé. Grâce à 150 questions, les lecteurs apprennent à décrypter les indices, à comprendre les émotions des personnages, à établir des liens logiques et à anticiper la suite de l'histoire.

Double espacement et interlignes augmentés font de ce manuel une ressource accessible aux adolescents, y compris ceux atteints de dyslexie.

Le Guide pédagogique : Un outil précieux pour les enseignants et les parents

Accompagnant le manuel, le guide pédagogique explique en détail chaque question et texte de l'histoire, tout en identifiant le type d'inférence mobilisé : causale, émotionnelle, anaphorique, etc. Ce guide permet de décrypter les mécanismes de compréhension et d'offrir une approche structurée pour développer les compétences de lecture en profondeur. Que vous soyez enseignant ou parent, ce guide est votre allié pour accompagner les jeunes lecteurs dans leur apprentissage.

Résumé du Tome 1 : Le mystère du tableau disparu

Une intrigue palpitante : le tableau d'honneur de l'école a mystérieusement disparu ! Avec l'aide de la police et de certains professeurs, Léa et Hugo, accompagnés d'élèves curieux, mènent une enquête pleine de rebondissements. Indices troublants, complices inattendus et courage seront nécessaires pour élucider ce mystère et rétablir l'honneur de l'école. Parviendront-ils à résoudre cette énigme avant que le tableau ne disparaisse à jamais ?

Pourquoi choisir l'Académie de l'Inférence ?

- Un apprentissage ludique et immersif : chaque enquête engage les lecteurs dans une réflexion active.
 - Accessibilité et inclusivité : les livres sont adaptés pour les jeunes atteints de dyslexie grâce à une mise en page optimisée.
 - Une ressource pédagogique complète : un manuel captivant pour les élèves et un guide pédagogique détaillé pour les encadrants.
- Rejoignez l'Académie de l'Inférence et faites de la lecture une aventure intellectuelle inoubliable !

Aussi pour ado dyslexique - dyslexie - dysorthographe

Qu'est-ce que l'inférence ?

L'inférence est une compétence essentielle en lecture, qui permet aux élèves de comprendre ce qui n'est pas explicitement écrit dans un texte. Elle consiste à établir des liens entre les informations données et les connaissances du lecteur pour deviner, conclure ou anticiper.

Pourquoi est-elle importante ?

L'inférence aide les élèves à :

- Décoder les sous-entendus : comprendre ce qui est suggéré sans être dit.
- Relier des idées : connecter des informations à l'intérieur ou en dehors du texte.
- Anticiper la suite : formuler des hypothèses sur l'histoire ou les motivations des personnages.

L'inférence en classe

Les activités guidées en lecture, comme celles de la série Académie de l'Inférence - Savoir & Compréhension, permettent d'entraîner cette compétence.

L'inférence est particulièrement bénéfique pour les élèves en difficulté (dyslexie ou dysorthographe).



Académie de l'Inférence - GUIDE T1

Question 1 : Que révèle le titre 'Plan de repli' transféré au point B et démontre-t-il la stratégie des suspects ?

Type d'inférence : Inférence causale, thématique et pragmatique

Inférence causale :

Le titre établit un lien de cause à effet entre le démontage de la machine à vapeur et le besoin de déplacer le tableau vers un 'point B'. Cela montre que les suspects ont anticipé le risque d'être démasqués et ont prévu une réaction en conséquence.

Inférence thématique :

Le thème principal du titre tourne autour de la sécurité et du démontage. Les suspects ont élaboré des stratégies multiples pour protéger leur plan, ce qui s'inscrit dans le thème général d'un vol organisé et bien planifié.

Académie de l'Inférence - GUIDE T1

Inférence pragmatique :

La mention des copies comme diversion implique une connaissance générale des stratégies de diversion. Cela montre que les suspects s'attendent à une enquête et comptent exploiter la confusion pour gagner du temps.

Résumé :

Le titre met en évidence une stratégie proactive (volée), un thème central de dissimulation thématique, et une application de connaissances pratiques sur les diversions et la sécurité linguistique.

Académie de l'Inférence - GUIDE T1

Question 2 : Que peut révéler l'attitude de Monsieur Gervais pendant cet appel ?

Type d'inférence : Inférence émotionnelle et pragmatique

Inférence émotionnelle :

Les élèves doivent interpréter le nervosité et le comportement inhabituel de Monsieur Gervais (les tonnes pour leur tourner le dos, 'toutefois gêné') comme un signe de malice. Ces indices suggèrent qu'il cache quelque chose ou qu'il ne veut pas que les enfants perçoivent la conversation.

Inférence pragmatique :

En utilisant leurs connaissances générales, les élèves peuvent inférer que cet appel pourrait être la suite ou le début d'une situation compromettante. La phrase 'Non, je ne peux pas parler maintenant' et le ton principal indiquent qu'il s'agit d'un refus de partager des informations, renforçant le soupçon.

Académie de l'Inférence - Manuel T1

Une enquête étrange

"Un matin, j'ai trouvé toutes ces étranges notes de la table", écrit Monsieur Gervais en regardant les enfants vers la table principale. Il depuis les enquêteurs mènent des enquêtes.

"Ma, est-ce possible que cela soit dû à un vol ou à un acte de malice ?"

Les enquêteurs pour enquêter : "C'est peut-être la table", dit Monsieur Gervais à ses élèves de 6e.

Une enquête pour découvrir pourquoi le mystère a été résolu.

Académie de l'Inférence - Manuel T1

"Tu vois, ça était étrange ?" demande Hugo, étrange.

Question 2 :

Pourquoi ces enquêteurs pourraient-ils être inquiétés par l'appel ?

Académie de l'Inférence - Manuel T1

Un nouveau témoin

"Vendredi soir, j'ai vu quelqu'un entrer le portail de l'école", poursuit Monsieur Gervais. "Un homme avec un manteau long, il semblait pressé. Quand je lui ai demandé s'il avait vu d'autres personnes, il a répondu qu'il n'en avait vu aucune, mais il ne peut rien dire".

"Et vous ne l'avez jamais vu avant ?" demande Léa. "Gervais, non, il n'est pas nouveau, comme il ne connaît pas notre école de quartier".

Question 3 :

Pourquoi l'attitude de cet homme pourrait-elle inquiéter ?

Apprendre à lire : 1er roman illustré 7-10ans DYS

MSO + ponts phonétiques.



LIRE, c'est SMOOTH® !
M.S.O. Méthode Syllabique Orale®

Ponts phonétiques®



LIRE, c'est SMOOTH® !
M.S.O. Méthode Syllabique Orale®

Ponts phonétiques®



LIRE, c'est SMOOTH® !
M.S.O. Méthode Syllabique Orale®

Ponts phonétiques®



LIRE, c'est SMOOTH® !
M.S.O. Méthode Syllabique Orale®

Ponts phonétiques®



LIRE, c'est SMOOTH® !
M.S.O. Méthode Syllabique Orale®
Ponts phonétiques®



LIRE, c'est SMOOTH® !
M.S.O. Méthode Syllabique Orale®
Ponts phonétiques®



Elle sentait une présence autour de la une sensation oppressante qui pesait sur ses épaules. Chaque pas semblait plus lourd et la même nœud rompu que par la brève mutation de ses pieds sur le sol craquant.

Soudain, il aperçut des formes incertaines dans la brume. Elles se tendaient et se déformaient, prenant des apparences grotesques et effrayantes. Ses yeux rouges luisaient dans l'obscurité et des murmures étranges résonnaient dans son

Dans ce monde de ténébreux, il n'y avait aucun rayon, seulement la magie, la joie et la paix. Les arbres chantaient des mélodies douces et les rivières scintillaient sous la lumière du soleil.



Alors que Dino jouait avec ses amis, il remarqua que le ciel commençait à s'assombrir. De gros nuages noirs s'amoncelaient à l'horizon, et un vent froid soufflait, faisant frissonner les feuilles des arbres.

Regardez ! s'écria Lila, une jeune diplodocus. La tempête arrive !

L'île était un véritable joyau de la nature. Des arbres immenses, aux troncs torsadés et aux feuillages luxuriants, s'élevaient vers le ciel. Des oiseaux multicolores virevoltaient, et les cascades chantaient leur douce mélodie.



16462	LIRE, c'est SMOOTH® T1	LE JEUNE PRINCE TROUVE LE COURAGE D'ALLER DANS LE CELLIER.	DYS 7-10ans	NIVEAU 1	12,99€
16483	LIRE, c'est SMOOTH® T2	COURAGE ET MAGIE : LA DÉFENSE DE L'ÎLE DES LICORNES.	M.S.O.	NIVEAU 1	13,99€
16464	LIRE, c'est SMOOTH® T3	COURAGE, DINOSAURE ! L'ORAGE EST LÀ.	DYS 7-10ans; M.S.O.	NIVEAU 1	13,99€
16465	LIRE, c'est SMOOTH® T4	COURAGE, PIRATE ! L'HISTOIRE D'UNE AMITIÉ INOUBLIABLE	DYS 7-10ans M.S.O.	NIVEAU 1	13,99€
17463	LIRE, c'est SMOOTH® T5	LE JEUNE PRINCE ET LA VALLÉE DES OMBRES	M.S.O.	NIVEAU 2	17,50€
18259	LIRE, c'est SMOOTH® T6	L'Île aux licornes courage Le passage de l'ombre	M.S.O.	NIVEAU 2	17,50€

Apprendre à lire : Contes de Noël 2e 3e primaire

Grand format - 120 pages en couleur



M.S.O. Méthode Syllabique Orde®

Ponts phonétiques®



M.S.O. Méthode Syllabique Orde®

Ponts phonétiques®



M.S.O. Méthode Syllabique Orde®

Ponts phonétiques®

Démo

Youtube®



Bien sûr, le prochain fois, nous expliquerons de
le début à
Mme Lefèvre introduit ensuite la
communication non-violente (CNV) comme un
outil puissant pour gérer les conflits. Elle
explique que la CNV consiste à exprimer ses
sentiments et besoins de manière respectueuse
et à écouter activement les autres.
Mme Lefèvre : « La CNV se base sur
quatre étapes : observer sans juger, exprimer
ses sentiments, expliquer ses besoins, et
formuler une demande. Par exemple, vous
pouvez dire : "Quand tu mets tes pieds sur moi, j'ai
ressenti de la tristesse. J'ai besoin de me sentir
respecté." »

Lecture audio

Youtube®



Musique de
la collection

Youtube®

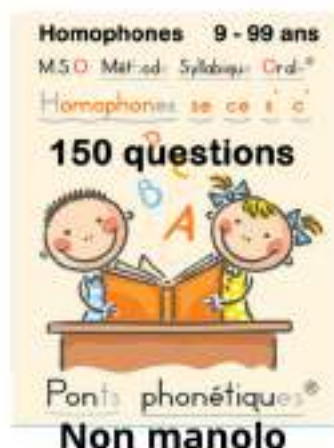


17613 L'enfant sage du Père Noël N°1 **L'Altruisme** MSO 21,99€ / 16,49€ par 20 exemplaires

17614 L'enfant sage du Père Noël N°2 **Le Respect** MSO 24,99€ / 18,72€ par 20 exemplaires

17615 L'enfant sage du Père Noël N°3 **La Politesse** MSO 24,99€ / 18,72€ par 20 exemplaires

M.S.O. Méthode Syllabique



Homophones se ce s' c' adapté pour les Dys pour les Dys 150 questions avec règle et corrections

- Conception Expertise : Chaque exercice a été élaboré avec la collaboration d'un ancien directeur d'école.
- Apprentissage ciblé : Avec 15 exercices composés de 10 questions chacun, maîtrisez ces homophones qui nous jouent souvent des tours.
- Rappel de règles claires : Ne soyez plus jamais confus entre les homophones pronom personnel, adjectif ou déterminant, et pronom démonstratif tels que se, ce, c' et s'. Les règles sont clairement exposées pour faciliter leur mémorisation.
- Corrections incluses : Vérifiez vos réponses et progressez à votre rythme. Les corrections détaillées se trouvent à la fin du livre.

CODE: #16381

9-99 ANS



11.98 €



Le pluriel du nom série 1. Orthographe 150 questions avec ponts phonétiques

Grâce à la Méthode Syllabique Orale® (M.S.O.), la lecture devient un jeu d'enfant ! Les syllabes orales sont mises en évidence, permettant ainsi à votre enfant de comprendre plus facilement la formation des mots. Les lettres muettes ou atténuées sont astucieusement mises en gris pour une meilleure compréhension. Les ponts phonétiques® sont une autre innovation de notre cahier. Ils aident les jeunes lecteurs à découper les mots en syllabes réelles, facilitant ainsi leur apprentissage de la lecture. Votre enfant sera encouragé à progresser pas à pas, en développant sa confiance et sa maîtrise de l'orthographe.

Ce cahier a été spécialement adapté pour les enfants atteints de dyslexie (DYS). Avec un double espacement et une police sobre, les caractères sont parfaitement lisibles et accessibles à tous les lecteurs débutants. Finis les perturbations visuelles, place à une expérience de lecture agréable et sans obstacles.

Et ce n'est pas tout ! À la fin du cahier, vous trouverez la correction complète de chaque exercice.

CODE: #15997

6-9 ANS



8.99 €



Les formes - Quand Ronds et Carrés S'amusent

Destiné aux enfants de 3 à 6 ans, ce livre interactif plonge les jeunes lecteurs dans une aventure éducative unique. Dès 3 ans, les enfants exploreront les formes fondamentales : le carré et le rond. Ils se familiariseront avec les notions de taille, de position et de couleur, tout en apprenant à compter de 1 à 5.

Grâce à la Méthode Syllabique Orale (M.S.O.) intégrée à chaque page, les enfants de 5 et 6 ans seront guidés dans l'apprentissage de la lecture, rendant ce livre adapté aussi bien pour les débutants que pour ceux qui commencent à lire seuls.

À la fin du livre, des pages sont spécialement conçues pour être photocopiées et découpées, offrant aux enfants une expérience tactile. Ils pourront manipuler, jouer et explorer, renforçant ainsi leur compréhension des concepts abordés.

"Rond et Carré" n'est pas seulement un livre, c'est une porte ouverte sur l'apprentissage et le jeu, un outil précieux pour chaque parent et éducateur.

CODE: #16379

3-6 ANS



13.99 €



Fractions

"Apprendre les notions de base en mathématiques n'a jamais été aussi amusant! Ce livre propose aux enfants âgés de 4 à 6 ans d'illustrer les notions de "demi", "tiers" et "quart" en découpant des pommes et des pizzas avec l'aide de leurs parents. Le livre comprend également des pages à colorier pour renforcer ces concepts fondamentaux. Offrez à votre enfant une expérience ludique et engageante pour comprendre les mathématiques dès le plus jeune âge."

CODE: #16172

4-6 ANS



13.99 €

Mon Tout Doudou N°1 Panda Routine enfant - Histoire du soir anti stress ou enfant tdah: Danse du Panda - livre enfant 2 ans à 5 ans



Il le pose sur son ventre tout rond.



Danse, danse, et tape du pied,



🐼🌟 Mon Tout Doudou® – Un livre 2 en 1 pour accompagner votre enfant au quotidien ! 🌟🐼

🌙 Une histoire du soir pour un coucher serein
Petit Panda adore les câlins ! Avant de s'endormir, il en demande un à Maman, puis à Papa... et encore un dernier ! Un moment rempli de tendresse et de réconfort, parfait pour instaurer un rituel apaisant avant la nuit.

🎵 Une danse joyeuse pour s'amuser et bouger
Avec La Danse du Panda, votre enfant développe sa motricité, son sens du rythme et sa confiance en lui, tout en partageant un moment ludique en famille. Une activité parfaite pour grandir en musique !

🎧 Un bonus musical inclus !

✅ Une berceuse MP3 pour accompagner l'endormissement

✅ 3 versions de La Danse du Panda pour s'amuser à tout moment

💡 Un livre conçu pour les enfants de 2 à 5 ans, qui associe bien-être, plaisir et développement, en toute simplicité !

📁 Collection Mon Tout Doudou® – Éditions Noldus

🌟 Un livre tendre et joyeux, à partager encore et encore !



(Refrain)

🐼 Un câlin par-ci, un câlin par-là,
Maman et Monsieur sont tout près
de moi 🐼 Un câlin tout chaud, un
câlin tout doux, Petit Panda ferme les
yeux, tout est si doux.

CODE: #18123 **19.99 €**
9782931270899

Musique
Youtube®



Apprendre à lire : Les albums - Méthode Syllabique Orale avec ponts phonétiques. DYS



16172	M.S.O. Méthode Syllabique Orale®	Émilie n'a pas peur du vampire !	Ponts phonétiques	DYS	14,99€
16345	M.S.O. Méthode Syllabique Orale	Le Père Noël doit se laver les dents !	4-8ans Ponts phonétiques	DYS	14,99€
16425	M.S.O. Méthode Syllabique Orale	Père Noël ne veut pas travailler	4-8ans ponts phonétiques	DYS	14,99€
16441	MM.S.O. Méthode Syllabique Orale	Père Noël troque son traîneau contre l'aspirateur avec	ponts phonétiques	DYS	14,99€
16929	M.S.O. Méthode Syllabique Orale	Collector 3 titres RIGIDE Père Noël dents/travailler/aspirateur			43,99€
16929	MM.S.O. Méthode Syllabique Orale	PAQUES 1 : La Grande Chasse aux oeufs de Léo. LE PARTAGE	ponts phonétiques	DYS	15,99€
16857	M.S.O. Méthode Syllabique Orale	Le printemps de L'ARBRE MURMURANT avec	ponts phonétiques		15,99€
16773	M.S.O. Méthode Syllabique Orale	Le printemps de Monsieur Olivier l'escargot avec	ponts phonétiques		15,99€
164 68	M.S.O. Méthode Syllabique Orale	Balépïc Découvre Noël et l'Hiver adapté	ponts phonétiques	Dys 4-9 ans	15,99€
164 69	M.S.O. Méthode Syllabique Orale	Balépïc assiste À la naissance de Jésus !	Dys 4-9 ans avec	ponts phonétiques	15,99€
164 70	M.S.O. Méthode syllabique Orale	Balépïc et le Mystère de l'Épiphanie	4-9ans avec	ponts phonétiques	15,99€
164 67	M.S.O. Méthode Syllabique Orale®	Collector 3 titres RIGIDE Balépïc / Jésus / Noël / Epiphanie adapté	Dys 4-9 ans		44,99€
17042	HISTOVAL M.S.O. Méthode Syllabique Orale®	LA COMPASSION 3-7 ANS Le Cœur Généreux de Pao	DYS		13,99€
17048	HistoVal n°2	Compassion MSO Méthode Syllabique Orale et ponts phonétiques	3-7ans Amitié: Pao et Jin		15,99€



Un écureuil réunit des glands de se cacher dans un trou de l'Arbre Murmurant.



Les papillons et autres insectes s'agrippent au tronc.



Trouve-tu que le Père Noël est tout propre quand il part pour le long voyage de Noël ?



Et bien entendu, le Père Noël se lave soigneusement.

Apprendre à lire : Les albums - Méthode Syllabique Orale avec **ponts phonétiques**. DYS



Démo

Youtube®



Démo

Youtube®



Musique

Youtube®



Démo

Youtube®



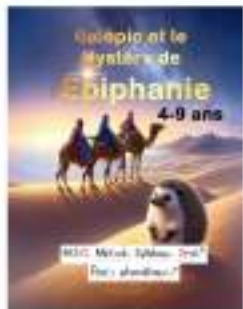
Démo

Youtube®



Démo

Youtube®



Musique

Youtube®



Musique

Youtube®



Musique

Youtube®



Apprendre à lire : roman illustré 7-10ans DYS



Musique
Youtube®



Un soir, alors que la lune était haute dans le ciel et que les grillons chantaient leurs mélodies nocturnes, Lumi avait souvent son petit nez pressé contre la vitre, perdue dans les merveilles de l'univers. La lumière des lucioles, qui dansait comme des étoiles scintillantes entre les arbres, la fascinait à chaque fois. Elle imaginait à quoi cela ressemblerait de flotter parmi les étoiles, entourée des créatures magiques de ses rêves.

Perdue dans ses pensées, Lumi sentit soudainement une douce brise entrer par la fenêtre. Elle apportait avec elle le doux parfum des fleurs nocturnes en fleur et chuchotait les secrets de la forêt à son oreille.



16499 LES WODIES LA SPHERE MAGIQUE TOME 1
16500 LES WODIES LA LUMIERE INTENSE DE L'AU DELA TOME 2

12,99€
14,99€

Apprendre à AIMER lire : roman 10-14ans DYS



Pourquoi vous devez absolument posséder cette collection :

Aventure Épique en Bretagne - Plongez dans le monde pittoresque de Saint George, où chaque coin recèle des secrets et des sorts anciens.

Héroïne Inspirante - Suivez Thélindra, une jeune sorcière au cœur courageux, tandis qu'elle affronte les mystères et les dangers de la magie.

De la Boutique à l'École de Magie - Assistez à la transformation de la mystérieuse boutique en une école pour les jeunes mages, où l'éducation et la magie s'entrelacent.

Conflits et Camaraderie

Épilogues Pédagogiques - Chaque tome conclut sur une note éducative qui reflète l'engagement des Éditions Noldus pour l'apprentissage et l'inspiration.

Conçu pour les dyslexiques

Grâce à une police de caractère de taille 16, un double espacement entre les mots et un grand interligne, ce livre offre une expérience de lecture fluide et agréable, rendant l'aventure accessible à tous.

16495	LA BOUTIQUE MAGIQUE FORCE THÉLINDRA À OUVRIR UNE ÉCOLE DE MAGIE - TOME 1	14,99€
16495	LA BOUTIQUE MAGIQUE FORCE THÉLINDRA À OUVRIR UNE ÉCOLE DE MAGIE - TOME 2	14,99€
16495	LA BOUTIQUE MAGIQUE FORCE THÉLINDRA À OUVRIR UNE ÉCOLE DE MAGIE - TOME 3	14,99€
17380	LA BOUTIQUE MAGIQUE FORCE THÉLINDRA À OUVRIR UNE ÉCOLE DE MAGIE - Collector RIGIDE Tome 1, 2 et 3	39,99€
17409	LA BOUTIQUE MAGIQUE FORCE THÉLINDRA À OUVRIR UNE ÉCOLE DE MAGIE - TOME 4	17,50€
17410	LA BOUTIQUE MAGIQUE FORCE THÉLINDRA À OUVRIR UNE ÉCOLE DE MAGIE - TOME 5	17,50€



Les Enfants du Temps : L'épopée des valeurs

Découvrez un futur chamboulé, marqué par une surchauffe climatique, où les lois de la physique sont remplacées par un maelström magique. Ema, curieuse petite fille de 10 ans, et Lucas, son ingénieux voisin de 12 ans, sont transportés dans ce monde après une visite mémorable au musée des sciences. Désormais, ils naviguent dans un univers où tout est énergie. Émanant de la ligne éditoriale des Éditions Noldus, cette série est conçue non seulement pour être un trésor d'aventures mais aussi pour être éducative. Les ouvrages des Éditions Noldus se distinguent par leur vocation : offrir des **livres inclusifs**, destinés à tous, tout en prenant en compte les besoins spécifiques des enfants avec des difficultés d'apprentissage ou un trouble DYS. Ce n'est pas tout : à la fin de chaque tome, un **épilogue pédagogique** attend les éducateurs et les parents, offrant des pistes de réflexion et d'approfondissement sur les valeurs évoquées. Plongez dans "Les Enfants du Temps" : Une saga à la fois éducative et palpitante, où chaque page est une leçon, chaque aventure un enseignement.



16456	LES ENFANTS DU TEMPS TOME 1 : Respect LA MAGIE DU RESPECT MUTUEL à.p.d. de 10ans facile à lire DYS	14,99€
16457	LES ENFANTS DU TEMPS TOME 2 : Empathie & Compassion LE CŒUR DE L'ÉCOUTÉ à.p.d. 10ans accessible DYS	14,99€
16458	LES ENFANTS DU TEMPS TOME 3 : COURAGE LES GARDIENS DU COURAGE à.p.d. 10ans accessible DYS	14,99€
16459	LES ENFANTS DU TEMPS TOME 4 : HONNÉTÉTÉ LE CHÂTEAU DE LA FRANCHISE à.p.d. 10ans Accessible DYS	14,99€
16460	LES ENFANTS DU TEMPS TOME 5 RESPONSABILITÉ LES AILES DE L'ASSIDUITÉ à.p.d. de 10ans Accessible DYS	14,99€
16460	LES ENFANTS DU TEMPS Edition Collector RIGIDE Tome 1 à Tome 5	59,99€

Apprendre à AIMER lire : roman 10-14ans DYS



Pourquoi choisir "Les Jumeaux du Multivers" ?

Enseignement de Valeurs Essentielles : Chaque tome enseigne des leçons profondes sur la vertu, la valeur de l'argent, la collaboration, le partage, l'amour universel, et bien d'autres valeurs intemporelles.

Mise en Page Adaptée pour les Dyslexiques : Grâce à une présentation adaptée, cette collection est accessible à tous, offrant une lecture facile pour les enfants dyslexiques et pour tous les jeunes lecteurs.

Aventures Éducatives : Chaque monde exploré par Ria et Javes offre une perspective unique :

Dans le monde des dinosaures, ils apprennent l'acceptation de la différence.

Dans l'univers des temps, ils découvrent l'importance de savourer l'instant présent.

Un achat dans notre monde se traduit par la vente d'heures de vie dans une contrée lointaine, soulignant la valeur inestimable du temps.

Magie et Sagesse : La magie est omniprésente dans leurs aventures. Avec persévérance, nos jumeaux apprennent à la maîtriser, transformant cette sagesse en actions altruistes pour le bien commun. Le respect de la nature, une valeur essentielle, se tisse également dans le fil de leurs voyages.

Outils Pédagogiques : Idéal pour transmettre des valeurs intemporelles, cette collection est également un outil pédagogique parfait pour aborder en classe ou en famille des thèmes comme le respect, la collaboration et l'entraide.

Embarquez dans cette odysée transcendante et découvrez comment deux jeunes héros peuvent illuminer le cosmos de leur curiosité et de leur courage.

TOME 1 : LA PORTE DES TERRES

Dans un monde où la nature et la technologie coexistent en harmonie, Ria et Javes, deux jumeaux inséparables, découvrent un secret enfoui depuis des siècles. Lors d'une exploration dans le grenier de leur grand-mère, ils tombent sur un vieux journal appartenant à un ancien explorateur. Ce journal révèle l'existence d'un lieu mystérieux appelé l'Observatoire des Terres, un endroit légendaire où des portails permettent de voyager entre différents univers. Poussés par une curiosité irrésistible et un désir de découvrir ce qui se cache au-delà des frontières de leur monde, Ria et Javes décident de partir en quête de cet observatoire. Mais leur aventure ne fait que commencer lorsqu'ils trouvent un pendentif mystique qui semble être la clé pour activer ces portails. Guidés par leur détermination et leur lien unique en tant que jumeaux, ils parviennent à ouvrir un portail vers d'autres terres, plongeant dans un vortex tourbillonnant de couleurs et de lumières. Ce voyage les mène à la découverte de mondes inconnus, où ils devront faire face à des défis inattendus et apprendre des leçons précieuses sur la vie, l'amour, et le courage.



16140	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 1 : LA PORTE DES TERRES - accessible DYS lecture facile	14,99€
16141	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 2 : TERRES LUMINEUSES Accessible DYS lecture facile	14,99€
16142	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 3 : LA TERRE DE L'ABONDANCE Accessible DYS lecture facile	14,99€
16143	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 4 : LE ROYAUME DES DINOSAURES Accessible DYS lecture facile	14,99€
16144	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 5 : LE TEMPS C'EST DE L'OR Accessible DYS lecture facile	14,99€
16382	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 1 à 5 Éditions COLLECTOR Couverture rigide DYS	59,99€
16145	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 6 : LA TERRE DE LA SOLIDARITÉ	14,99€
16146	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 7 : LA TERRE DU RENOUVEAU	14,99€
16147	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 8 : LA TERRE DE L'ÉCOLOGIE PROFONDE	14,99€
16148	LES JUMEAUX DU MULTIVERS : TOME 9 : LA PLANÈTE DES MASQUES	14,99€

Les formes - Les E-Supports pédagogiques - Support papier et fichier numérique TBI Maternelles MS GS et CP 4-7ans



4-7ANS
MANOLO

Pour enseignants avec
lien pour obtenir les pdf
numériques pour TBI



39.99 € MANOLO



4-7ANS
CAHIER ÉLÈVE
COULEUR
FORMAT A4
cahier NON Manolo
prendre la version
enseignant



16.99 € non manolo



4-7ANS
CAHIER ÉLÈVE
NOIR
FORMAT A4
cahier NON Manolo
prendre la version
enseignant



7.99 €
non manolo

Uniquement la version numérique (MANOLO) art.16995 : 24,99€

Nouveau ! Livre Enseignant avec Ressources Numériques pour Vidéoprojecteur et TBI
"E-Support Enseignant - Explorez les Formes et les Couleurs" : Une ressource
essentielle pour les enseignants de maternelle et de CP/1ère primaire qui souhaitent
dynamiser leur enseignement des formes géométriques.

Objectifs pédagogiques clés :

- Reconnaissance des formes : Aide les élèves à identifier et nommer diverses formes géométriques, renforçant la perception visuelle.
- Catégorisation : Encourage les élèves à classer et regrouper les formes selon leurs caractéristiques.
- Relations spatiales : Développe la compréhension des positions et des relations entre les formes, préparant les élèves à la géométrie de base.
- Créativité et Expression : Utilise les formes comme outils pour l'expression artistique et la création en classe.

Ce que vous obtenez :

- Guide Enseignant Complet: Facilitez votre préparation avec des leçons prêtes à l'emploi.
- Ressources Numériques Incluses: Engagez vos élèves avec des supports numérique adaptés à votre vidéoprojecteur ou TBI.
- Flexible et Pratique: Idéal pour la classe, avec des activités également adaptées pour la maison, permettant un apprentissage autonome.

Parfait pour les enseignants qui cherchent à enrichir l'expérience d'apprentissage en classe tout en stimulant l'engagement des élèves.
Commandez maintenant et transformez votre enseignement des formes et des couleurs !

Nouveau 2024

TBI + cahier : LES FORMES

CONTES & SOPHROLOGIE LE BIEN-ÊTRE DE L'ENFANT Tome 1 DYS à.p.d. 5ans

[illegible]

Plongez dans l'univers coloré des "Contes de la Sophrologie", un recueil où chaque histoire est une invitation à l'imaginaire et à la détente. Les consignes de sophrologie, soulignées en bleu, guident vos enfants à chaque page, tandis que les illustrations magnifiques éveillent leurs sens, les invitant à respirer, à rêver et à relâcher leurs muscles dans un monde de bien-être.

Inclus dans votre voyage :

- Émilie et le Voyage dans le Monde des Étoiles
- Le Souffle du Dragon Apaisant
- Le Cœur Lumineux de Léa
- Le Voyage de Noé et Tom à la Vallée Apaisante
- Le Secret du Bois Enchanté
- Les Aventuriers de l'Île du Sommeil Paisible
- La Quête des Jumeaux dans la Forêt de la Quiétude
- Le Voyage d'Adrien à Bord du Navire des Rêves
- L'Épopée d'Alexandre et la Fée de la Forêt Lumineuse
- Le Secret de l'Île Murmurante
- La Boîte à Souvenirs de Théo : Un Voyage de Détente Après l'École
- Le Voyage de Lina à travers le Pays des Couleurs
- Le Souffle Magique de Max et la Forêt des Chuchotements
- Les Étoiles de Clément et le Ciel des Songes
- La Clairière Secrète de Mathis et le Chant de la Terre
- Les Murmures Enchantés de Simon et la Plaine Céleste
- Le Trésor de la Classe Harmonieuse
- L'Odyssée du Silence dans la Vallée du Savoir
- Les Explorateurs de la Forêt des Lettres Perdues
- La Quête des Petits Sages dans le Royaume de la Concentration

Ce livre est une passerelle vers la sérénité, imprimé tout en couleur, conçu pour être accessible et agréable pour tous les enfants, y compris ceux qui vivent avec la dyslexie.

Emmenez vos enfants ou vos élèves dans une aventure qui nourrit l'âme et apaise l'esprit. Offrez-leur "Les Contes de la Sophrologie" aujourd'hui !

Nouveau fin 2023
CONTES - relaxation

Démo

Youtube®



CODE: #16756

5-99 ANS

CONTES & SOPHROLOGIE LE BIEN-ÊTRE DE L'ENFANT T1

16.99 €



SAGESSE JEUNES PHILOSOPHES LE CHEMIN STOÏCIEN CONTES

Découvrez "Jeunes Philosophes : Le Chemin Stoïcien" - Votre guide pour inspirer les jeunes esprits vers la sagesse et la durabilité!

- 🌟 **Contes Enrichissants** - Plongez dans des histoires captivantes, présentant une fille et un garçon dans leurs aventures, reflétant les valeurs stoïciennes telles que le courage, la justice, et l'harmonie avec la nature.
 - 🌱 **Écologie & Philosophie** - Un choix éditorial unique qui combine les enseignements stoïciens avec une conscience écologique essentielle pour notre époque, encourageant les jeunes à respecter et protéger toutes les formes de vie.
 - 📖 **Leçons Adaptées aux Enfants** - Chaque conte est suivi d'enseignements conçus spécialement pour les enfants, afin de les guider vers la compréhension et l'application des principes stoïciens dans la vie quotidienne.
 - 💬 **Débats et Réflexions** - Stimulez l'esprit critique et la discussion avec 25 débats guidés qui confrontent les jeunes philosophes à des questions d'éthique et de responsabilité.
 - 📅 **Journal de Gratitude** - Cultivez la gratitude et la positivité avec le journal de gratitude stoïcien, aidant les enfants à reconnaître et apprécier les bienfaits de leur vie.
 - 🧠 **Exercices de Résolution de Problèmes** - Développez la résilience et l'autonomie chez les jeunes lecteurs grâce à 25 ateliers de résolution de problèmes, les préparant à faire face aux défis avec sagesse et équilibre.
 - 🌐 **Une Cosmopolis Moderne** - Un concept réinventé pour les enfants d'aujourd'hui, mettant l'accent sur l'unité, la coopération globale, et le soin de notre maison commune, la Terre.
- Achetez "Jeunes Philosophes : Le Chemin Stoïcien" maintenant et offrez à vos enfants ou élèves le cadeau d'une vie équilibrée et consciente, prête à accueillir les défis de notre monde avec un esprit en paix et un cœur ouvert.

Ce livre a été conçu pour être accessible aux jeunes dyslexiques. Grâce à une police de caractère de taille 16, un double espacement entre les mots et un grand interligne, la lecture devient une expérience fluide et agréable.



9" 782931" 270189"
19.99 € Code 16508

LES TROIS SINGES DE LA SAGESSE

HISTOIRES INSPIRANTES Contes et enseignements TOME 1 9-99ans



9782931270882
19.99 € Code 18122

LES TROIS SINGES DE LA SAGESSE

Un livre accessible dès 9 ans et jusqu'à 99 ans, conçu pour tous, y compris les personnes DYS

✨ Un ouvrage adapté à tous les lecteurs

Que vous soyez un enfant curieux, un adolescent en quête de sens, un adulte souhaitant mieux vivre au quotidien ou même un senior désireux de transmettre des valeurs profondes, **LES TROIS SINGES DE LA SAGESSE** s'adresse à vous.

Grâce à une mise en page spécialement conçue pour les lecteurs DYS, avec un interlignage augmenté, un double espacement et une police adaptée, ce livre assure une lecture fluide et accessible à tous, y compris aux personnes ayant des difficultés avec la lecture.

📖 Un livre qui allie contes et enseignements philosophiques

Nous vivons dans un monde où l'agitation et les exigences de la société peuvent engendrer stress, frustration et insatisfaction. Comment retrouver l'équilibre intérieur ? Comment mieux comprendre nos émotions et nos réactions ?

LES TROIS SINGES DE LA SAGESSE propose 10 contes inspirants, basés sur des enseignements de sagesse universelle (bouddhisme, philosophie orientale et développement personnel), pour apprendre à mieux vivre au quotidien. Chaque histoire plonge le lecteur dans une aventure immersive et se conclut par une explication simple et accessible, permettant d'appliquer la leçon dans sa propre vie.

🌟 DÉCOUVREZ LES 10 CONTES ET LEURS ENSEIGNEMENTS

🐒 1. Léo et l'ombre de l'oubli - L'insatisfaction et la reconnaissance intérieure

Léo veut à tout prix être remarqué, applaudi, reconnu par les autres... Mais quand il rencontre un sage, il comprend que la véritable valeur ne vient pas du regard extérieur, mais de ce que l'on cultive en soi.

💖 2. Emma et la tasse brisée - L'impermanence et l'acceptation de la perte

Emma adorait sa tasse en porcelaine, offerte par sa grand-mère. Mais un jour, elle se brise. À travers l'art du Kintsugi, elle apprend que tout ce qui se casse peut être transformé et sublimé.

⚡ 3. Tom et la montagne trop haute - La patience et le dépassement de soi

Tom veut escalader la plus haute montagne le plus rapidement possible, mais il comprend que **chaque pas compte** et que la précipitation est source de souffrance.

🍂 4. Clara et le vent qui emporte tout - Le lâcher-prise et l'acceptation du changement

Clara collectionne les feuilles d'automne, mais le vent les emporte. Elle apprend que **l'attachement excessif** est source de souffrance et que tout dans la vie est en mouvement.

🏆 5. Arthur et la médaille perdue - La peur de perdre et la véritable valeur

Arthur gagne une médaille d'or, mais la perd. Il réalise que **son succès ne dépend pas d'un objet**, mais de ce qu'il a accompli.

👗 6. Juliette et la robe tachée - Accepter l'imperfection et transformer l'échec

Juliette cherche toujours la perfection. Lorsqu'elle tache sa robe, elle croit que tout est gâché... jusqu'à ce qu'elle découvre qu'on peut transformer une erreur en beauté.

🌟 7. Lisa et l'étoile filante - Profiter de l'instant présent

Lisa fait un vœu pour que son chat Mia vive éternellement. Mais elle apprend que **chaque moment est précieux précisément parce qu'il est éphémère**.

🪞 8. Lucas et le miroir cassé - La perception de soi et l'estime de soi

Lucas se regarde avec un miroir brisé et croit voir une image déformée de lui-même... **Tout comme nos pensées nous font parfois voir une version erronée de qui nous sommes**.

🗣️ 9. Éléa et l'écho de la montagne - Ce que l'on envoie nous revient

Éléa est toujours en colère. Mais lorsqu'elle crie sa rage à la montagne, elle entend son écho... Elle comprend que **ce que nous émettons dans le monde nous revient comme un boomerang**.

🕊️ 10. ... Trouver le bonheur en donnant ...

2. L'IMPERMANENCE ET L'ATTACHEMENT



5. L'INSATISFACTION ET L'ATTENTE DU BONHEUR EXTÉRIEUR





Humour drôle de Rose et Tatemp chez leur super grand-maman !

- Plongez dans une histoire hilarante, spécialement conçue pour les amoureux du rire ! Une lecture amusante destinée aux jeunes parents, aux grands-mères et aux jeunes enfants désireux de découvrir une histoire comique.
- Caractéristiques spéciales / Collection : Humour drôle
- Adapté pour une lecture inclusive : Police de caractère de taille 16 et double espacement, idéal pour les personnes dyslexiques.
- Pourquoi ce livre est un MUST-HAVE ? Rire garanti à chaque page.
- Une belle manière de renforcer les liens familiaux grâce à une histoire qui parlera à toute la famille. Une conception attentive pour une expérience de lecture agréable pour tous.

CODE: #16475

7-99 ANS



15.99 €

Émotions : Bilou a peur ! livre jeunesse avec ponts phonétiques adaptés dyslexiques et lecteur débutant.: Inclus dans ce titre : Imite les émotions de Nino et Mia.

Ce livre pour enfants est conçu pour les lecteurs débutants et les dyslexiques, avec des ponts phonétiques pour faciliter la lecture. Il aborde le sujet de la peur de manière originale en expliquant que la peur n'a pas de couleur, pas de forme et pas d'odeur, elle n'existe que dans notre tête. Le livre montre également comment la peur peut être utile ou amusante dans certaines situations, et comment elle peut être surmontée en utilisant des techniques comme la chanson. En plus de l'histoire principale, le livre comprend des activités supplémentaires comme l'imitation des émotions de Nino et Mia et des pages à colorier.

4-8 ANS



14.99 €

Les saisons en quatre temps. Le printemps . Maternelle (textes en mauve) et Primaire (textes en mauve et noir) - livre accessible DYSlexiques: Documentaire sur le printemps + 9 pages à colorier

Ce livre pour enfants sur le printemps est conçu pour être accessible aux dyslexiques avec des caractéristiques de mise en page favorables : 2 espaces entre les mots, double interligne, police de caractères épurée. Il présente une documentation sur les saisons, mettant en avant le printemps à travers de superbes illustrations en aquarelle. Pour une compréhension simplifiée, le livre comporte un texte en mauve pour les niveaux maternelle, complété par un texte en noir pour les niveaux primaires. Enfin, pour une expérience encore plus amusante pour les enfants âgés de 4 ans et plus, 9 pages à colorier clôturent le livre.

3-8 ANS



14.65 €

Les saisons en quatre temps. L'été. Maternelle (textes en vert) et Primaire (textes en mauve et noir): livre sur l'été accessible aux DYSlexiques: Documentaire sur le printemps + 5 pages à colorier

Ce livre pour enfants sur l'été est conçu pour être accessible aux dyslexiques avec des caractéristiques de mise en page favorables : 2 espaces entre les mots, double interligne, police de caractères épurée. Il présente une documentation sur les saisons, mettant en avant l'été à travers de superbes illustrations généralement en aquarelle. Pour une compréhension simplifiée, le livre comporte un texte en vert pour les niveaux maternelle, complété par un texte en noir pour les niveaux primaires. Enfin, pour une expérience encore plus amusante pour les enfants âgés de 4 ans et plus, 5 pages à colorier clôturent le

3-8 ANS



14.65 €

Émotions

Bilou a peur !



Livr'Educ des Éditions Noldus.

Les saisons en quatre temps.

Le printemps



Livr'Educ des Éditions Noldus.

Les saisons en quatre temps.

L'été



Livr'Educ des Éditions Noldus.



Fractions 4-6 ans

Apprendre les notions de base en mathématiques n'a jamais été aussi amusant!

Ce livre propose aux enfants âgés de 4 à 6 ans d'illustrer les notions de "demi", "tiers" et "quart" en découpant des pommes et des pizzas avec l'aide de leurs parents.

Le livre comprend également des pages à colorier pour renforcer ces concepts fondamentaux.

Offrez à vos enfants une expérience ludique et engageante pour comprendre les mathématiques dès le plus jeune âge.

1 pomme entière

1 demi-pomme + 1 demi-pomme



2 demi-pizzas



4 morceaux

4 quarts de pomme



CODE: #17916

4-6ANS

13.99 €

Livr' éduc Les Homophones

Tu **as** découvert que Pierre
a amené un chien **à** l'école.

Homophones
a, as, à



LIVRÉDUC des Éditions Noldus.

5-9 ANS

Pierre a amené un chien à l'école + 4 pages de coloriage
DYS



13.99 €

Tu **as** découvert que Pierre
a amené un chien **à** l'école.

Homophones
a, as, à



LIVRÉDUC des Éditions Noldus.

5-9 ANS

Pierre a amené un chien à l'école + 4 pages de coloriage + cahier d'exerc. 100 questions
DYS



14.99 €

On doit sauver Noël !
Pierre et ses amis **ont** découvert
que le père Noël est en vacances.

Homophones : on, ont



LIVRÉDUC des Éditions Noldus.

5-9 ANS

On doit sauver Noël - DYS - 6
pages de coloriage



13.99 €

On doit sauver Noël !
Pierre et ses amis **ont** découvert
que le père Noël est en vacances.

Homophones : on, ont



LIVRÉDUC des Éditions Noldus.

5-9 ANS

On doit sauver Noël - DYS - 6
pages de coloriage + 60
questions



14.99 €

En montagne **ou** à la mer,
Pierre ne sait jamais
où il partira en vacances ?

Homophones : ou, où



LIVRÉDUC des Éditions Noldus.

5-9 ANS

ou, où : En montagne ou à la mer, Pierre ne sait jamais où il partira en vacances + coloriage



13.99 €

En montagne **ou** à la mer,
Pierre ne sait jamais
où il partira en vacances ?

Homophones : ou, où



LIVRÉDUC des Éditions Noldus.

5-9 ANS

Pierre ne sait jamais où il partira en vacances ? + du coloriage + exercices : 70 questions
DYS



14.99 €

Maxime et **son** amie **sont** amoureux.
Homophones : son, sont



LIVRÉDUC des Éditions Noldus.

5-9 ANS

Maxime et son amie sont amoureux DYS + 6 pages de coloriage



13.99 €

Maxime et **son** amie **sont** amoureux.
Homophones : son, sont



LIVRÉDUC des Éditions Noldus.

5-9 ANS

Maxime et son amie sont amoureux DYS + 6 pages de coloriage + 90 questions



14.99 €

3 en 1 200 pages Activités Éducatives + Jeux Amusants + Coloriages Instructifs: Pour les enfants de 3 à 7 ans : Explore, apprends & joue



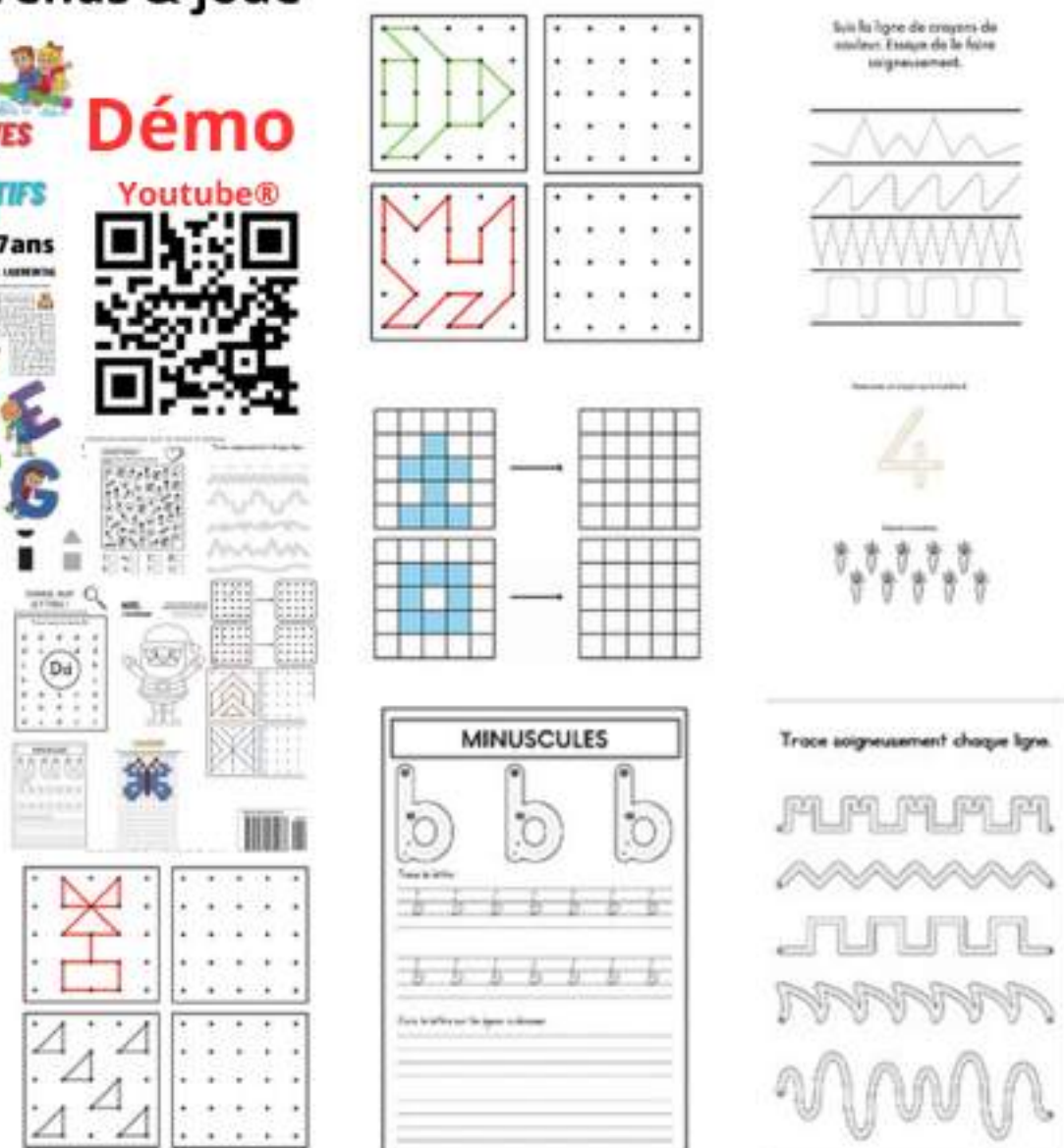
CODE: #166474

3-7ANS



14.55 €

NON MANOLO



1. Activités éducatives : Activités éducatives : Repérage spatial en PS, MS et GS.

Avant d'écrire des chiffres ou des lettres, l'enfant doit maîtriser le repérage dans l'espace. Dans cette section "Activités éducatives", en reproduisant un dessin à l'intérieur d'un carré, l'enfant établit les bases essentielles pour l'écriture. La distinction entre un "b" et un "d" – une confusion courante traitée en orthophonie et abordée dans les exercices de GS et CP – commence à être construite dès la PS grâce à cette approche du positionnement spatial. Pour l'enfant, c'est un jeu de relier des points, mais c'est surtout un précieux outil pour son apprentissage et son développement."

Activités éducatives : La capacité à suivre une ligne droite, une forme ou à repasser sur un dessin est fondamentale.

Avant même d'apprendre à écrire, en PS, MS et GS, il est essentiel que l'enfant maîtrise la prise en main du crayon, compétence généralement acquise à ces niveaux. La capacité à suivre une ligne droite, une forme ou à repasser sur un dessin est fondamentale. En effet, l'écriture d'une lettre en repassant sur des pointillés n'est rien d'autre qu'une montée en complexité de cette aptitude. Dans ces 200 pages de la section "Activités éducatives" de ce 3 en 1, l'enfant aura l'occasion d'affiner cette compétence en s'amusant. Il pourra repasser avec un crayon ou un feutre sur des lignes et des structures plus complexes, telles que des boucles, qui constituent les fondements de l'écriture cursive enseignée à l'école. Voici quelques exemples

Activités éducatives : L'apprentissage de l'écriture des lettres et des nombres.

C'est un moment tant attendu à la fois par les parents et les enfants : l'initiation à l'écriture. Lorsqu'un enfant débute l'écriture d'une lettre, il est souvent incertain sur la manière de commencer. C'est pourquoi des exercices avec des flèches indiquant le sens et des numéros précisant l'ordre de tracé sont essentiels. Rien n'est plus difficile que de devoir désapprendre une mauvaise technique. Quiconque a pratiqué un sport technique, comme le tennis ou le golf, sait combien il est risqué d'apprendre sans l'accompagnement d'un professionnel, car il est primordial d'éviter d'adopter de mauvaises habitudes. De ce fait, pour ces exercices, surtout au début, il est essentiel que les parents, tuteurs ou enseignants surveillent l'enfant utilisant notre cahier 3 en 1, afin de s'assurer qu'il respecte l'ordre indiqué pour tracer les lettres, d'abord en repassant puis en recopiant. Pour rendre l'expérience ludique, les 3 livres sont volontairement mélangés. Le reste sera à découvrir...

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM**
n°3

Conjugaison
Orthographe
3-45-2-3
3-+5-+3
02-44=5-x
2 2-21
1-6-23

Français - FONCTIONS série 1
Groupe verbal - Groupe sujet
Complément direct

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM-6.**
n°51

Conjugaison
Orthographe
3-45-2-3
3-+5-+3
02-44=5-x
2 2-21
1-6-23

ORTHOGRAPHE Fichier 645 : Phonèmes
Fichier 646 : Homophones série 1
a, à, as - ce, se, c', s'

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM**
n°47

Conjugaison
Orthographe
3-45-2-3
3-+5-+3
02-44=5-x
2 2-21
1-6-23

ORTHOGRAPHE
L'adjectif / Le verbe série 2
Le participe passé série 2

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM**

Reçois le verbe!

- Le vase est posé sur la table.
- La torte a été achetée par maman.
- Le dimanche, nous allons promener dans les bois.
- Ce devoir a déjà été fait dans le cahier de travail.
- Il a fait un feu dans le salon.
- Jean a été frappé par son copain.
- Quel plaisir l'eau de la piscine était fraîche.
- Tu n'as pas écrit la date dans ton journal de classe!
- Après la dispute mon frère lui a demandé pardon.
- Il faut éviter le mensonge et dire la vérité.

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM**

Quel groupe choisis-tu pour remplacer le GS ?

- Le chat dort sous la table du salon.
- La ville de Bruxelles attire de nombreux touristes.
- Les grandes gares répondent aux besoins des voyageurs.
- Les radars incitent les automobilistes à ralentir.
- Des tomates poussent dans le jardin.
- Des amis sont partis en vacances.
- Mon frère et moi habitons le même village.
- Les grands titres figurent sur la première page du journal.
- Mon père lit le journal chaque matin.
- Michel et Alain se disputent souvent.

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM**

- 12 x 34 = ()
- 19 x 38 = ()
- 38 x 89 = ()
- 78 x 17 = ()
- 38 x 78 = ()
- 28 x 49 = ()
- 87 x 89 = ()
- 39 x 81 = ()
- 18 x 19 = ()
- 512 x 918 = ()

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM**

Quel est le verbe qui convient ?

- Dans un local spacieux () les animateurs.
☐ se trouvent
☐ sont
- Une jolie maison () non loin du ruisseau.
☐ se trouve
☐ se trouve
- Nous () dans le salon.
☐ sommes
☐ sommes
- Ludovic () sans arrêt.
☐ pleure
☐ pleure
- Quelques filles () des mugurs.
☐ se trouvent
☐ se trouvent

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM**

Choisis un groupe personnel pour remplacer le GS !

- Les élèves ont vendu des billets de tombola dans tout le village.
- La voiture que nous avons vue est une Porsche.
- Alain, Amaud et Céline jouent au football.
- Maman travaille des ponts.
- Monsieur Dupont a acheté une nouvelle voiture.
- Cette vendeuse est très sympathique.
- Tu sois et la mettre la table.
- Demain, Sandra ira à Paris.
- Chaque soir, avant de se coucher, Alain se brosse les dents.
- Les élèves de troisième année participent aux jeux de printemps.

Les Cahiers d'exercices de Professeur NOLDUS **CM**

- 112 x 814 = ()
- 57 x 138 = ()
- 918 x 918 = ()
- 78 x 1214 = ()
- 18 x 917 = ()
- 504 x 1925 = ()
- 1838 x 3512 = ()
- 1914 x 2838 = ()
- 38 x 212 = ()
- 12 x 738 = ()

V.O.B.Syllab Écriture Syllabique - Méthode de lecture

MSO Méthode Syllabique Orale avec ponts phonétiques: Pour savoir écrire 50 mots de vocabulaire - Cahier d'écriture cursive

V.O.B.Syllab Écriture Syllabique : Le cahier indispensable pour apprendre à lire et écrire sans faute dès le CP et CE1 !

■ Pourquoi choisir V.O.B.Syllab Écriture Syllabique ?

La collection V.O.B.Syllab Écriture Syllabique a été spécialement conçue pour accompagner votre enfant dans l'apprentissage de la lecture et de l'écriture grâce à la MSO Méthode Syllabique Orale® et aux Ponts Phonétiques®. Ce cahier contient un Vocabulaire Orthographique de Base (VOB) de 50 mots essentiels, choisis pour correspondre aux exigences des programmes scolaires de CP et CE1.

Fonctionnalités clés :

- 250 exercices pratiques : Les 50 mots sont répétés environ 5 fois chacun :
 - Recopie des mots avec pointillés.
 - Compléter des syllabes manquantes.
 - Écriture des mots sans aide, pour une maîtrise complète.
- Découpe syllabique et lettres muettes : Chaque mot est découpé en syllabes, avec les lettres muettes en gris, pour une compréhension claire et visuelle de l'orthographe.
- Flèches de guidage : Pour aider votre enfant à former correctement les lettres.
- Mémoire de Frédéric : Un bonus inclus, offrant des astuces mnémotechniques amusantes, comme savoir s'il faut deux "t" ou deux "l", ou si un mot se termine par un "s" ou un "c" muet. Par exemple : "Acheter ne prend qu'un seul t car un thé suffit pour une tasse".

La liste des 50 mots a été soigneusement sélectionnée par un Directeur d'école ayant enseigné en classe unique pendant de nombreuses années. Ce cahier permet à votre enfant de répondre aux objectifs scolaires : en CP, les enfants doivent maîtriser entre 50 et 70 mots, et en CE1, jusqu'à 150 à 200 mots.

BONUS INCLUS DANS LE LIVRE :

La Mémoire de Frédéric est une astuce ludique pour mémoriser les orthographes difficiles à travers des phrases mnémotechniques amusantes. Votre enfant saura rapidement s'il faut utiliser un ou deux "t", "l" ou s'il y a un "s" ou "c" muet.

Commandez dès aujourd'hui et offrez à votre enfant un outil ludique et efficace pour maîtriser l'écriture et l'orthographe grâce à V.O.B.Syllab Écriture Syllabique !



La mémoire de Frédéric : À expliquer à votre enfant

A)

- J'achète un thé.
- J'aide et j'aime Alain et Isabelle.
- Mon ami Aller a deux ailes pour aller plus vite !

B) Explications :

• **Achète** prend un seul 't' car un **sac**et de thé suffit **l**égèrement dans une tasse.

• **Aide** et **aime** : le son 'e' est fabriqué avec les lettres 'Ai', car on **a**ide et on **a**ime Alain et Isabelle.

• Mon ami **Aller** a deux ailes pour aller plus vite ! Quand on a deux ailes, on peut y aller plus vite.



La mémoire de Frédéric : À expliquer à votre enfant

A) Les phrases

Le ballon et le ballon font deux bangs. Bang Bang !
Le bon dit bon bon.

B) Explications :

Les mots **ball** et **ballon** prennent deux 'l' car, à chaque fois, le son 'l' est répété deux fois.

Le mot **bon** se termine par un 'n' car il est bon.
Il se fait entendre et fait un son si des autres en entendent chaque lettre depuis le début.



17541 V.O.B.Syllab Écriture Syllabique tome 1 17,50€ (NON MANOLO)

17542 V.O.B.Syllab Écriture Syllabique tome 2 17,50€ (NON MANOLO)

Collection « Activités »

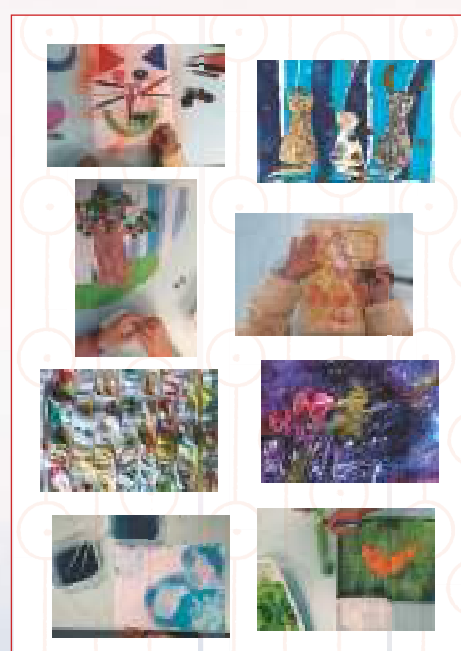
40 techniques d'Art du visuel

Afin qu'un enfant puisse être créatif, il faut le laisser essayer, découvrir par soi-même, mais également lui donner des bases et l'outiller. Pour cela, il faut lui présenter des outils, des médiums, différents supports et lui apprendre diverses techniques qu'il pourra ensuite réemployer à sa guise. Il devra aussi apprendre à respecter et appliquer des consignes. Au fil du temps, en alternant les temps de créations libres et les temps de créations guidées, l'enfant va se construire son propre répertoire et sera d'autant plus créatif. Pour chacune des 5 périodes, 7 à 9 productions artistiques sont détaillées sur des thèmes souvent travaillés à l'école maternelle : la rentrée, les animaux, la mer, les rois et reines, la météo, les saisons, Noël, Halloween, les insectes, le bonhomme...



Sommaire		
Période 1 : la rentrée / la maison / Halloween		
Il Mère et la grande des parents	Album	page 10
Le chat le zeste	Transfert de peinture	11
Graines suspendues	Production de volume	14
Le porte-manteau et cartable	Papier imprimé tissé	19
Période 2 : l'automne / la forêt / le bonhomme / Noël		
Le petit de Tilius	Album	page 10
Le chat le zeste	Transfert de peinture	11
Graines suspendues	Production de volume	14
Le porte-manteau et cartable	Papier imprimé tissé	19
Période 3 : l'hiver / la couleur / les châteaux / la topologie		
Le prince cracra	Album	page 54
Le château brillant	Papier aluminium froissé	55
Puzzle de château	Puzzle de dessin	58
Couronne des rois et reines	Drawing-gum et encres	61
Qui est-ce ?	Album	63
La palette de couleurs	Encres + coups de marteau	64
Feu d'artifice et carte de vœux	Encre soufflée	67
Arc-en-ciel	Papier aluminium et feutres	69
Bonhomme de sel en hiver	Encre et sel fin	71
Le chien, où est-il ?	Album	73
Où est le chien ?	Tissage de papiers	74
Période 4 : la météo / le printemps / les insectes		
Au fond de la flaque	Album	page 76
Sous mon parapluie	Peinture à la règle + encres	77
Quel temps fait-il ?	Attrape lumière	82
Rosille la chenille	Album	84
Cycle de vie du papillon	Papier diffuseur et mobile	85
Papillon à la peinture racée	Peinture à la raclette	89
Papillons positifs et négatifs	Pochoirs et pastels secs	91
Drôle de coccinelle	Album	93
Les phasmes bâtons	Billes + peinture + scotch	94
Champ printanier	Peinture au ballon + encres	97
Cache cache des petites bêtes	Papier roulé	99
Période 5 : les animaux de la ferme / les poissons / l'été		
Jolène la minuscule	Album	page 101
Chats aux couleurs naturelles	Pigments naturels	102
Blanche la vache	Album	104
Vache qui tache	Peinture cerne	105
Gare à Oscar	Album	108
Oscar dans la nuit étoilée	Encre + sel / poinçonnage	109
Portraits d'animaux	Vaporisation d'encre	112
Quel est ton nom ?	Album	114
Mer en bouteille	Papier métallique à repousser	115
Poisson caché	Peinture aux bulles de savon	117
Couleurs d'été	Tie and dye aux pastels	119

Sommaire		
Période 1 : la rentrée / la maison / Halloween		
Il Mère et la grande des parents	Album	page 10
Le chat le zeste	Transfert de peinture	11
Graines suspendues	Production de volume	14
Le porte-manteau et cartable	Papier imprimé tissé	19
Période 2 : l'automne / la forêt / le bonhomme / Noël		
Le petit de Tilius	Album	page 10
Le chat le zeste	Transfert de peinture	11
Graines suspendues	Production de volume	14
Le porte-manteau et cartable	Papier imprimé tissé	19
Période 3 : l'hiver / la couleur / les châteaux / la topologie		
Le prince cracra	Album	page 54
Le château brillant	Papier aluminium froissé	55
Puzzle de château	Puzzle de dessin	58
Couronne des rois et reines	Drawing-gum et encres	61
Qui est-ce ?	Album	63
La palette de couleurs	Encres + coups de marteau	64
Feu d'artifice et carte de vœux	Encre soufflée	67
Arc-en-ciel	Papier aluminium et feutres	69
Bonhomme de sel en hiver	Encre et sel fin	71
Le chien, où est-il ?	Album	73
Où est le chien ?	Tissage de papiers	74
Période 4 : la météo / le printemps / les insectes		
Au fond de la flaque	Album	page 76
Sous mon parapluie	Peinture à la règle + encres	77
Quel temps fait-il ?	Attrape lumière	82
Rosille la chenille	Album	84
Cycle de vie du papillon	Papier diffuseur et mobile	85
Papillon à la peinture racée	Peinture à la raclette	89
Papillons positifs et négatifs	Pochoirs et pastels secs	91
Drôle de coccinelle	Album	93
Les phasmes bâtons	Billes + peinture + scotch	94
Champ printanier	Peinture au ballon + encres	97
Cache cache des petites bêtes	Papier roulé	99
Période 5 : les animaux de la ferme / les poissons / l'été		
Jolène la minuscule	Album	page 101
Chats aux couleurs naturelles	Pigments naturels	102
Blanche la vache	Album	104
Vache qui tache	Peinture cerne	105
Gare à Oscar	Album	108
Oscar dans la nuit étoilée	Encre + sel / poinçonnage	109
Portraits d'animaux	Vaporisation d'encre	112
Quel est ton nom ?	Album	114
Mer en bouteille	Papier métallique à repousser	115
Poisson caché	Peinture aux bulles de savon	117
Couleurs d'été	Tie and dye aux pastels	119



Nos maisons à l'école

Technique spécifique : Utiliser une photographie

Matériel

- un appareil photo ou un smartphone
- une imprimante
- une feuille A4
- de la gouache de différentes couleurs
- des pinceaux fins
- des marqueurs peinture acrylique

Objectifs

Réaliser différentes techniques artistiques / Utiliser différents médiums et outils
Réaliser une production en fonction d'une consigne précise / Éprouver les possibilités d'intervention sur les matériaux / Savoir dessiner une maison / Imaginer une maison au sein d'un espace / Prendre une photographie

Différenciation pédagogique

- **Petite section :** Étape 3 : Réaliser un assemblage de formes pour reconstituer sa propre maison. Proposer aux enfants différents carrés, rectangles, triangles... de différentes tailles et couleurs. Afin que chaque enfant crée, assemble et colle sa propre maison.
- **Moyenne section :** Étape 3 : Des gabarits de formes peuvent être proposés aux enfants pour les aider à tracer les formes qu'ils n'arrivent pas encore à dessiner. Un dessin guidé étape par étape pourra être aussi proposé.
- **Grande section :** Production détaillée

Déroulement de l'activité

Étape 1

Prendre des photos dans l'enceinte de l'école (cour, jardin, bâtiment, stade...).

Les enfants peuvent utiliser un appareil photo numérique, un smartphone ou une tablette.

Étape 2

Imprimer les photos au format désiré, en noir et blanc sur une feuille à dessin.

Étape 3

Peindre avec de la gouache et un pinceau sa propre maison sur la photographie, en essayant de ne pas oublier de détail important (porte, fenêtres, toit...).

Étape 4

Une fois la peinture sèche, ajouter des détails supplémentaires à l'aide de marqueurs acryliques : poignée de porte, rideaux, tuiles, fumée de la cheminée...

ART. 17775

40 techniques d'Art du visuel en maternelle

EAN 9782362040993

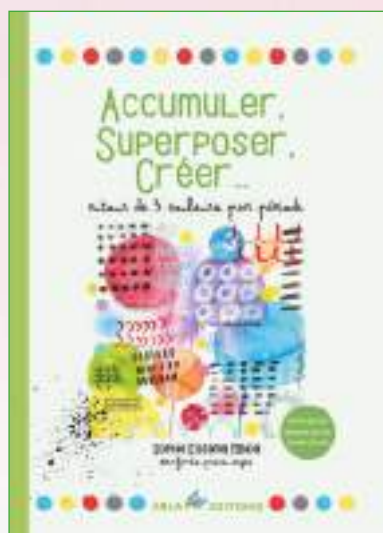
29,00€

Collection « Activités »

Accumuler, Superposer, Créer...

Divisé en 5 périodes, mettant chacune en avant 3 couleurs, cet ouvrage offre une variété d'activités créatives détaillées pour favoriser le développement artistique des enfants de petite, moyenne et grande section : 11 ou 12 activités par période plus 2 activités bonus pour juillet. Pratique et inspirant, l'ouvrage accompagne les enseignants débutants comme chevronnés, les guidant étape par étape dans la mise en œuvre d'activités favorisant le plaisir créatif des jeunes apprenants.

L'auteure Sophie Essama Mbida, Professeure des écoles cumule plus de 20 ans d'expérience en maternelle. Alliant une solide formation scientifique à sa passion pour les arts visuels, l'auteure a développé une approche pédagogique centrée sur l'épanouissement créatif des enfants âgés de 3 à 5 ans.



Quand les crayons deviennent magiques...

Dans la classe de Maëllys et Nolan, un mystère attend d'être découvert. Derrière l'étagère à livres, les deux amis trouvent un coffre caché, rempli de crayons scintillants. Intrigués par ces crayons, Maëllys et Nolan commencent à dessiner. À leur plus grand étonnement, chaque ligne déclenche un événement incroyable ! Rejoignez Maëllys et Nolan dans un voyage fantastique où chaque trait de crayon ouvre la porte à des mondes extraordinaires. Voici un album interactif où chaque page est une nouvelle aventure !



Art.17861

Accumuler, Superposer, Créer...

EAN 9782362041600

29,00€

Art.17862

Quand les crayons deviennent magiques

EAN 9782362041563

13,90€

Collection « Activités »

Activités autour du corps

Sur le thème du corps, les 5 sens, l'hygiène et le schéma corporel, voici une quarantaine de jeux collectifs pour découvrir et expérimenter et d'activités photocopiables pour réinvestir les notions étudiées. Cet ouvrage propose un cadre pédagogique et didactique pour mettre en œuvre les enseignements avec de nombreux exemples de situations concrètes permettant aux élèves des trois niveaux de l'école maternelle de découvrir, manipuler, expérimenter et de résoudre des situations problèmes.

Ces situations de découverte construites à partir de jeux et de manipulations concrètes, permettront dans un second temps d'explorer les fiches d'activités.



Activités autour du corps		3/6 ans PS MS GS
Lise Desjardins Éditions École		
DES SCIENCES À L'ÉCOLE MATERNELLE		
Programmes scolaires	pages 1 à 11	
Présentation des activités sur le corps	pages 12 à 13	
Utilisation du livre	pages 14 à 15	
1- DÉCOUVRIR LES CINQ SENS		
Établir des liens d'apprentissage	pages 16 à 17	
Le sens de la vision	pages 18 à 19	
Le sens du toucher	pages 20 à 21	
Le sens de l'ouïe	pages 22 à 23	
Le sens du goût	pages 24 à 25	
Le sens de l'odorat	pages 26 à 27	
Les 5 sens	pages 28 à 29	
2- DÉVELOPPER L'ÉCRITURE		
Écrire des lettres et des mots	pages 30 à 31	
Apprendre les lettres et les mots par le jeu	pages 32 à 33	
Écrire des lettres et des mots	pages 34 à 35	
Écrire des lettres et des mots	pages 36 à 37	
Les lettres et les mots	pages 38 à 39	
3- CONNAÎTRE LE SCHÉMA CORPOREL		
Le schéma corporel	pages 40 à 41	
Les transformations et le jeu de rôle	pages 42 à 43	
Les activités physiques	pages 44 à 45	
Les activités artistiques	pages 46 à 47	
Le schéma corporel	pages 48 à 49	



Que me manque-t-il ?

Ce livre original a été plébiscité par des professionnels de l'enfant et des parents suivant au plus près le développement de leur enfant. Il vous permettra de visualiser le développement du schéma corporel, progressivement élaboré par l'enfant à travers l'évolution de son dessin du bonhomme.

A 2 ou 3 ans, le jeune enfant sera fier de reconnaître dans les premières pages « son » bonhomme. A 5 ou 6 ans, il retrouvera les différentes étapes par lesquelles son dessin du bonhomme est passé. Le texte déroulé au fil des pages, par un jeu de questions-réponses, justifie les transformations et ajouts successifs d'éléments au dessin du bonhomme. Un album interactif qui accompagnera l'enfant dans sa connaissance du monde et favorisera son intérêt pour le dessin, par le jeu et le plaisir !



Art 17157

Activités autour du corps 3/6 ans

EAN 9782362040931

19,00€

Art 14039

Que me manque-t-il ?

EAN 9782913393714

12,00€

4

Collection « Activités »

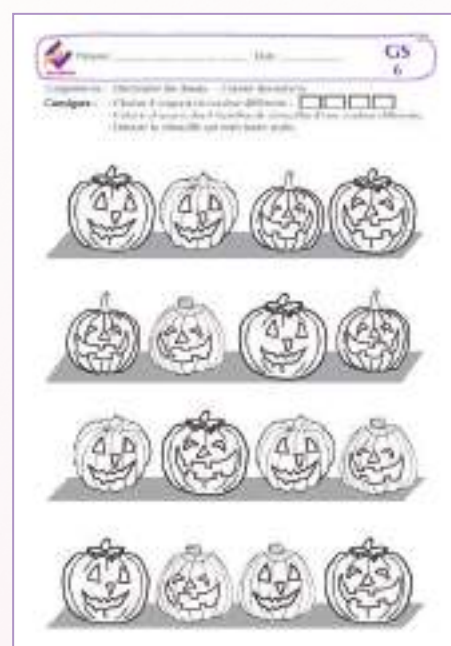
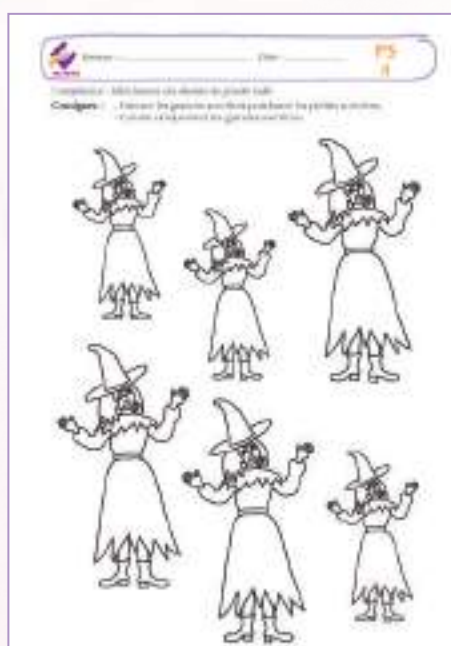
Activités autour des sorcières



Reprenant l'imagerie liée au thème des Sorcières à exploiter en Période 1 pour Halloween ou en Période 3 (ou 4 suivant les années) pour Carnaval : balai, chaudron, chapeau, monstre, grenouille, lézard, araignée, citrouille, flacons, voici 60 fiches, photocopiables, directement utilisables par les élèves.

(Petite Section : 18 fiches, Moyenne Section : 19 et Grande Section : 23).

Avec des consignes simples et précises, les fiches sont de difficulté progressive et nécessitent une moindre préparation matérielle. L'élève y sera souvent autonome, réinvestissant des savoirs acquis : dénombrement, discrimination visuelle, puzzle, coloriage, labyrinthe, jeux de loto, graphisme, écriture, lecture...



La sorcière, que lui manque-t-il ?

L'histoire vous permettra d'aborder le vocabulaire des accessoires traditionnels d'une sorcière. Chaque accessoire est introduit par une devinette et la réponse est donnée en tournant la page. Le texte du livre peut également devenir le support visuel d'une comptine. Voici un album interactif : l'enfant participe à la lecture en répondant aux questions posées !



Art 17156

Activités autour des sorcières 3/6 ans

EAN 9782362040849

19,00€

Art 17173

La sorcière, que lui manque-t-il ?

EAN 9782362040870

11,00€

Collection « Activités »



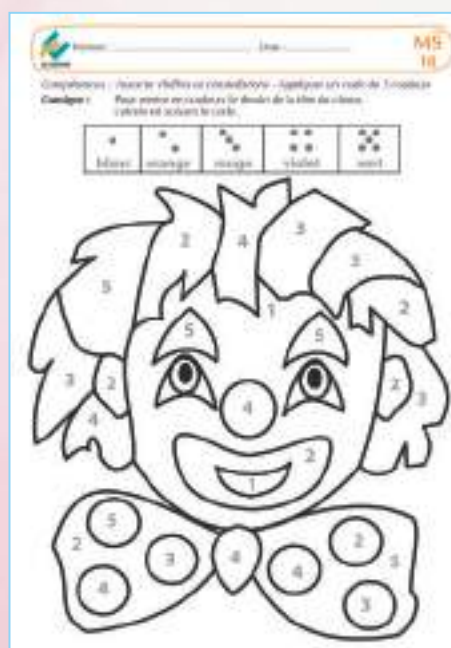
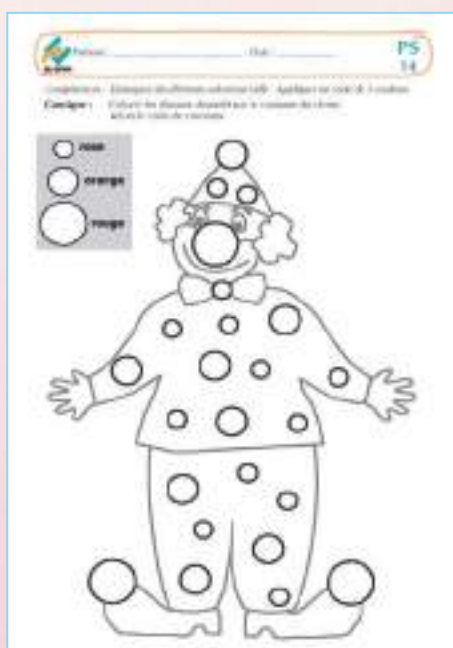
Coloriages codés Ce recueil vous propose 77 activités photocopiables (PS: 22 fiches, MS : 24 et GS : 31) directement utilisables par les élèves de 3 à 6 ans, en autonomie en classe. Il regroupe des dessins sur les thèmes qui suivent le déroulement de l'année scolaire: les saisons, les fêtes, l'anniversaire, les fleurs, les clowns, les poissons, les papillons... Ces fiches sont de difficulté progressive : espaces à colorier de plus en plus réduits ou accidentés, code de coloriage de plus en plus complexe...

La fiche d'activité présentée à l'élève peut ou non comporter une consigne qu'il maîtrise : l'élève est alors placé en situation d'entraînement, de réinvestissement.

Les activités proposées dans ce fichier peuvent être utilisées en guise :

- d'atelier dirigé : l'activité proposée nécessite la présence de l'enseignant car les enfants sont en phase d'apprentissage ou de perfectionnement (soit que le type de consigne proposée est nouveau et plus complexe soit que l'organisation gestuelle utile pour l'activité est particulièrement pointue). L'enseignant peut alors encourager l'effort et intervenir individuellement auprès de chaque enfant.

- d'atelier de déstasse : c'est un atelier facile au cours duquel l'enfant est autonome par apport à la consigne et aux tâches matérielles. Ceci permet à l'enseignant d'être plus disponible pour un autre atelier.



Qui est-ce ?

Les devinettes de ce livre original, vous permettront d'aborder le vocabulaire des couleurs. Chaque objet à trouver est introduit par une devinette et la réponse est donnée en tournant la page.

Ainsi, l'enfant participe à la lecture en répondant aux questions posées. Voici un album interactif qui accompagnera l'enfant dans sa découverte du monde !

Thèmes de l'histoire : les couleurs - la question - la devinette



Art 17167

Art. 17605

Coloriages codés 3-6 ans

Qui est-ce ?

EAN : 9782362040801

EAN : 9782362040900

19,00€

11,00€

Collection « Activités »

Activités autour des animaux de la ferme



L'éducation à l'environnement implique de favoriser un comportement responsable en comprenant et intégrant les règles de respect de la nature et de ses habitants afin de former le futur éco-citoyen en amenant l'enfant à respecter son environnement, les plantes comme les animaux. Pour en comprendre le fonctionnement, des visites suscitent une sensibilisation, des réflexions et questions.

Ce recueil vous propose 52 activités photocopiables, de difficulté progressive et une moindre préparation matérielle : Petite Section = 15 fiches, MS = 16 et GS = 21 sur le thème des animaux de la ferme : vache, cheval, poule, lapin, mouton, chèvre, canard...

Activités autour des animaux de la ferme

Lise Dhayan
Matteo Duval

PS MS GS

Bricolages

La poule et la vache (pages 8 et 9)

Chanson et

Dans la ferme à Mathurin (page 10)

Poésies

À la ferme, Le petit lapin (p.12), Dans le pré, j'ai des poules (p.13),

Ma poule a pondu un oeuf (p.14)

Imagiers

Les animaux (p.15), La vache (p.25), Le cheval (p.35), Le mouton (p.45)

La chèvre (p.51), Le cochon (p.57), Le lapin (p.63), La poule (p.68)

Coloriages

La ferme (p.16)

Les fermiers (p.17)

Le tracteur (p.20)

La vache (p.26)

Les fermiers (p.18)

Le tracteur (p.23)

Les chevaux (p.41)

Les fermiers (p.19)

Le tracteur (p.24)

Les chevaux (p.43)

Puzzles

Le cheval (p.37)

Le cochon (p.59)

La poule (p.69)

Lotos

Les chèvres (p.53)

Grandeurs

Les moutons (p.47)

Repérage dans l'espace

Les poussins (p.72)

Quantités

Les oeufs (p.71)

Les porcelets (p.61)

Labyrinthes

Le veau (p.27)

Le lapin (p.64)

Discrimination visuelle

La vache (p.30)

Lecture

Le mouton (p.48)

La chèvre (p.55)

Graphisme

Le cheval (p.38)

Les chèvres (p.54)

Écriture

La vache (p.28)

Le cheval (p.39)

La poule (p.73)

Logique

Le développement de l'oeuf (p.79)

Les produits laitiers (p.32)



Droits de traduction et de reproduction réservés pour tous les pays.
Une seule reproduction des fiches d'activités de cet ouvrage, à l'usage d'une seule classe est autorisée.
Toute autre copie ou reproduction sans autorisation préalable est considérée comme une contrefaçon.
Éditions ÉBÉ - Boite Postale 50 - 91230 Montgeron
Dépôt Légal 1er trimestre 2021 - E.A.N 9782362040863 - Imprimé en CE

LA VACHE



Matériel

- une petite boîte en carton
- du papier blanc épais
- deux yeux mobiles
- des patrons en carton pour fabriquer la tête, le pis et les pattes
- des ciseaux, de la colle
- des feutres noir et rose
- un crayon de papier et une gomme
- un pompon noir

1. Déplier puis replier la boîte en carton pour en cacher les décorations.

2. Tracer puis découper la tête, les pattes, le pis puis la queue.

3. Colorier le pis en rose, la tête en noir, rose et blanc, la queue et les taches en noir.

4. Coller la tête et les yeux mobiles.

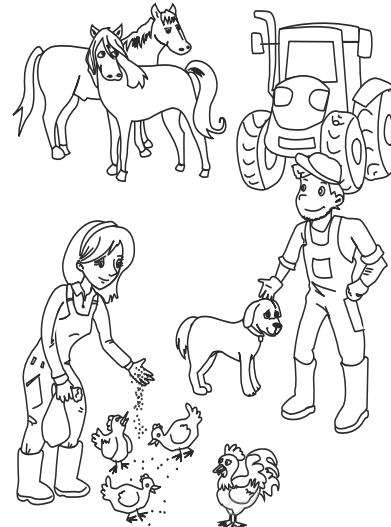
5. Plier puis coller les pattes.

6. Coller le pis et les taches.

7. Coller le pompon noir sur la queue puis la fixer sur la boîte en carton.

Prénom : Date : GS 2

Compétence : Colorier des surfaces irrégulières
Consigne : Avec des crayons de couleur, colorie les dessins.



Blanche la vache cherche ses taches

Blanche la vache se désespère de n'avoir aucune tache sur son pelage, juste une toute petite au creux de son oreille. Ses différentes rencontres lui permettront-elles de réaliser son rêve ?



Jolene la minuscule

Jolene est une mignonne chatonne qui vit dans les beaux quartiers et a beaucoup de copains. Jolene et sa bande se moquent souvent des autres chats, ceux qui n'ont pas la même chance. Mais elle réalisera que subir des moqueries peut être très douloureux...



Pour qui sont ces habits ?

Avec beaucoup d'humour, l'enfant découvrira les différentes étapes et vêtements pour s'habiller ainsi que le nom des animaux de la ferme.

Il découvrira aussi que les mots peuvent rimer...



Art.17781

Art.17165

Art.17782

Art. 17783

Activités autour des animaux de la ferme 3/6 ans

EAN : 9782362040863

19,00€

Blanche la vache cherche ses taches

EAN : 9782362040627

12,90€

Jolene la minuscule

EAN : 9782362040764

12,90€

Pour qui sont ces habits ?

EAN : 9782913393707

9,00€

Collection « Activités »



Jardinons à l'école

Source de plaisirs multiples, d'épanouissement physique et moral, le jardinage constitue un lieu d'apprentissages majeurs. En lien direct avec la nature et les végétaux, il permet d'aborder de façon ludique la reproduction et le développement des plantes, leurs besoins vitaux et leur diversité.

Ce guide pédagogique aborde les notions de base indispensables pour jardiner. Grâce à de véritables expériences scientifiques présentées en images séquentielles, les enfants d'école maternelle découvriront : les modes de reproduction, le cycle de vie et les besoins des plantes... L'ouvrage vous présente aussi une démarche simple et claire, afin de lancer et réaliser le projet « **Un jardin à l'école** ».

Sommaire	
I. Explorer le monde du vivant :	
1.1. Les plantes ont besoin d'eau	10
1.2. Les plantes ont besoin de soleil	11
1.3. Les plantes ont besoin d'air	12
1.4. Les plantes ont besoin de terre	13
1.5. Les plantes ont besoin de nourriture	14
II. Quand ce qu'une plante fait :	
2.1. Les plantes ont besoin d'eau	15
2.2. Les plantes ont besoin de soleil	16
2.3. Les plantes ont besoin d'air	17
2.4. Les plantes ont besoin de terre	18
2.5. Les plantes ont besoin de nourriture	19
2.6. Les plantes ont besoin d'eau	20
2.7. Les plantes ont besoin de soleil	21
2.8. Les plantes ont besoin d'air	22
2.9. Les plantes ont besoin de terre	23
2.10. Les plantes ont besoin de nourriture	24
III. Les besoins des plantes :	
3.1. Les plantes ont besoin d'eau	25
3.2. Les plantes ont besoin de soleil	26
3.3. Les plantes ont besoin d'air	27
3.4. Les plantes ont besoin de terre	28
3.5. Les plantes ont besoin de nourriture	29
IV. Les plantes à fleurs et à graines :	
4.1. Les plantes à fleurs	30
4.2. Les plantes à graines	31

4.3. Les plantes à fleurs et à graines	32
4.4. Les plantes à fleurs et à graines	33
4.5. Les plantes à fleurs et à graines	34
4.6. Les plantes à fleurs et à graines	35
4.7. Les plantes à fleurs et à graines	36
4.8. Les plantes à fleurs et à graines	37
4.9. Les plantes à fleurs et à graines	38
4.10. Les plantes à fleurs et à graines	39
4.11. Les plantes à fleurs et à graines	40
4.12. Les plantes à fleurs et à graines	41
4.13. Les plantes à fleurs et à graines	42
4.14. Les plantes à fleurs et à graines	43
4.15. Les plantes à fleurs et à graines	44
4.16. Les plantes à fleurs et à graines	45
4.17. Les plantes à fleurs et à graines	46
4.18. Les plantes à fleurs et à graines	47
4.19. Les plantes à fleurs et à graines	48
4.20. Les plantes à fleurs et à graines	49
4.21. Les plantes à fleurs et à graines	50
4.22. Les plantes à fleurs et à graines	51
4.23. Les plantes à fleurs et à graines	52
4.24. Les plantes à fleurs et à graines	53
4.25. Les plantes à fleurs et à graines	54
4.26. Les plantes à fleurs et à graines	55
4.27. Les plantes à fleurs et à graines	56
4.28. Les plantes à fleurs et à graines	57
4.29. Les plantes à fleurs et à graines	58
4.30. Les plantes à fleurs et à graines	59
4.31. Les plantes à fleurs et à graines	60
4.32. Les plantes à fleurs et à graines	61
4.33. Les plantes à fleurs et à graines	62
4.34. Les plantes à fleurs et à graines	63
4.35. Les plantes à fleurs et à graines	64
4.36. Les plantes à fleurs et à graines	65
4.37. Les plantes à fleurs et à graines	66
4.38. Les plantes à fleurs et à graines	67
4.39. Les plantes à fleurs et à graines	68
4.40. Les plantes à fleurs et à graines	69
4.41. Les plantes à fleurs et à graines	70
4.42. Les plantes à fleurs et à graines	71
4.43. Les plantes à fleurs et à graines	72
4.44. Les plantes à fleurs et à graines	73
4.45. Les plantes à fleurs et à graines	74
4.46. Les plantes à fleurs et à graines	75
4.47. Les plantes à fleurs et à graines	76
4.48. Les plantes à fleurs et à graines	77
4.49. Les plantes à fleurs et à graines	78
4.50. Les plantes à fleurs et à graines	79
4.51. Les plantes à fleurs et à graines	80
4.52. Les plantes à fleurs et à graines	81
4.53. Les plantes à fleurs et à graines	82
4.54. Les plantes à fleurs et à graines	83
4.55. Les plantes à fleurs et à graines	84
4.56. Les plantes à fleurs et à graines	85
4.57. Les plantes à fleurs et à graines	86
4.58. Les plantes à fleurs et à graines	87
4.59. Les plantes à fleurs et à graines	88
4.60. Les plantes à fleurs et à graines	89
4.61. Les plantes à fleurs et à graines	90
4.62. Les plantes à fleurs et à graines	91
4.63. Les plantes à fleurs et à graines	92
4.64. Les plantes à fleurs et à graines	93
4.65. Les plantes à fleurs et à graines	94
4.66. Les plantes à fleurs et à graines	95
4.67. Les plantes à fleurs et à graines	96
4.68. Les plantes à fleurs et à graines	97
4.69. Les plantes à fleurs et à graines	98
4.70. Les plantes à fleurs et à graines	99
4.71. Les plantes à fleurs et à graines	100
4.72. Les plantes à fleurs et à graines	101
4.73. Les plantes à fleurs et à graines	102
4.74. Les plantes à fleurs et à graines	103
4.75. Les plantes à fleurs et à graines	104
4.76. Les plantes à fleurs et à graines	105
4.77. Les plantes à fleurs et à graines	106
4.78. Les plantes à fleurs et à graines	107
4.79. Les plantes à fleurs et à graines	108
4.80. Les plantes à fleurs et à graines	109
4.81. Les plantes à fleurs et à graines	110
4.82. Les plantes à fleurs et à graines	111
4.83. Les plantes à fleurs et à graines	112
4.84. Les plantes à fleurs et à graines	113
4.85. Les plantes à fleurs et à graines	114
4.86. Les plantes à fleurs et à graines	115
4.87. Les plantes à fleurs et à graines	116
4.88. Les plantes à fleurs et à graines	117
4.89. Les plantes à fleurs et à graines	118
4.90. Les plantes à fleurs et à graines	119
4.91. Les plantes à fleurs et à graines	120
4.92. Les plantes à fleurs et à graines	121
4.93. Les plantes à fleurs et à graines	122
4.94. Les plantes à fleurs et à graines	123
4.95. Les plantes à fleurs et à graines	124
4.96. Les plantes à fleurs et à graines	125
4.97. Les plantes à fleurs et à graines	126
4.98. Les plantes à fleurs et à graines	127
4.99. Les plantes à fleurs et à graines	128
4.100. Les plantes à fleurs et à graines	129

2.1. Recueillir les représentations initiales	
2.2. Recueillir les représentations initiales	
2.3. Recueillir les représentations initiales	
2.4. Recueillir les représentations initiales	
2.5. Recueillir les représentations initiales	
2.6. Recueillir les représentations initiales	
2.7. Recueillir les représentations initiales	
2.8. Recueillir les représentations initiales	
2.9. Recueillir les représentations initiales	
2.10. Recueillir les représentations initiales	
2.11. Recueillir les représentations initiales	
2.12. Recueillir les représentations initiales	
2.13. Recueillir les représentations initiales	
2.14. Recueillir les représentations initiales	
2.15. Recueillir les représentations initiales	
2.16. Recueillir les représentations initiales	
2.17. Recueillir les représentations initiales	
2.18. Recueillir les représentations initiales	
2.19. Recueillir les représentations initiales	
2.20. Recueillir les représentations initiales	
2.21. Recueillir les représentations initiales	
2.22. Recueillir les représentations initiales	
2.23. Recueillir les représentations initiales	
2.24. Recueillir les représentations initiales	
2.25. Recueillir les représentations initiales	
2.26. Recueillir les représentations initiales	
2.27. Recueillir les représentations initiales	
2.28. Recueillir les représentations initiales	
2.29. Recueillir les représentations initiales	
2.30. Recueillir les représentations initiales	
2.31. Recueillir les représentations initiales	
2.32. Recueillir les représentations initiales	
2.33. Recueillir les représentations initiales	
2.34. Recueillir les représentations initiales	
2.35. Recueillir les représentations initiales	
2.36. Recueillir les représentations initiales	
2.37. Recueillir les représentations initiales	
2.38. Recueillir les représentations initiales	
2.39. Recueillir les représentations initiales	
2.40. Recueillir les représentations initiales	
2.41. Recueillir les représentations initiales	
2.42. Recueillir les représentations initiales	
2.43. Recueillir les représentations initiales	
2.44. Recueillir les représentations initiales	
2.45. Recueillir les représentations initiales	
2.46. Recueillir les représentations initiales	
2.47. Recueillir les représentations initiales	
2.48. Recueillir les représentations initiales	
2.49. Recueillir les représentations initiales	
2.50. Recueillir les représentations initiales	
2.51. Recueillir les représentations initiales	
2.52. Recueillir les représentations initiales	
2.53. Recueillir les représentations initiales	
2.54. Recueillir les représentations initiales	
2.55. Recueillir les représentations initiales	
2.56. Recueillir les représentations initiales	
2.57. Recueillir les représentations initiales	
2.58. Recueillir les représentations initiales	
2.59. Recueillir les représentations initiales	
2.60. Recueillir les représentations initiales	
2.61. Recueillir les représentations initiales	
2.62. Recueillir les représentations initiales	
2.63. Recueillir les représentations initiales	
2.64. Recueillir les représentations initiales	
2.65. Recueillir les représentations initiales	
2.66. Recueillir les représentations initiales	
2.67. Recueillir les représentations initiales	
2.68. Recueillir les représentations initiales	
2.69. Recueillir les représentations initiales	
2.70. Recueillir les représentations initiales	
2.71. Recueillir les représentations initiales	
2.72. Recueillir les représentations initiales	
2.73. Recueillir les représentations initiales	
2.74. Recueillir les représentations initiales	
2.75. Recueillir les représentations initiales	
2.76. Recueillir les représentations initiales	
2.77. Recueillir les représentations initiales	
2.78. Recueillir les représentations initiales	
2.79. Recueillir les représentations initiales	
2.80. Recueillir les représentations initiales	
2.81. Recueillir les représentations initiales	
2.82. Recueillir les représentations initiales	
2.83. Recueillir les représentations initiales	
2.84. Recueillir les représentations initiales	
2.85. Recueillir les représentations initiales	
2.86. Recueillir les représentations initiales	
2.87. Recueillir les représentations initiales	
2.88. Recueillir les représentations initiales	
2.89. Recueillir les représentations initiales	
2.90. Recueillir les représentations initiales	
2.91. Recueillir les représentations initiales	
2.92. Recueillir les représentations initiales	
2.93. Recueillir les représentations initiales	
2.94. Recueillir les représentations initiales	
2.95. Recueillir les représentations initiales	
2.96. Recueillir les représentations initiales	
2.97. Recueillir les représentations initiales	
2.98. Recueillir les représentations initiales	
2.99. Recueillir les représentations initiales	
2.100. Recueillir les représentations initiales	



Rosille la chenille

À l'abri sous une feuille d'arbre se trouve un petit oeuf, un tout petit œuf blanc. Par une matinée ensoleillée, le petit œuf se met à bouger puis à se craqueler. Une minuscule chenille, Rosille, pointe alors le bout de son nez...

Thèmes de l'histoire : la transformation de la chenille en papillon - le papillon - le printemps

Drôle de coccinelle

Tout commence avec la naissance de Brindille, une coccinelle pas tout à fait comme les autres... À travers son aventure pour trouver une autre coccinelle qui comme elle, ne sait pas voler, nous rencontrerons de fascinantes petites créatures qui l'aideront à comprendre qui elle est en réalité !

Cet album permet de découvrir la vie d'un insecte étonnant : le phasme bâton et de travailler sur les insectes et autres petites bêtes du jardin tout en abordant les notions de différence et d'acceptation de soi.

Thèmes de l'histoire : les petites bêtes du jardin - la coccinelle - le phasme bâton



Art. 17777

Jardinons à l'école

EAN 9782362040610

19,00€

Art. 17778

Rosille la chenille

EAN 9782362040276

12,90€

Art. 17169

Drôle de coccinelle

EAN 9782362040924

12,90€

Collection « Activités »

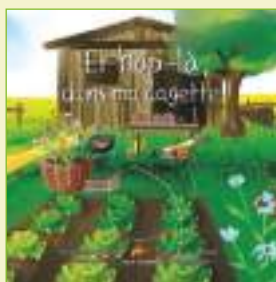


Activités autour du jardin

Ce recueil vous propose 60 activités photocopiables (jeux collectifs et fiches) sur le thème du jardinage et des petits animaux du jardin : les outils, les plantations, les fleurs, les escargots, coccinelles et papillons...

Petite Section = 17 fiches, Moyenne Section = 19 et Grande Section = 24.

Avec des consignes simples et précises, les fiches sont de difficulté progressive et nécessitent une moindre préparation matérielle. L'élève y sera souvent autonome, réinvestissant des savoirs acquis : dénombrement, discrimination visuelle, puzzle, coloriage, labyrinthe, coloriage codé, jeu de loto, graphisme, écriture, étiquettes de lecture...



Et hop-là, dans ma cagette !

Par une belle matinée de printemps, notre mystérieux personnage accompagné par sa maman se rend à la cueillette pour récolter quelques légumes de saison.

Cet album est destiné à l'apprentissage des 6 prépositions spatiales principales. Il s'appuie sur une structure répétitive et a été conçu pour privilégier la manipulation afin que cela prenne sens pour les enfants les plus en difficulté avec le langage.

L'arbre, que lui manque-t-il ?

Le texte déroulé au fil des pages, justifie les transformations d'un arbre.

Des questions humoristiques vous permettront de visualiser les besoins biologiques comme la lumière et l'eau ainsi que les changements d'un arbre au fil des saisons.

Ce développement est progressivement élaboré par l'enfant à travers l'évolution de dessins enfantins réalisés en peinture sur un fond de papiers déchirés.

Thèmes de l'histoire : le cycle des saisons et l'arbre, le vocabulaire de l'arbre



Art.17158	Activités autour du jardin 3/6 ans	EAN: 9782362040856	19,00€
Art.17171	Et hop là, dans ma cagette !	EAN : 9782362041310	10,90€
Art.17780	L'arbre, que lui manque-t-il ?	EAN : 9782362040566	11,00€

Collection « Activités »

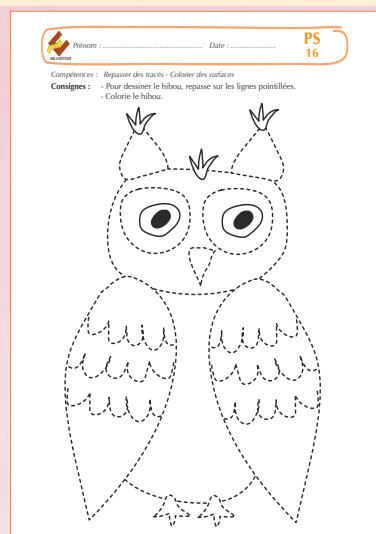
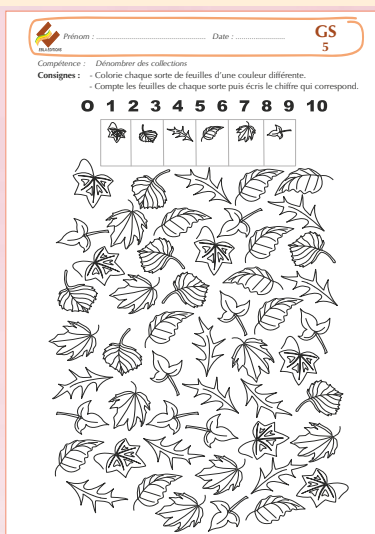


Activités autour de la forêt

Les questions de la protection du vivant et de son environnement sont abordées dans le cadre d'une découverte de différents milieux, par une initiation concrète à une attitude responsable.

Ce recueil vous propose 60 activités photocopiables sur les thèmes des animaux, des feuilles d'arbre et de la forêt en automne : Petite Section = 17 fiches, Moyenne Section = 19 et Grande Section = 24. L'élève y sera souvent autonome, réinvestissant des savoirs acquis: dénombrement, discrimination visuelle, puzzle, coloriage, coloriage codé, jeu de loto, labyrinthe, graphisme, étiquettes de lecture...

Activités autour de la forêt		
PS Poésies L'automne (p.8) Puzzles L'arbre (p.9) Lotos Les feuilles (p.11) Grandes Les feuilles (p.12) Directions dans l'espace Quantités Les feuilles (p.13) Labyrinthes L'écureuil (p.16) Alternance Deux éléments (p.19) Coloriages Les marrons (p.14) Discrimination Les mots (p.17) Lecture Trois mots (p.17) Graphisme L'écureuil (p.20) Écriture	MS La forêt (p.28) L'arbre (p.29) La branche (p.37) Les champignons (p.44) Les feuilles (p.31) Les feuilles (p.35) Les hérissons (p.45) Les marrons (p.41) Les champignons (p.23) Les champignons (p.42) L'écureuil (p.40) Le cerf (p.51) Les marrons (p.14) Les glands (p.15) Les lapins (p.24) Les feuilles (p.34) Le renard (p.47) Les hiboux (p.50) Les boucles (p.33) Les nervures (p.38) Les champignons (p.22) Le renard (p.25) Le hibou (p.26) Les lapins (p.73)	GS Voici l'automne (p.52) Les lapins (p.75) Les champignons (p.71) Les feuilles (p.62) Les écoureuls (p.70) Les feuilles (p.55) Les champignons (p.68) La feuille (p.59) Glands et marrons (p.60) Les feuilles (p.56) Les feuilles (p.57) Feuilles et fruits (p.65) Les écoureuls (p.69) Les renards (p.76) L'arbre (p.53) La feuille (p.63) Les noms (p.67) Les mots (p.78 et 79) Les boucles (p.61) Les lignes de pins (p.64) Les hiboux (p.72) Le cerf (p.77)



Le goûter de Tékoa

Tékoa est un grizzli qui ne mange pas comme les autres grizzlis. On se moque souvent de lui. Mais il est bien décidé à se faire accepter tel qu'il est. Et qui sait, l'amitié pourrait bien triompher...

Thèmes de l'histoire : la nutrition - la différence dans les habitudes alimentaires les ours.

Et hop là, dans mon panier !

Que de choses à ramasser dans la forêt à la saison automnale... C'est justement ce que prévoit notre protagoniste.

Mais tout ne se passe pas comme prévu...

Laissez les enfants découvrir la comptine numérique et le dénombrement grâce à cet ouvrage sur le thème de l'automne.

Thèmes de l'histoire: l'automne et la forêt



Quand vient l'hiver...

Quand vient l'hiver, des petits animaux cherchent un refuge pour s'abriter. Voici un arbre isolé qui commence à trembler de froid.

Nos petits animaux, dérangés dans leur repos, vont alors chercher des idées pour réchauffer leur grand ami. Chacun de leur plan va s'avérer drôle mais inefficace... jusqu'à trouver, ensemble, LA réponse à leur problème.

Thèmes de l'histoire : l'hiver - les animaux - les vêtements - la forêt - l'amitié

Art. 17155

Art. 17784

Art. 17172

Art. 17787

Activités autour de la forêt 3/6 ans

EAN 9782362040825

19,00€

Le goûter de Tékoa

EAN 9782362040641

12,90€

Et hop là, dans mon panier !

EAN 9782362041259

10,90€

Quand vient l'hiver

EAN 9782362041105

12,90€

Collection « Savoir et Pédagogie »

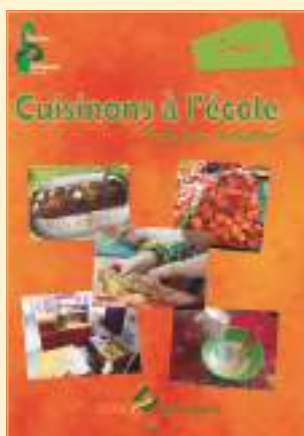
Cette collection a pour but de partager des savoirs avec les professeurs des écoles. Elle offre de véritables guides pédagogiques alliant des informations théoriques et des explications détaillées afin de mettre en place des activités pédagogiques concrètes dans les classes.



Des comptines pour apprendre

La maîtrise du langage par les élèves est une priorité tant en compréhension qu'en production avec l'acquisition d'un langage oral riche, organisé et compréhensible par l'autre. Le langage accompagne toutes les situations pédagogiques comme objet mais également comme vecteur d'apprentissage. En effet, les élèves apprennent aussi bien à parler à travers des échanges quotidiens entre pairs et/ou avec un adulte que lors de situations pédagogiques prévues destinées à favoriser l'apprentissage du langage. La pratique des comptines offre un support linguistique très varié, simple et riche en exploitations pédagogiques qui contribue à la motivation des apprenants.

Thème	Contenu
1. Les comptines	1.1. Les comptines de la vie quotidienne 1.2. Les comptines de la nature 1.3. Les comptines de la culture 1.4. Les comptines de la science 1.5. Les comptines de la santé 1.6. Les comptines de la sécurité 1.7. Les comptines de la citoyenneté 1.8. Les comptines de la solidarité 1.9. Les comptines de la diversité 1.10. Les comptines de la paix
2. Les jeux	2.1. Les jeux de rôle 2.2. Les jeux de simulation 2.3. Les jeux de construction 2.4. Les jeux de stratégie 2.5. Les jeux de coopération 2.6. Les jeux de compétition 2.7. Les jeux de réflexion 2.8. Les jeux de créativité 2.9. Les jeux de communication 2.10. Les jeux de gestion
3. Les projets	3.1. Les projets de classe 3.2. Les projets d'école 3.3. Les projets de quartier 3.4. Les projets de ville 3.5. Les projets de région 3.6. Les projets de pays 3.7. Les projets de continent 3.8. Les projets de monde



Cuisinons à l'école

L'éducation à la santé vise l'acquisition de premiers savoirs et savoir-faire relatifs à une hygiène de vie saine. Une première approche des questions nutritionnelles peut être liée à une éducation au goût. Ce guide pédagogique vous permettra à travers des activités variées sur le thème de la nutrition et de l'alimentation, - d'intéresser les enfants de 3 à 6 ans et de les faire participer à la découverte d'une grande fonction biologique, - d'expérimenter en observant le cycle de vie du monde végétal et celui des saisons, - de découvrir et d'agir sur les transformations des produits récoltés dans la nature en aliments à consommer, - de cuisiner en préparant des mets, de découvrir des activités sensorielles...

6.2. Des projets transversaux

Introduire les activités de cuisine à l'école vous permettra d'atteindre, à travers un principe de plaisir, de nombreux objectifs répartis en plusieurs domaines.

1. Des objectifs pédagogiques

1.1. Développer la socialité

- respecter des règles d'hygiène, savoir vivre, règles en commun, respect des aliments, rangement, vaisselle...
- coopérer dans et par l'action à une situation commune (s'entraider, tenir compte et partager avec autrui)
- adopter des attitudes d'accueil, de convivialité, de partage avec autrui (s'entraider, se soutenir...)
- prendre des initiatives, des responsabilités (autonomie et confiance en soi...)
- apprendre à différer son plaisir...

1.2. Développer les capacités perceptives et motrices

- manipuler des denrées, des outils, des ustensiles, récipients variés
- exercer des actions sur la matière (travailler, transformer, pétrir...)
- manipuler et adapter ses gestes aux outils et récipients
- rendre compte de la manipulation
- concevoir et réaliser l'agencement et la décoration du lieu d'accueil et des plats pour une invitation
- affiner ses connaissances perceptives: le sens du toucher, contact avec ingré-

2. Des occasions pédagogiques

Amis d'objets, il ne vous reste plus qu'à trouver la bonne occasion de faire de la cuisine à l'école parmi toutes celles qui sont proposées :

- réalisation d'un buffet froid ou chaud pour inviter des correspondants, des élèves d'une autre classe (liaison maternelle)
- les familles de la classe ou de l'école (soirée, fête des parents, journées portes ouvertes de début ou cours d'année, exposition, menu d'une classe transgénérationnelle...)

1. d'une étude et visite de différents commerces d'alimentation et des produits qu'ils proposent (pour être capable de faire les courses des ingrédients nécessaires pour 8 personnes puis aller les acheter)

- d'un travail sur les vocabulaires des ustensiles, des actions, des aliments, ... (dénomination, mot d'une même famille...)
- d'une étude de la géographie liée aux différents pays (accompagner un thème sur l'Afrique en apprenant des langues, chants, plats cuisinés...) et de l'origine de certains produits
- d'une sensibilisation à la chaîne alimentaire d'un produit (de la vache jusqu'au fromage...)
- d'une présentation de photos affichées de différents mets pour comprendre ce qui peut provoquer la mise en appétit (sensibiliser à l'éthétique, couleurs et arrangement des plats)

Mais les activités de cuisine à l'école peuvent aussi être l'occasion de nombreuses prolongements dont voici quelques propositions :

- la réalisation d'un album photos relatant toutes les étapes de la recette (des courses jusqu'à la dégustation) chaque photo s'accompagnant d'un commentaire ou d'un texte narratif.
- la mise en ordre chronologique des différents états de la recette à partir des photos, dessins d'enfants ou images de la recette découpées
- la séquence d'une recette en variant le mode et le temps de cuisson et la présentation
- l'encodage sous forme d'images séquentielles d'une nouvelle recette "en trois", présentée dans un livre de cuisine destiné à être utilisé et exploité par tous
- l'organisation de cartes de recettes permettant la compréhension du vocabulaire (élaboration d'un jeu de "trivial-pour-savoir" que signifie "tamiser" ? vrai ou faux ?)

2. d'une sensibilisation à la notion de constance (la pâte à croquer, en compote, en pâte, en glaçage, en jus, en glace et en tarte)

Ces occasions peuvent être un point de départ pour inviter des correspondants, des élèves d'une autre classe (liaison maternelle) à la cuisine, à la classe ou de l'école (soirée, fête des parents, journées portes ouvertes de début ou cours d'année, exposition, menu d'une classe transgénérationnelle...)

Fabriquer des petits pains

Préparation 20 min **Repos 1 heure** **Cuisson 25 min** **Thème 5 (2021)** **15**

Ingrédients

- 1 sachet de levure de boulanger
- 500 g de farine
- 1 œuf
- 35 cl d'eau tiède

Ustensiles

- petit plateau
- plaque à pain
- plaque à pain

1. Verser la farine au centre du plateau puis le sel et la levure.

2. Pétrir la pâte environ 15 min jusqu'à ce qu'elle soit bien lisse. Laisser la reposer sur le plateau, 1 heure, sous le torchon.

3. Déposer la pâte en plusieurs petits pains puis disposer sur la plaque du four.

4. Placer la plaque à pain remplie d'eau sur la plaque du four, à côté des pains. Enfourner 25 min.

Art.17168

Art.17788

Des comptines pour apprendre

Cuisinons à l'école

EAN 9782362040665

EAN 9782362040658

19,00€

19,00€

Collection « Savoir et Pédagogie »

Activités mathématiques

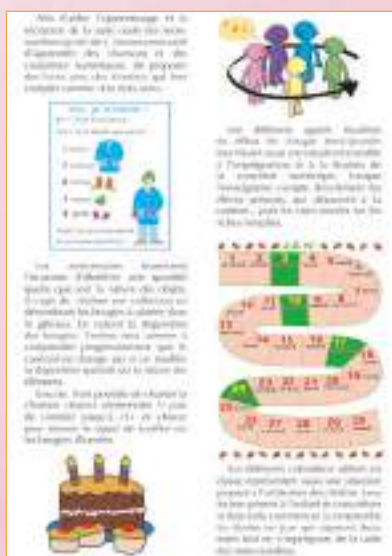
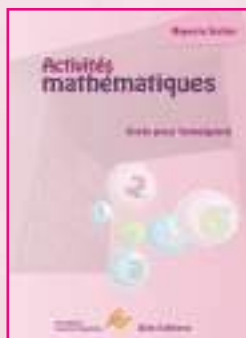
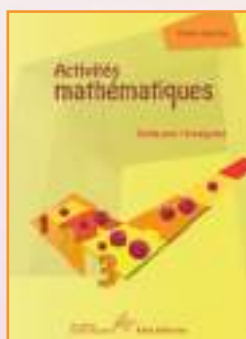
Grâce à des apports théoriques, ces trois ouvrages précisent les enjeux des savoirs mathématiques à construire à l'école maternelle. Ils proposent également un cadre pédagogique et didactique pour mettre en œuvre les enseignements avec de nombreux exemples de situations concrètes permettant aux élèves de chaque section de résoudre des problèmes et d'enrichir ainsi leurs compétences logiques et mathématiques.

Les fiches ne doivent pas être une fin en soi mais l'occasion d'inciter l'élève à approcher l'abstraction, la symbolisation de ses acquis. Elles peuvent prendre sens pour l'élève si elles s'appuient sur un vécu manipulateur, sur des expériences antérieures concrètes. Si l'on espère investissement et réussite du jeune élève dans les activités du fichier, elles doivent représenter l'aval et non l'amont de toute situation d'apprentissage.

Petite Section

Moyenne Section

Grande Section



Art.17162	Activités mathématiques - Petite section	EAN : 9782362040580	19,00€
Art.17163	Activités mathématiques - Moyenne Section	EAN : 9782362040597	19,00€
Art.17164	Activités mathématiques - Grande Section	EAN : 9782362040603	19,00€

Des albums jeunesse pour compter

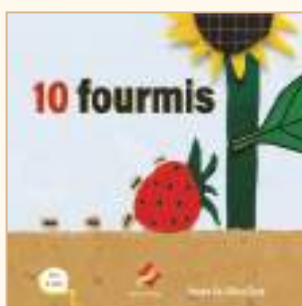


Et hop-là dans mon panier !

Que de choses à ramasser dans la forêt à la saison automnale... C'est justement ce que prévoit notre protagoniste. Mais tout ne se passe pas comme prévu... Laissez les enfants découvrir la comptine numérique et le dénombrement jusqu'à 6, grâce à cet ouvrage sur le thème de l'automne.

Blanche la vache cherche ses taches

Blanche la vache se désespère de n'avoir aucune tache sur son pelage, juste une toute petite, au creux de son oreille. Ses différentes rencontres lui permettront-elles de réaliser son rêve ? En utilisant l'addition réitérée, Blanche va amener les enfants à compter jusqu'à 11.

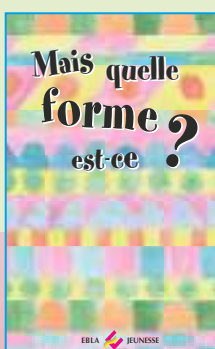
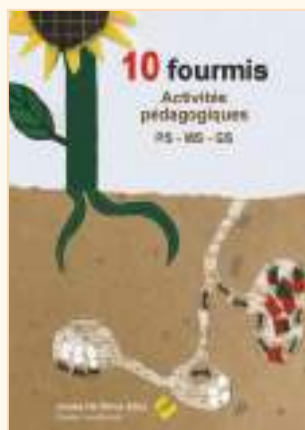


10 fourmis Voici un album original !

Dans le potager, une jolie fraise est tombée du panier. Aussitôt arrivent 1 puis 2 puis 3 puis 10 fourmis qui s'approchent à la fraise et l'emportent dans leur nid. Elles habitent sous la terre et creusent salles et galeries pour prendre soin de la reine et de ses petits. Compte les œufs et les fourmis, tu en apprendras plus sur leur mode de vie !

10 fourmis Activités pédagogiques

Cet ouvrage propose des activités en lien avec l'album pour les élèves de cycle 1: PS / MS / GS et des prolongements dans différents domaines et matières. Les activités variées permettent d'approfondir les connaissances sur les fourmis, leur anatomie, leur cycle de vie et leur rôle important dans l'environnement...



Mais quelle forme est-ce ?

En répondant à des devinettes, l'enfant découvrira les différentes et simples formes géométriques présentes autour de nous : cercle, disque, carré, rectangle, triangle, losange... Ainsi, l'enfant participe à la lecture en répondant aux questions posées. Voici un album interactif qui accompagnera l'enfant dans sa découverte du monde !

Et hop-là dans mon panier !	Art.17172	EAN 9782362041259	10,90€
Blanche la vache cherche ses taches	Art.17165	EAN 9782362040627	12,90€
10 fourmis - Album	Art.17791	EAN 9782362041112	12,90€
10 fourmis - Activités pédagogiques	Art.17792	EAN 9782362041129	19,00€
Mais quelle forme est-ce ?	Art.17604	EAN 9782362041020	11,00€

Collection « Construire des savoirs »

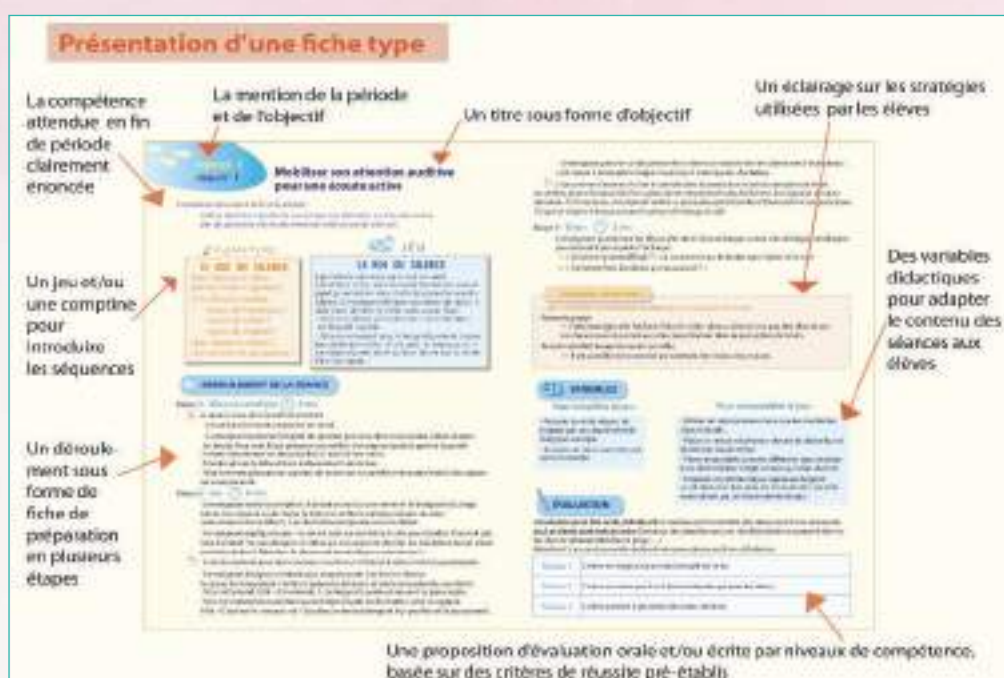


Acquérir la conscience des sons

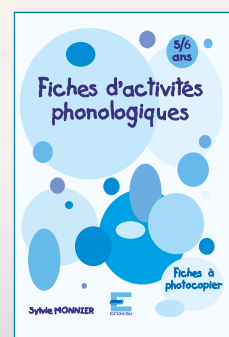
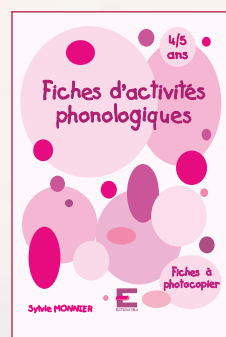
De nombreuses recherches ont démontré que la conscience phonologique joue un rôle majeur dans l'apprentissage de la lecture (décodage) et de l'écriture. Elle est définie comme la capacité à percevoir, à découper et à manipuler les unités sonores du langage telles que la syllabe, la rime, le phonème.

L'acquisition de la lecture et la construction de la conscience phonologique sont donc en interaction. La pratique régulière de jeux et d'exercices de manipulations de phonèmes visant à identifier, dénombrer, permuter, substituer... permettront l'entraînement de cette conscience phonologique en faisant progresser l'enfant dans son apprentissage de la lecture.

Cet ouvrage servira à guider les enseignants de moyenne et de grande sections dans la programmation d'activités visant à l'acquisition et au développement de la conscience phonologique. «À l'école maternelle, les élèves apprennent à manipuler volontairement les sons, à les identifier à l'oreille donc à les dissocier d'autres sons, à repérer des ressemblances et des différences. Centrer leur attention sur le vocabulaire, sur la syntaxe et sur les unités sonores de la langue française dont la reconnaissance sera indispensable pour apprendre à maîtriser le fonctionnement de l'écriture du français.»



Ces deux fichiers d'activités photocopiables visent à développer la conscience phonologique des élèves (MS et GS) par des jeux et des exercices ludiques, afin de stimuler l'attention auditive, aiguïser la discrimination auditive, déclencher la réflexion sur les sons entendus puis sur les sons produits : comparer la longueur d'énoncés, prendre conscience des rimes et de la structure syllabique des mots, retrouver / distinguer des sons...



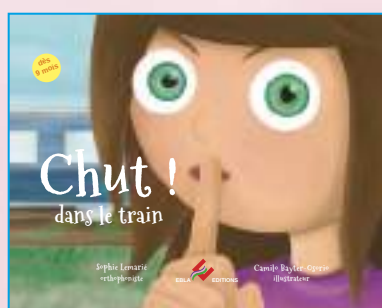
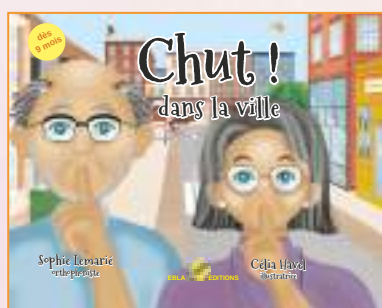
Art.17794	Acquérir la conscience des sons MS/GS	EAN 9782362040160	19,00€
Art.17795	Fiches d'activités phonologiques Moyenne section	EAN 9782915426571	29,00€
Art.17796	Fiches d'activités phonologiques Grande Section	EAN 9782915426588	29,00€

Des albums pour développer le langage

Le langage se développe grâce à l'imitation, débute par la production de mots très fréquents tels que maman ou papa mais aussi par l'imitation de petits sons entendus fréquemment dans l'environnement. Les onomatopées, associés à une intonation de voix atypique, captent l'attention des enfants, dès leur plus jeune âge. C'est ainsi, que le langage se développe, à partir de 9 mois, avec les premières tentatives d'imitation de sons.

De part sa dimension ludique et répétitive, la collection de livres « Chut ! », permettra aux lecteurs dès le plus jeune âge de s'initier à la production d'onomatopées. Après une première lecture découverte, vous pourrez reprendre la lecture au début en laissant les enfants oraliser eux-mêmes les onomatopées. La lecture deviendra alors une lecture à deux voix, multipliant les interactions.

L'utilisation d'un signe pour chaque onomatopée, permettra de capter encore davantage l'attention de l'enfant et donnera un support aux oralisations.



Chut ! dans la ville Art.17797	EAN 9782362041242	13,90€
Chut ! dans le train Art.17798	EAN 9782362041044	13,90€
Chut ! dans la ferme Art.17799	EAN 9782362041051	13,90€
Chut ! au zoo Art.17828	EAN 9782362041389	13,90€
Chut ! dans la classe Art.17827	EAN 9782362041372	13,90€
Chut ! dans la forêt Art. 18266	EAN 9782362041532	13,90€
Chut ! à la plage Art.17866	EAN 9782362041525	13,90€

Des albums pour améliorer la syntaxe



À qui était cette maison ?

Ça y est, Cendrillon a craqué ! Elle veut déménager.

Accompagnez notre héroïne pour une journée de visites. Ouvrez bien les yeux !

Grâce aux indices dans les illustrations, l'enfant pourra deviner les noms des anciens propriétaires de ces drôles de maisons.

Une lecture interactive qui lui permettra de découvrir les contes de manière ludique et de développer son sens de l'observation.

Thèmes : les contes, la maison, l'observation



La maison, que lui manque-t-il ?

Ce livre original permettra, grâce à des questions et des dessins à la peinture placés sur un fond de véritables photographies de paysages, de visualiser l'évolution des dessins de l'enfant. Il abordera le vocabulaire des différentes parties d'une maison par l'ajout de détails successifs.

Thèmes : la maison, le bâtiment



Le chien, où est-il ?

En suivant le petit chien tout au long des pages du livre, l'enfant va comprendre et apprendre les mots exprimant des positions dans l'espace : devant, derrière, sur, sous, à côté, à droite de... Ce livre peut aussi devenir le support visuel d'une comptine.

En déroulant le texte au fil des pages, l'adulte puis l'enfant lui-même, pourra mener le jeu de questions-réponses.

Thèmes : le chien, les positions dans l'espace



Le chat, que fait-il ?

En suivant le petit chat tout au long des pages de ce livre, l'enfant va comprendre et apprendre des mots exprimant des actions simples de la vie quotidienne : boire, demander, manger, attendre...

Thèmes : le chat, les verbes simples



Mais qu'est-ce donc ?

Un album interactif, riche en vocabulaire et découverte qui permet aux enfants d'en apprendre plus sur les dinosaures de manière ludique. Au fil des pages, à partir d'une devinette, les enfants s'interrogent sur une forme présente dans une loupe en la comparant à différents objets et animaux.

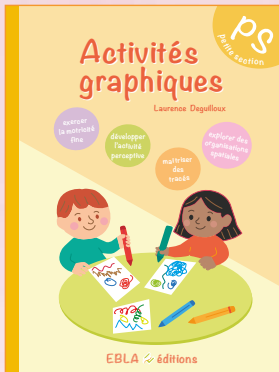
En tournant la page, nous découvrons qu'il s'agit d'une caractéristique d'un dinosaure avec à chaque fois son illustration et quelques éléments sur son mode de vie.

Thèmes : les dinosaures, voyager dans le temps

Art.17800	À qui était cette maison ?	EAN 9782362041273	11,00€
Art.17601	La maison, que lui manque-t-il ?	EAN 9782362040573	11,00€
Art.17602	Le chien, où est-il ?	EAN 9782362040689	11,00€
Art.17603	Le chat que fait-il ?	EAN 9782362040672	11,00€
Art 17809	Mais qu'est-ce donc ?	EAN 9782362041037	12,00€

Collection « Fichiers d'activités »

Activités graphiques



Les 27 activités graphiques proposées, simples, pratiques et destinées aux élèves de Petite Section, visent à exercer la motricité fine, développer l'activité perceptive, explorer des relations spatiales et maîtriser des tracés.

Ce recueil d'activités propose une programmation sur les 5 périodes de l'année scolaire :

Période 1 septembre - octobre : Empreintes et traces

Période 2 novembre - décembre : Lignes droites verticales et horizontales

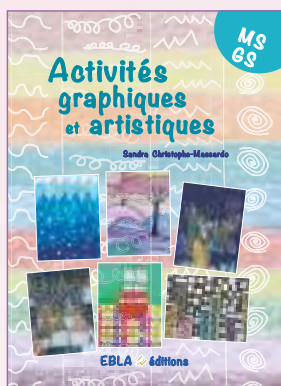
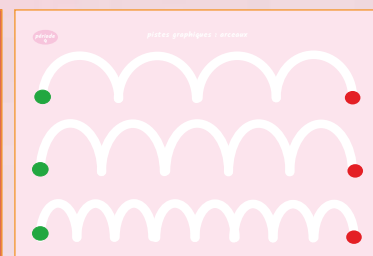
Période 3 janvier - février : Disques, cercles et points

Période 4 mars - avril : Lignes ondulées et arceaux

Période 5 mai-juin : Lignes bouclées et lignes obliques

avec des activités préparatoires, des pistes graphiques et 5 évaluations.

Sortie juin 2025



Ce recueil destiné aux élèves de moyenne et grande sections vous propose :

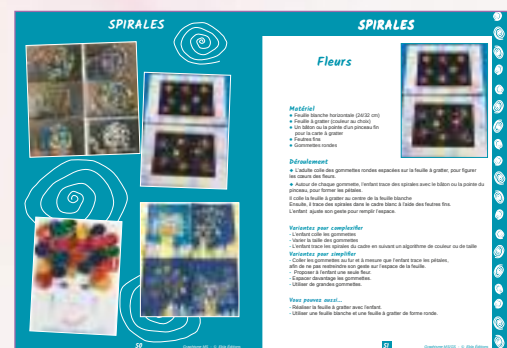
- une quarantaine d'activités artistiques originales, exploitant des éléments graphiques : lignes verticales/horizontales/obliques, quadrillages, lignes ondulées/bouclées, cercles, spirales...

- des activités exploitant une approche sensorielle

- une recherche illustrée de photos de motifs graphiques dans l'environnement

- des exercices graphiques simples ainsi que les patrons des différents dessins et décors à reproduire pour les exploiter dans les activités.

Sortie septembre 2025



Afin d'aider l'enfant de **Grande Section** dans son apprentissage progressif de l'écriture cursive, ce recueil rassemble des fiches présentant les lettres de l'alphabet (minuscules cursives). Elles sont regroupées selon leur élément graphique : ligne verticale, horizontale, cercle, feston... et introduites par ordre croissant de difficulté. Chaque forme est introduite par une fiche de graphisme pour entraîner le geste graphique, des gammes graphiques pour miniaturiser et organiser les éléments graphiques entre deux lignes et s'exercer à répéter les tracés.

Activités graphiques PS (3/4 ans)

EAN 9782362041686

24,00€

Activités graphiques et artistiques MS-GS (4/6 ans)

EAN 9782362041693

24,00€

Fiches pour écrire les minuscules cursives GS (5/6 ans)

EAN 9782915426366

24,00€

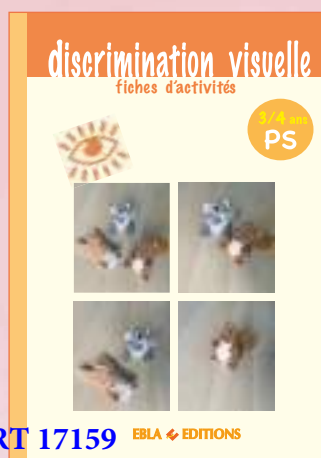
Art.17804

17

Collection « Fichiers d'activités »

Ces 3 recueils proposent des jeux de société : jeu de Kim, loto, mémoire, et des activités photocopiables permettant d'exercer la discrimination visuelle des enfants (PS, MS et GS) avec des exercices ludiques, simples et progressifs accompagnés d'évaluations. Les activités visent à stimuler l'attention visuelle, aiguïser la discrimination visuelle, en déclenchant l'attention et la réflexion à partir de dessins, formes, lettres, chiffres et mots vus...

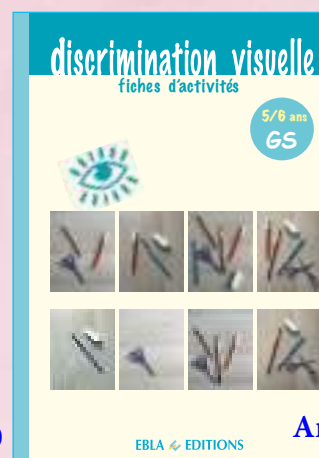
Activités de discrimination visuelle



ART 17159 EBLA EDITIONS



EBLA EDITIONS Art.17160



EBLA EDITIONS Art.17161



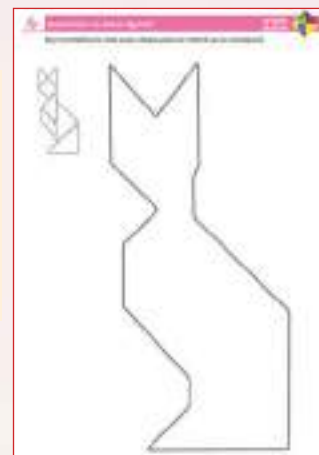
Art.17868 EBLA EDITIONS

Activités autour du Tangram

Le fichier « Tangram » est évolutif, de la simple reconnaissance des différentes formes géométriques à la réalisation de figures complexes d'après leur seul contour. Destinées aux élèves de Cycle 1 (3/6 ans) voici une quarantaine d'exercices à réaliser avec le tangram en carton pour lequel un patron est proposé dans l'ouvrage.

Activités d'Origami

Le fichier « Origami » permet d'aborder la découverte de la géométrie dans l'espace par l'art du pliage. Voici des pliages simples à réaliser (cœur, poisson, renard, baleine, papillon, sapin, maison...) à l'aide d'une feuille de papier. Ils sont présentés sous forme de fiche technique utilisant des images séquentielles légendées.



ART 17805

Activités Dicrimination PS	EAN 9782362041204	19,00€
Activités Dicrimination MS	EAN 9782362041211	19,00€
Activités Dicrimination GS	EAN 9782362041228	19,00€
Activités Tangram 3/6 ans	EAN 9782362041426	19,00€
Activités Origami 3/6 ans	EAN 9782915426953	29,00€



Des fêtes et des saisons

Li.Mei et la légende des pandas

Aujourd'hui, Li.Mei fait sa rentrée dans sa nouvelle école. Elle appréhende car elle ne connaît personne. Va-t-elle se faire de nouveaux amis malgré son pelage différent ? Ce livre aborde les thèmes de la Chine, le panda, la rentrée, de la différence, mais aussi de l'acceptation de soi et des autres à travers une légende chinoise.

Thèmes de l'histoire : La rentrée à l'école, le harcèlement scolaire, le panda, la Chine, la différence et vivre ensemble.



Quand vient l'hiver

Des petits animaux cherchent un refuge pour s'abriter. Ils trouvent un arbre isolé qui commence à trembler de froid.

et vont chercher des idées pour le réchauffer. Chacun de leur plan va s'avérer drôle mais inefficace... jusqu'à trouver, ensemble, LA réponse à leur problème.

Thèmes de l'histoire : l'hiver - le froid - l'entraide

Père-Noël, que te manque-t-il ?

Ce personnage traditionnel de Noël, fait rêver petits et grands enfants ! Chaque élément est introduit par une devinette et la réponse est donnée en tournant la page. Voici un album interactif qui accompagnera l'enfant pendant cette merveilleuse période festive !

Thèmes de l'histoire : Noël, l'habillage, le Père Noël



Cassiopee et l'étoile de Noël

Comme tous les soirs, alors que Cassiopee contemple le ciel avec son télescope, elle aperçoit une énorme étoile filante s'écraser dans la forêt de sapins juste à côté de chez elle ! Une fois sur place, elle fait une étrange découverte... Au milieu de l'impact se trouve un drôle de bonhomme tout rond et tout couvert de suie ! Très vite toute la petite famille se trouve embarquée dans une course contre la montre, pour sauver Noël...

Roule Galette

C'est l'histoire d'une galette qui roule sur le chemin. Vous connaissez l'histoire... Mais êtes-vous bien sûrs de la fin ?

Thèmes de l'histoire : la galette, les rois, la ruse



Art.17807	Li.Mei et la légende des pandas	EAN 9782362040634	12,90€
Art.17787	Quand vient l'hiver	EAN 9782362041105	12,90€
Art.17175	Père-Noël, que te manque-t-il ?	EAN 9782362041099	11,00€
Art.17890	Cassiopee et l'étoile de Noël	EAN 9782362041457	13,90€
Art.17857	Roule la galette	EAN 9782362041464	10,90€

Des fêtes et des saisons



Le prince cracra

Pour la princesse en âge de se marier, de nombreux princes viennent au château lui faire la cour. Mais la reine ne les trouve pas assez bien, ils sont bien trop bêtes ! Un prince pourrait convenir, mais le problème, c'est qu'il n'apporte aucune attention à sa propreté et à son apparence. Derrière son dos on le surnomme... le prince cracra. Si une personne le prenait en main et lui enseignait quelques bases, il ferait un excellent époux...

Thèmes de l'histoire : l'hygiène - princes et princesses

Drôle de coccinelle

Tout commence avec la naissance de Brindille, une coccinelle pas tout à fait comme les autres... à travers son aventure, nous rencontrerons de fascinantes petites créatures qui l'aideront à comprendre qui elle est en réalité ! Une histoire pour découvrir la vie du phasme bâton.

Thèmes de l'histoire : la coccinelle, le phasme, les animaux du jardin, le printemps

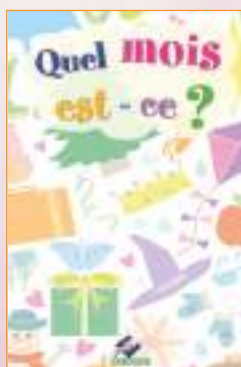


Douces mamans

Parce que c'est la plus belle,
parce que c'est la plus drôle,
parce que c'est la plus gentille
et pour bien d'autres choses...

Toutes les choses qui font que je t'aime !

Thèmes de l'histoire : Maman, Papa, fête des mères



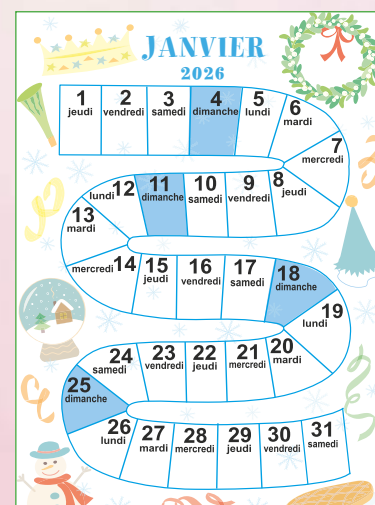
Quel mois est-ce ?

Pour retrouver les noms des mois, il faut s'aider des indices illustrés : objets, fruits, légumes, animaux, chiffres....

Attention les noms des mois sont en désordre !

Voici un album interactif pour aborder la succession des mois et des saisons de l'année.

Thèmes de l'histoire : Les mois - les chiffres - les nombres jusqu'à 12 - les fêtes - les saisons



Calendriers et fichier d'activités 2025-26

Produit 1 : douze calendriers collectifs (format A3, couleurs) avec des codages différents du temps et des cases blanches à colorier.

Produit 2 : un fichier d'activités (format A4, noir et blanc) avec :

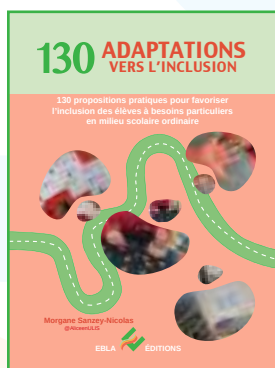
- les 4 saisons illustrées à colorier
- des étiquettes (jours, nombre, mois) pour afficher la date en classe
- les 12 calendriers en petit format et en noir et blanc pour une utilisation individuelle en l'annotant et en le coloriant.
- des poésies sur les saisons, la Météorologie...



Le prince cracra	Art.17806	EAN 9782362040917	12,90€
Drôle de coccinelle	Art.17169	EAN 9782362040924	12,90€
Douces mamans	Art.17888	EAN 9782362041570	12,90€
Calendriers 2025-26		EAN 97823620402XX	17,00€
Quel mois est-ce ?	Art.17892	EAN 9782362041334	12,00€

Adaptations vers l'inclusion

Que ce soit en classe en ordinaire ou en dispositif ULIS, école ou collège, les enseignants doivent prendre en charge des élèves aux besoins divers et variés. Si la loi pour l'égalité des chances du 11 février 2005 garantit le droit à la scolarisation de tous les enfants, force est de constater que les offres de formations, initiale et continue, ne sont pas toujours à la hauteur des ambitions de l'institution. Souvent seuls face à des problématiques de plus en plus complexes et nombreuses, les membres de la communauté éducative au sens le plus large du terme (professeurs des écoles ou du secondaire, parents pratiquants l'IEF, psychologues et professionnels en structures médico-sociales...) doivent rivaliser d'imagination pour remplir leur mission première : enseigner pour faire progresser tous les élèves. Cet ouvrage, s'adressant aux débutant.es comme aux chevronné.es, se veut très pratique, pour y trouver pistes de réflexion et astuces.



L'ambition de cet ouvrage est de rassembler 130 fiches pour tous les enseignants, qu'ils soient en classe ordinaire ou en dispositif spécialisé, mais aussi aux parents qui accompagnent au quotidien leurs enfants « extraordinaires». présentant chacune une proposition d'adaptation ou de compensation à mettre en oeuvre. Voici donc 130 idées d'adaptations testées et éprouvées pour faire de l'inclusion, une réalité dans les écoles, 130 fiches synthétiques, organisées chacune autour d'un besoin ou d'une difficulté. Elles proposent des idées d'adaptations et astuces afin de les mettre en œuvre facilement dans les différents domaines : lecture, écriture, étude de la langue, questionner le monde, mathématiques, structurer le temps et l'espace, communication et langage, gestion du comportement.



Consolider ses bases en Français



Ce manuel s'articule autour de six séquences de travail regroupant des activités dédiées à l'étude de la langue (grammaire, orthographe, lexique, conjugaison et expression écrite) afin de permettre à l'élève d'en comprendre l'usage et d'en acquérir les règles.

La lecture, l'étude de textes et l'expression écrite représentent des points fondamentaux du manuel. Chaque chapitre reprend l'ensemble des notions attendues du cycle 3 pour l'aborder avec aisance.

Les séquences de travail sont construites sur une même trame :

- Un extrait d'une œuvre (texte d'une vingtaine de lignes,

conte, fable ou pièce de théâtre) sert de fil conducteur aux activités, il est accompagné d'une série de questions de compréhension de façon à mesurer la capacité de l'élève à lire et à comprendre un texte lu,

- Les séances lexicales, orthographiques et grammaticales avec une démarche spécifique pour permettre une entrée progressive et naturelle dans les savoirs.

- Des activités d'expression écrite : imaginer une suite, rédiger un résumé, écrire un polar, parodier une fable, mettre en scène une pièce de théâtre...

- Une évaluation et une dictée proposées pour clore chaque séquence afin de mesurer les compétences acquises par les élèves.



Construit sur le même principe ce manuel s'articule autour de six séquences de travail avec des activités dédiées à l'étude de la langue (grammaire, orthographe, lexique, conjugaison et expression écrite) afin de permettre à l'élève d'en comprendre l'usage et d'en acquérir les règles. Les séquences de travail sont construites sur une même trame :

- Un extrait d'une œuvre (niveau 6e) avec une série de questions de compréhension pour en dégager les idées principales,

- Des séances lexicales, orthographiques et grammaticales,

- Des activités d'expression écrite avec des sujets variés,

- Une évaluation et une dictée sont systématiquement proposées pour clore chaque séquence

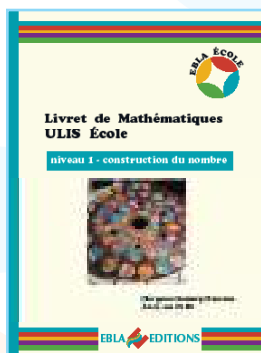
Consolider ses bases en français CM Art. 18265	EAN 9782362041266	29€
Consolider ses bases en français 6e Art. 18264	EAN 9782362041198	29€

Livrets de Mathématiques - ULIS école

L'ambition de ces livrets est de fournir aux coordonnateurs des ressources directement utilisables au sein de leur dispositif pour l'enseignement des mathématiques.

L'objectif n'est pas d'offrir un catalogue d'activités mais bien une progression complète, mise au point au contact des élèves et directement applicable en dispositif ULIS.

Les supports, que ce soit le matériel ou les fiches descriptives sont volontairement mises en page afin d'être facilement utilisables au quotidien : une page illustrée avec des photographies réelles, prises en situation et des pistes pour mettre en œuvre vos propres adaptations en fonction du profil de vos élèves.



- Livret de Mathématiques Construction du nombre Niveau 1

Dans ce premier livret, les ateliers proposés auront pour objectif principal d'aider les élèves à acquérir les bases de la numération, jusqu'à 20. De la solidité de ces bases, et notamment de la compréhension de notre système de numération, dépendront les apprentissages mathématiques futurs. Cependant, l'objectif n'est pas d'offrir un catalogue d'activités mais bien une progression complète, mise au point au contact des élèves et directement applicable en dispositif ULIS.



- Livret de Mathématiques Construction du nombre Niveau 2

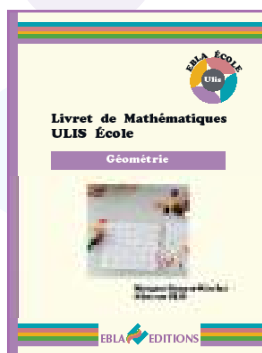
Dans ce second livret, une partie des ateliers proposés portera sur la poursuite de l'apprentissage de la numération (nombres jusqu'à 100), suite logique des ressources proposées dans le premier livret.

Quant à la seconde partie, elle portera sur le sens et la maîtrise des quatre opérations, avec une ouverture vers la résolution de problèmes. Ces ressources, conçues pour être facilement mises en œuvre, pourront accompagner les élèves jusqu'à la maîtrise des grands nombres, dans le dispositif comme en classe de référence.

Dans les quatre livrets, chaque activité est décrite avec des exemples de variables didactiques ajustables et modifiables ainsi que des alternatives possibles en fonction du matériel disponible. Les propositions qui seront faites ne sont pas figées.

Plusieurs variables d'ajustement sont proposées pour tenter de répondre aux différentes problématiques.

Ces ressources, conçues pour être facilement mises en œuvre, pourront accompagner les élèves, dans le dispositif ULIS comme en classe de référence.



- Livret de Mathématiques - Géométrie

Dans ce troisième livret, les ateliers proposés permettront de travailler des compétences dans le domaine de la géométrie, grâce à une progression complète : de l'évaluation diagnostique des compétences des élèves jusqu'à l'évaluation formative, sous forme de jeu, qui fera suite à la mise en œuvre des différentes situations d'apprentissage suggérées.

Ces ateliers visent à travailler des compétences dans le domaine de la géométrie : assemblages de formes, repérages dans quadrillages, construction de polygones, de solides...



- Livret de Mathématiques Formes, grandeurs et mesures

Dans ce quatrième livret, les ateliers proposés permettront de travailler des compétences dans le domaine des «Formes, grandeurs et mesures» grâce à une progression complète : de l'évaluation diagnostique des compétences des élèves jusqu'à l'évaluation formative, sous forme de jeu, qui fera suite à la mise en œuvre des différentes situations d'apprentissage suggérées.

Livret Mathématiques ULIS école- Nombres N 1 Art. 18260	EAN 9782362040948	24€
Livret Mathématiques ULIS école - Nombres N 2 Art. 18261	EAN 9782362040955	24€
Livret Mathématiques ULIS école - Géométrie Art.18262	EAN 9782362040979	24€
Livret Mathématiques ULIS école - Formes, Mesures	EAN 9782362040986	24€

Art. 18263

115	Noldus-pro-tout-le-primaire.- Garanti-Sans-d	1-PC	199€ pour 1-pc
115	Noldus-pro-tout-le-primaire.- Garanti-Sans-d	De-2-à-5-PC	119€ par PC
115	Noldus-pro-tout-le-primaire.- Garanti-Sans-d	De-6-14-PC	65€ par PC
115	Noldus-pro-tout-le-primaire.- Garanti-Sans-d	De-15-à-99PC	49€ par PC
11	Contactez-nous 02353-00-49	Jusqu'à-999-pc	1199€ pour une implantation pour tous Les pc
6388	Noldus-pro-tout-le-primaire.-Clé- USB-365-jours-(idéal-pour-enfants- malades-à-la-maison)	App-de-6PC	25€ par clé usb (.75€ à l'unité)



3976	Adiboud'chou au cirque 2-5ans ok sur Win10	29,99 €
3977	Adiboud'chou au pays des bonbons 2/5 ans ok sur Win10	29,99 €
992	Adiboud'chou - Soigne les animaux - 2/5 ans ok sur Win10	29,99 €
3978	Adiboud'chou + Soigne les animaux- + au pays des bonbons + au cirque 2/5ans 2 +1 gratuit ok sur Win10	59,98 €
991	Adibou - Lecture Calcul 4/5 ans - Joue avec les lettres et les chiffres ok sur Win10	29,99 €
1535	Adibou - Lecture Calcul 5/6 ans - Joue avec les mots et les nombres - ok sur Win10	29,99 €
993	Adibou - Lecture Calcul 6/7 ans - Joue à lire et à compter ok sur Win10	29,99 €



20 sur 20 en orthographe, avec plus de 120 thèmes abordés, environ 2500 exercices différents et plus de 7000 entrées, couvre l'ensemble des règles d'orthographe (orthographe d'usage, orthographe grammaticale et conjugaison)



L'atelier de lecture est un logiciel d'accompagnement dans la phase d'apprentissage de la lecture pour les enfants du cycle 2 (GS/CP/CE1). Avec lui, vous pouvez : réviser les sons, travailler les mots, les phrases et les textes, en demande d'agrément en date d'impression



Rapid'clac - les tables est un logiciel destiné à la mémorisation des tables de multiplication.

LOGICIELS pour 1 PC



20 sur 20 en vocabulaire propose de mettre les mots de la langue française à la portée de chaque enfant, permettant ainsi l'acquisition d'un vocabulaire riche et précis. Entièrement paramétrable



20 sur 20 en calcul, présenté sous la forme de jeu, propose de travailler le calcul mental, la révision des tables, les principales opérations, le travail sur les nombres, la résolution des problèmes, etc.



Le programme propose ainsi de nombreuses activités ludiques pour apprendre à dénombrer, reconnaître les chiffres, s'initier à l'euro, s'exercer au calcul rapide et résoudre les opérations.

Voir page suivante

95	20 sur 20 en orthographe pour 1 PC	59€
101	20 sur 20 en vocabulaire pour 1 PC	59€
100	L'atelier de lecture - pour 1 pc	59€
106	20 sur 20 en calcul pour 1 PC	59€
107	Rapid'Clac- Apprendre les tables en s'amusant - Pour 1 PC	59€
105	Moi, je sais compter Logiciels Pour 1 PC	59€



20/20 en orthographe

0 sur 20 en orthographe, avec plus de 120 thèmes abordés environ 500 exercices différents et plus de 7000 entrées couvre l'ensemble des règles d'orthographe (orthographe d'usage, orthographe grammaticale et conjugaison). 20 sur 20 en orthographe doit son efficacité à la quantité et à la qualité des exercices qu'il propose. L'enfant apprend et utilise les règles d'orthographe dans des situations diverses et dans un environnement ludique. Un rappel de la règle à employer est accessible pour chaque exercice. L'approche ludique et progressive motive l'enfant à faire des progrès.



Reconstituer un mot à partir d'étiquettes



Trouver le mot qui convient

L'atelier de lecture

L'atelier de lecture est un logiciel d'accompagnement dans la phase d'apprentissage de la lecture : réviser les sons, travailler les mots, les phrases et les textes. Le logiciel vous permet d'intégrer très facilement et très rapidement n'importe quel nouvel élément (mot, phrase, texte). Il est ainsi possible d'ajouter les éléments de la méthode de lecture que l'enfant étudie. Le logiciel vous permet d'illustrer, en quelques clics de souris, vos éléments par une image et par un son.



Combien font 5 X 9 ?



Combien font 8 X 5 ?

Les Tables de multiplication

Devenir un vrai champion des tables ! Ce logiciel contient toute une série de jeux et d'exercices pour réviser ou pour apprendre les tables de multiplication. L'enfant identifie les tables dans lesquelles il rencontre des difficultés. Il sélectionne celles qu'il souhaite travailler. Il choisit les exercices ou les jeux qui le feront progresser. Chaque exercice peut être paramétré de façon à le rendre plus ou moins difficile.



Trouver l'intrus



Trouver le sens de chaque expression

20/20 en vocabulaire

Le vocabulaire est le premier des outils de la langue. L'enrichir, éviter les erreurs et approximations, savoir choisir ses mots et connaître leur sens tels sont les objectifs de 20 sur 20 en vocabulaire. Présenté sous la forme d'un jeu, les notions lexicales indispensables pour la maîtrise de la langue orale et écrite y sont abordées : l'homonymie, la synonymie, l'antonymie, la polysémie, les expressions imagées, les champs lexicaux et sémantiques, la dérivation (préfixes et suffixes), le sens figuré et le sens propre, les niveaux de langue.



Compléter les égalités



20/20 en calcul

20 sur 20 en calcul propose de travailler sur le calcul mental, la révision des tables, les principales opérations, le travail sur les nombres, la résolution des problèmes, etc. Présenté sous la forme d'un jeu de rôle, l'enfant lutte contre le temps ou contre d'autres joueurs. Pour avancer dans le jeu, l'enfant doit résoudre un problème mathématique. 20 sur 20 en calcul propose de travailler : le calcul mental, les tables, les principales opérations (addition, soustraction, multiplication), les nombres, les problèmes.



Dictée vocale de nombres



Rangement de nombres

Moi, je sais compter

« Moi, je sais compter » permet un apprentissage des nombres, de leur valeur et de leurs différentes écritures (lettres, chiffres, écritures additives...). Les activités très variées sont complètement paramétrables, adaptables et personnalisables en fonction du niveau scolaire et des acquisitions de l'enfant.

Express : Domino, Memini, Labyrinthe, Je double ou pas

Cette collection regroupe des logiciels proposant des activités autour d'une notion précise. Rapides à paramétrer, ergonomiques, ces programmes vous permettent de travailler efficacement, et cela même pour de courtes sessions.



Stimulation cognitive qui permet de travailler l'attention et la mémoire.



Chaque pyramido doit posséder avec son voisin une face commune.



Travailler la structuration de l'espace, l'orientation et l'anticipation immédiate.



Combien de «f» dans le mot «gouffre» ?

99	Memini - travailler l'attention et la mémoire immédiate. pour 1 PC	79€
96	Domino associer des images, des nombres, des lettres et des sons LOGICIEL pour 1 PC	59€
97	Labyrinthes - structuration de l'espace, l'orientation et l'anticipation pour 1 PC	59€
98	Je double ou pas - doubler ou non une consonne pour 1 PC	59€
318	Express Volume 1 (Domino, Labyrinthes, Memini, Je double ou pas) pour 1 PC	189€



Prenez le temps de mémoriser le trajet.



Exercices de mémoire visuo-spaciale.

Balade en France

Balade en France propose des exercices d'entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale. Le logiciel propose trois types d'activités. Dans la première activité, il s'agit de mémoriser un parcours sur une carte, puis de le restituer dans l'ordre. La deuxième activité propose de mémoriser une liste de villes afin de constituer un trajet. La troisième activité propose de mémoriser une carte, puis de la retrouver parmi d'autres qui lui ressemblent.



Exercices de mémoire visuo-spaciale.



Retrouver le trajet

Balade en Belgique

Balade en Belgique propose des exercices d'entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale. Le logiciel propose trois types d'activités. Dans la première activité, il s'agit de mémoriser un parcours sur une carte, puis de le restituer dans l'ordre. La deuxième activité propose de mémoriser une liste de villes afin de constituer un trajet. La troisième activité propose de mémoriser une carte, puis de la retrouver parmi d'autres qui lui ressemblent.

1447	Balade en France pour 1 PC - Entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale	59€
1446	Balade en Belgique Entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale pour 1 PC	59€

Entrez le code article dans la table en page d'accueil pour connaître le prix actualisé et bloquez-le en créant un devis. Avec l'inflation, nous devons adapter les prix en permanence. www.Mycomicro.com Tél 02/353.00.49 Mycomicro.com@gmail.com à votre service. * prix indicatif

INDISPENSABLE DANS TOUTES LES ECOLES !

BUDGET «MANOLO» : LOGICIELS AGREES



TABLEAU INTERACTIF

Noldus 8 PRO, un logiciel scolaire belge adapté au tableau interactif. Avec ses 70.000 questions, ses fiches se rapportant aux matières enseignées ... Noldus 8 est la solution idéale pour l'enseignant qui souhaite bénéficier de toute la puissance du TBI. De nombreuses écoles ont déjà pu apprécier la puissance de Noldus avec le TBI.

PEDAGOGIE DIFFERENCIEE

Sur les différents PC (individuels ou en réseau), Noldus 8 PRO permet de rencontrer la plupart des matières en français et en calcul et de pratiquer la pédagogie différenciée. Chaque enfant peut effectuer des exercices se rapportant à son niveau. Ces exercices sont corrigés par Noldus et les corrections sont mémorisées dans les résultats globaux de chaque élève. Noldus offre donc un suivi personnalisé.

PEDAGOGIE PAR PROJET

Noldus 8 offre un outil de création d'exercices. Quel que soit le projet en cours, l'enseignant peut créer de nouvelles lectures, de nouveaux exercices avec ou sans images et évaluer ses élèves.

LECTURES

De la 1ère à la 6e année, Noldus PRO 8 peut proposer aux élèves de très nombreuses lectures, très variées. Les plus jeunes devront reconnaître des lettres ou des mots ; quant aux plus âgés, ils devront répondre à des questions, rechercher l'information dans des lectures plus élaborées.

NOLDUS 8 PRO C'EST AUSSI... un logiciel très « OUVERT » !

En effet, il n'y a quasiment aucune frontière, les 7000 exercices peuvent être modifiés, imprimés ou même supprimés. Exercices, fiches-matières, résultats globaux, lectures, tout peut être imprimé.

De plus, un puissant « Editeur » permet d'écrire de nouveaux exercices pour cibler les besoins du moment.

Et encore ... gestion de toutes les classes et de tous les élèves, accès aux compétences visées par certains exercices, possibilité de programmer des séquences d'exercices et d'imprimer de réels petits livrets bien formatés et parfaitement ciblés ...

NOLDUS 8 PRO, un outil hors du commun et qui a fait ses preuves !



Choisis le type et la forme qui conviennent ...

1. Ne regardez-vous pas chaque jour le j

- ☐ phrase impérative affirmative
- ☐ phrase impérative négative
- ☐ phrase interrogative affirmative
- ☐ phrase interrogative négative

2. Adrien effectue-t-il beaucoup d'exe

- ☐ phrase déclarative affirmative
- ☐ phrase déclarative négative
- ☐ phrase interrogative affirmative

Rends la phrase négative ! "n' ... pas"

...-ché ?

Utilise les préfixes 'in' ou 'im' pour former les

1. possible

2. prudent

3. variable

1. J'arrose les fleurs.

Choisis la réponse la plus adaptée ...

2. Nous avons soif

1. En hiver, les enfants attendent la neige avec un

- ☐ rigolade
- ☐ impatience
- ☐ prudence

3. Ce poisson est un brochet.

2. D'un ciel très sombre, de légers (...) ouatés des

- ☐ ballons
- ☐ glaçons

4. Notre voiture était assez rapide

il cons

5. Le professeur explique bien

igent, tourbillonnent et finalement se pose

6. Nous admirons

10

épais manteau blanc recouvrira la (. .

Des signaux routiers ! (05)

Faire ses classes" signifie ...

- ☐ acquérir de l'expérience dans une spécialité donnée
- ☐ aller à l'université
- ☐ nettoyer les locaux d'une école

2. "Connaître ses classiques", c'est ...

- ☐ avoir bien étudié
- ☐ savoir ce qu'il convient de faire, avoir des références
- ☐ savoir chanter et danser

3. "Prendre la clé des champs" signifie

- ☐ aller dans la nature
- ☐ les rendre inaccessibles

1. Question 1

- ☐ Signal de danger
- ☐ Signal d'interdiction
- ☐ Signal d'obligation
- ☐ Signal d'indication

2. Question 2

- ☐ Signal de priorité
- ☐ Signal d'interdiction
- ☐ Signal d'obligation
- ☐ Signal d'indication

**Ces exercices sont imprimés avec
NOLDUS 8 PRO TOUT LE PRIMAIRE
Agrément : 2522**

**Plus de 60.000 questions
à imprimer ou à projeter sur TBI**

Connais-tu le sens de ces expressions ?



Plus de 70.000 questions imprimables.



Sobriété, efficacité ! La correction apparaîtra dès que l'enfant aura validé sa 10^e réponse.

Question	Réponse
Question n° 1	Marc est marié. Malicie est (-).
Réponse	marie
Question n° 2	Les feintes ont pointé. Le mar est (-).
Réponse	point
Question n° 3	La partie de tennis est reportée. Le match est (-).
Réponse	reporté
Question n° 4	Le sac est rempli. Le valise est (-).
Réponse	rempli
Question n° 5	La maison est délabrée. La chambre est (-).
Réponse	délabré
Question n° 6	La rue est étroite. Les routes sont (-).
Réponse	étroites
Question n° 7	Le garçon a été nommé. La petite fille est (-).
Réponse	nommée
Question n° 8	L'interrogation sera dérivée. Les feintes seront (-).
Réponse	dérivée
Question n° 9	Le tulipe est fondue. Les fleurs sont (-).
Réponse	fondue
Question n° 10	Le frère est délabré. Les vêtements ont été (-).
Réponse	délabrés

Nouvel outil auteur permettant de créer ses propres exercices, lectures ou même exercices avec images.

Présentation 1	Réponse 1	Réponse 2	Réponse 3
Conjuguez le verbe 'être' à l'imparfait (pt)			
90 %			
1. J'(-) en vacances.	étais		
2. Tu (-) le premier.	étais		
3. Il (-) chez son grand-père.	était		
4. Elle (-) dans le jardin.	était		
5. Nous (-) de bon cœur.	étions		
6. Vous (-) dans le jardin.	étiez		

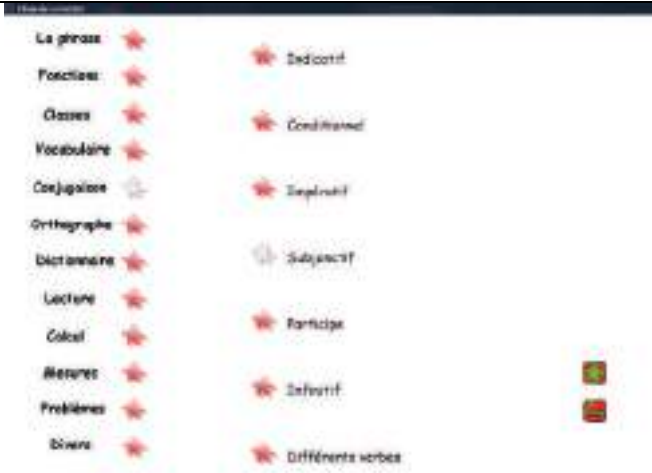
Correction de l'exercice avec ou sans la réponse correcte.



Tous les résultats pourront être visualisés et/ou imprimés. Toutes les réponses seront conservées.



Fiche de rappel de la matière vue en classe
Chaque fiche peut être imprimée et/ou modifiée.





Exemple d'un exercice avec image.

- 1) **NOLDUS est un produit belge** et correspond parfaitement aux attentes pédagogiques actuelles : Echec à l'échec, Soutien scolaire, « Remédiation », ...
- 2) **NOLDUS est une référence** : Avec ses 70.000 questions, il couvre tout le primaire en français et en calcul.
- 3) **NOLDUS suit les enfants** : Il enregistre les réponses fournies par chaque enfant.
- 4) **NOLDUS gère toutes les classes** : Création des classes et suivi de chaque élève.
- 5) **NOLDUS est sobre** : Un véritable « outil pédagogique » sans fioritures inutiles.
- 6) **NOLDUS permet de mettre en œuvre la pédagogie différenciée** : Chaque enfant doit effectuer les exercices qui lui sont spécifiquement destinés.
- 7) **NOLDUS permet de mettre en œuvre la pédagogie par projet** en permettant à l'enseignant de créer ses propres exercices.
- 8) **Noldus propose des fiches, des rappels de la matière**, modifiables et imprimables.
- 9) **Noldus propose de nombreuses lectures** avec ou sans effacement suivant la compétence visée.
- 10) **Noldus correspond parfaitement aux programmes scolaires belges et aux socles de compétences.**

Et même si vous n'avez qu'un seul ordinateur dans l'école, **Noldus est un indispensable car il permet d'imprimer des exercices, des fiches que vous pourrez photocopier pour les élèves.**

NOLDUS est un logiciel « OUVERT », TOUT EST MODIFIABLE et/ou IMPRIMABLE.

NOLDUS PRO est SUBSIDIE MANOLO

115	Noldus pro tout le primaire. Garanti 5ans	1 PC	199€ pour 1 pc
115	Noldus pro tout le primaire. Garanti 5ans	De 2 à 5 PC	119€ par PC
115	Noldus pro tout le primaire. Garanti 5ans	De 6-14 PC	65€ par PC
115	Noldus pro tout le primaire. Garanti 5ans	De 15 à 99PC	49€ par PC
	Contactez-nous 02 353 00 49	Jusqu'à 999 pc !	1199€ pour une implantation pour tous Les pc
6388	Noldus pro tout le primaire. Clé USB 365 jours (idéal pour enfants malades à la maison)	Apd de 6PC	25€ par clé usb (75€ à l'unité)

Confusions Auditives

Ce logiciel propose de nombreuses exercices de discrimination auditive avec ou sans support écrit ou image. Il vise le traitement des confusions phonétiques les plus fréquemment rencontrées en orthophonie, à savoir les confusions entre :

- Phonèmes sourds et sonores correspondants : p/b, t/d, c/g, f/v, ch/j, s/z.
- Phonèmes occlusifs : p/t.
- Phonèmes contrastifs : ch/v, j/s.
- Voyelles orales et nasales correspondantes : a/en, e/en, é/en.
- Voyelles nasales : on/an.
- Voyelle antérieure u et postérieure ou.

Les activités proposées :

Découverte : des aides mnémotechniques sont proposées aux utilisateurs afin de les aider à discriminer les différents phonèmes :

- Séquence vidéo du phonème en cours de prononciation.
- Illustration de la position articulaire.
- Carte flash-Malcomby et phrase type illustrée (cf image ci-contre).
- Défilement de mots.

Identifier le phonème : cliquer la case correspondant au phonème entendu, ou contenu dans la syllabe ou le mot prononcé. Si le rapport mot-est choisi, 3 options sont proposées :

- Image + son.
- Image seule.
- Son seul.

Cliquer le bon phonème : affichage de 6 images avec support sonore optionnel. Choisir une image, puis cliquer la case correspondant au(s) phonème(s) contenu(s).

Cliquer les bonnes cases : cliquer toutes les cases correspondant au phonème modèle. 2 options sont proposées pour le contenu des cases :

- Image + son.
- Image seule.
- Son seul.

Tarifs

A l'achat

- 89€ 1 poste
- 129€ illimité*
- 139€ 1 poste
- 349€ illimité*

* sans abonnement. Avec abonnement : 129€ illimité.

1211

Confusions Visuelles

Ce logiciel propose de nombreuses exercices de discrimination visuelle avec ou sans support écrit ou image. Il vise le traitement des confusions visuelles les plus fréquemment rencontrées en orthophonie, à savoir les confusions entre :

- Haut / Bas : u/s, a/en, ou/en, ou/en, gu/gn, E/L.
- Droite / Gauche : b/d, p/q.
- Graphismes : r/s, ch/v, ch/d, é/v.

Les activités proposées :

Découverte : des aides mnémotechniques sont proposées aux utilisateurs afin de les aider à discriminer les différents graphismes :

- Carte flash-Malcomby et phrase type illustrée (cf image ci-contre).
- Animation ou illustration de la formation du graphème.
- Défilement de mots.

Identifier le graphème : cliquer tous les graphèmes identiques au modèle proposé. 3 présentations :

- En ligne, modèle à gauche.
- Sur 2 lignes, modèle en haut.
- Grille de 36 cases.

Possibilité d'imprimer l'écran pour prolonger le travail effectué.

Trier les graphèmes : choisir l'un des 2 graphèmes de la confusion puis cliquer toutes les cases le contenant. 2 présentations :

- Sur 2 lignes, modèle en haut.
- Grille de 36 cases.

Possibilité d'imprimer l'écran pour prolonger le travail effectué.

Graphème flash : un des deux graphèmes de la confusion apparaît en flash de durée paramétrable. Il faut ensuite cliquer la case contenant la bonne réponse sous forme de graphème, mot, ou paire minuscule/pseudo-mot.

Mots significatifs : retrouver parmi 3 intrus (pseudo-mot), le mot identique au modèle proposé.

- Affichage du résultat permanent ou temporaire.
- Support visuel optionnel (présentation de l'image correspondant au mot).

Tarifs

A l'achat

- 89€ 1 poste
- 129€ illimité*
- 139€ 1 poste
- 349€ illimité*

* sans abonnement. Avec abonnement : 129€ illimité.

1212

LOGIC'O

LOGIC'O permet le développement du raisonnement et de la pensée logique au travers de 8 activités.

Les activités proposées :

Recombinaisons : Pour créer un frise (série ordonnée de formes) en respectant la modèle de départ proposé.

Compléter une série : Terminer la série : Trouver le dernier élément de la série modèle. Série à trous : Trouver l'élément manquant dans la frise.

Les cubes : Reconstruire une série de cubes en respectant l'ordre des couleurs du modèle. Options : - Modèle vertical ou horizontal. - Série de 3 ou 5 cubes.

L'intrus : Trouver parmi 6 images celle dont le thème est différent de celui de toutes les autres. 50 couples de thèmes sont disponibles.

Tarifs

A l'achat

- 89€ 1 poste
- 129€ illimité*

* sans abonnement. Avec abonnement : 129€ illimité.

6088

J'apprends l'euro

J'apprends l'euro est un logiciel complet permettant d'apprendre à reconnaître et à utiliser la monnaie.

Les activités proposées :

Découverte : présentation des pièces et des billets.

- Reconnaître : reconnaître les pièces et les billets.
- Estimer : déterminer quelle pièce ou quel billet peut couvrir le prix de l'objet.
- Equivalences : apprendre à reconnaître la valeur d'une pièce ou d'un billet.
- Payer un objet : composer le prix exact d'un article (souvent à l'européenne).
- Rendre la monnaie : Calculer le rendu de monnaie sur un article.
- Jeu de rôle : à chaque fois qu'un article est présenté avec plusieurs prix, il faut cliquer sur le bon.
- Jeu de l'expert : trouver l'article parmi ceux présentés qui peut ou ne peut pas être acheté avec le pièce ou le billet affiché.

Reconnaître la monnaie :

Deux niveaux sont proposés : trouver la même pièce que le modèle (image de gauche) et trouver la pièce demandée dans la zone grise (image de droite).

Travail complet des équivalences :

Permet de travailler en découvrant puis avec 2 exercices les équivalences entre les pièces et les billets, de type, euros, billets de cinq euros, cent dix euros.

Tarifs

A l'achat

- 89€ 1 poste
- 129€ illimité*

* sans abonnement. Avec abonnement : 129€ illimité.

262

Positionnements

- Conviendrait à tous les âges
- Progressif

Logiciel destiné à apprendre les différentes notions de positionnement, telles que dessus/dessous, sur/sous, devant/d'après, intérieur/extérieur, gauche/droite etc.

Les activités proposées:

- **Développement**: acquisition par imprégnation visuelle et auditive.
- **Trouver le bon positionnement**: déterminer la position d'un objet.
- **Placer au bon endroit**: placer l'objet en fonction de la consigne.
- **Accessoirisation de situations**: trouver toutes les images qui correspondent à la consigne.
- **Vérification des acquis**: tester les connaissances en matière de positionnement.
- **Colorier suivant la consigne**: parmi 4 dessins représentés en ligne à l'écran, colorier dans la couleur demandée celui qui correspond à la consigne.

Exemples d'activités



Placer les boules à l'intérieur du bac



Trouver toutes les images où l'oiseau est en vol

Les aides à l'apprentissage

L'aide vocative et les pictogrammes

L'aide vocative permet de faire prononcer le nom des notions au passage de la souris, et le pictogramme permet d'illustrer la notion.



Perception et repérage

Matériau de la perception de l'espace et compréhension des relations entre les objets et un espace donné

- Conviendrait à tous les âges
- Progressif

Les activités proposées:

- **La base**: reproduire ou positionner une figure de la même manière que le modèle.
- **Superposition de formes**: reproduire le même ordre de superposition que le modèle.
- **Permutation de cases**: reproduire la disposition des formes du modèle.
- **Mosaïques**: reproduire une mosaïque, divers contenus d'images.
- **Placement**: positionner un objet à l'endroit demandé.
- **Repérer-colorier**: colorier les formes du plan de travail à l'identique du plan modèle.
- **Approche de symétrie**: trouver l'autre moitié de l'image manquante.
- **Quadrillage**: reproduire dans la grille appelée le quadrillage modèle.

Exemples d'activités



La base - placer la figure de droite au même endroit que la figure de gauche



Repérer-colorier



Permutation de cases - placer les formes de droite de la même manière que le modèle à gauche



Approche de la symétrie - Trouver la moitié de l'image qui manque

Tarifs

A l'achat

79€ 1 poste

219€ illimité*

*Sur un même site

Des centaines de logiciels dans notre catalogue « logiciels » à télécharger

Latéralisation

- Un code couleur différent permet de passer de la discrimination des notions de droite et de gauche.

Ce programme permet de travailler les notions de droite et de gauche. De nombreux exercices progressifs et personnalisés permettent d'apprendre à reconnaître la droite et la gauche sur un objet, ainsi qu'à situer des objets l'un par rapport à l'autre.

Les activités proposées:



Exercice d'identification



Flèches



Mains



Position

- **Exercice d'identification**: Apprentissage par imprégnation visuelle et auditive de la position d'un objet par rapport à un repère fixe à droite, à gauche.
- **Exercice «Mains/Pieds»**: Reconnaissance par imprégnation visuelle et auditive de mains et de pieds droits et gauches.
- **Exercice «Orientations»**: Apprentissage par imprégnation visuelle et auditive de l'orientation d'un sujet (vers la droite, vers la gauche).

Flèches: retrouver toutes les flèches orientées comme la demande la consigne.
Options:
- Modèle coloré / neutre / sans modèle
- 6 images / 9 images

Mains: Exercice «Discrimination»: trouver toutes les mains correspondant à la consigne avec ou sans modèle affiché.
Exercice «Recherche»: trouver toutes les mains identiques au repère.
Pour les deux exercices, il est proposé la vue côté dos ou côté poitrine.

Position: Exercice «1 sujet»: trouver le positionnement d'un sujet par rapport à un repère fixe.
Exercice «Plusieurs sujets»: trouver tous les sujets positionnés comme le demande la consigne.
Options: 6 ou 9 images

Tarifs

A l'achat

69€ 1 poste

170€ illimité*

*Sur un même site

Secret de la pyramide

Logiciel complet de travail de l'orientation spatiale sous une forme très ludique puisqu'il s'agit de se déplacer dans une pyramide en suivant un plan et trouver la sortie de la montagne!

Le concept:

- Se déplacer dans une pyramide à l'aide d'un plan.
- Trouver la sortie de la montagne.
- 20 labyrinthes personnalisés répartis en 4 niveaux de difficulté.
- Possibilité de créer ses propres labyrinthes.



Secret de la pyramide



Secret de la pyramide

Choix du labyrinthe: Avant de commencer, choisissez le niveau et le labyrinthe que vous souhaitez travailler. Un aperçu du labyrinthe est disponible.

Se déplacer dans le labyrinthe: A l'aide d'un plan, se déplacer dans le labyrinthe. Le plan indique la position et l'orientation dans laquelle on se trouve. Figure également sur le plan la sortie (en vert).

Tarifs

A l'achat

79€ 1 poste

219€ illimité*

*Sur un même site



Secret de la pyramide

La récompense: Une fois le labyrinthe terminé, l'utilisateur arrive dans la salle de la montagne et découvre le trésor!

Personnalisez!

Créez des labyrinthes à l'infini

Grâce à l'écran de labyrinthes créés, autant de labyrinthes que souhaités.



Secret de la pyramide

Lisons !

Logiciel permettant de travailler la compréhension et la fluidité de la lecture. Les activités peuvent être travaillées à l'écran ou sur papier.



Exercices
à l'écran



Exercices
imprimés

● Convient à tous les âges

● Personnalisable

Les activités proposées:

- **Textes à trous** : remplir les mots manquants.
- **Mise en ordre** : remettre les mots en ordre pour former des phrases.
- **Mots en trop** : identifier les mots en trop dans un texte.
- **Chronologie** : replacer des phrases dans l'ordre chronologique.
- **Mots éclair** : identifier le mot apparu en «flash».
- **Moitié supérieure** : lire et comprendre un texte dont seule la moitié supérieure est affichée.
- **Lecture de textes** : lire un texte défilant par mots ou syllabes. Plusieurs vitesses disponibles.
- **Vitesse de lecture** : calculer la vitesse de lecture de l'utilisateur.
- **Compréhension** : lire et comprendre un texte en répondant à des questions.

Personnalisation

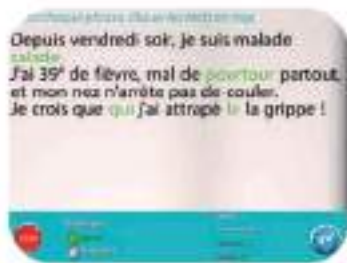
Toutes les activités du logiciel sont personnalisables. Vous avez la possibilité de créer vos textes personnels facilement et rapidement.



Création de fichiers personnels



Utilisation de fichiers personnels



Exercice mots en trop



Questions - Exercice compréhension

Tarifs

A l'achat



Art. 260



Fichiers d'exercices numériques

pour TBI et Photocopiables !

Labellisés Manolo

Les "Numéricopiables" sont la version numérique des îlots collaboratifs, conçus pour un usage double. D'une part, ils permettent de projeter des exercices sur un vidéoprojecteur, un écran ou un TBI ; d'autre part, ils **peuvent être imprimés/photocopiés pour les distribuer aux élèves**. Ces outils ont été conçus par un directeur d'école ayant enseigné toute sa vie dans une classe unique. Ils existent également sous la forme d'un logiciel pour PC.

Vous recevrez deux fichiers PDF : un contenant les exercices et l'autre les corrections.

4xx = 4^e primaire

5xx = 5^e primaire

6xx = 6^e primaire

17064	Numéricopiable collaboratif 410 : Groupe verbal 411 : Groupe sujet 412 : Complément direct	18080	€ 25,00
17065	NumériCopiable collaboratif 413 : Complément indirect 414 : Groupe circonstanciel 415 : Attribut 416 Fichier 413 : Complément indirect Fichier 414 : Groupe circonstanciel Fichier 415 : Attribut Fichier 416 : Complément du nom	18081	€ 25,00
17073	NumériCopiable collaboratif 429 : Vocabulaire 494 : Utilisation du dictionnaire UTILISATION DU DICTIONNAIRE – 4^e Fichier 429 : Vocabulaire Fichier 494 : Utilisation du dictionnaire	18120	€ 25,00
17074	NumériCopiable collaboratif 430 série 1 : Indicatif futur CONJUGAISON	18121	€ 25,00
17075	NumériCopiable collaboratif 430 série 2 : Indicatif imparfait CONJUGAISON INDICATIF	18122	€ 25,00
17076	NumériCopiable collaboratif 430 série 3 : Indicatif passé / passé composé + Indicatif présent révision Fichier 430 série 3 : Indicatif passé / passé composé Indicatif présent révision	18123	€ 25,00
17077	NumériCopiable collaboratif 431 CONJUGAISON CONDITIONNEL	18124	€ 25,00
17078	NumériCopiable collaboratif 432 : Impératif 435 : Infinitif	18125	€ 25,00
17079	NumériCopiable collaboratif 439 : Différents verbes Aller/Dire/Courir/Avoir/Dormir/ER Aller/Dire/... Fichier 439 : Différents verbes Aller/Dire/Courir/Avoir/Dormir/ER Faire/ Finir/GER/IR	18126	€ 25,00
17080	NumériCopiable collaboratif 439 série 2 Différents verbes ELER/Mettre/OIR/Pouvoir/RE Recevoir/Tenir CONJUGAISON Fichier 439 : Différents verbes ELER/Mettre/OIR/Pouvoir/RE Recevoir/Tenir/ETER/Venir Voir/Vouloir/YER	18127	€ 25,00
17083	NumériCopiable collaboratif 446 : Homophones série 1 a,à/ce,se,c',s'/ces,ses,c'est,s'est et,est/la.. Fichier 446 : Homophones série 1 a,à/ce,se,c',s'/ces,ses,c'est,s'est et,est/la,l'a,l'as,là	18130	€ 25,00
17084	NumériCopiable collaboratif 446 : Homophones série 2 leur,leurs/ma,m'a/mes,met,mais mets,m'est,mai.. ORTHOGRAPHE HOMOPHONES Série 2 Fichier 446 : Homophones série 2 leur,leurs/ma,m'a/mes,met,mais mets,m'est,mai/peu,peux,peut prêt,près/son,sont	18131	€ 25,00
17066	NumériCopiable collaboratif CLASSE 420 : Le nom 421 : Le verbe 422 : L'adjectif CLASSE – 4^e Série 1	18082	€ 25,00

	Fichier 420 : Le nom Fichier 421 : Le verbe Fichier 422 : L'adjectif		
17067	NumériCopiable collaboratif CLASSE 423 : Le déterminant 424 : Le pronom 425 : Le mot de liaison 426 Exercices et corrections numériques photocopiables Fichier 423 : Le déterminant Fichier 424 : Le pronom Fichier 425 : Le mot de liaison Fichier 426 : L'adverbe	18083	25,00 €
17081	NumériCopiable collaboratif ORTHOGRAPHE 440 : Le nom 442 : Le verbe 443 : Le participe passé ORTHOGRAPHE Fichier 440 : Le nom Fichier 442 : Le verbe Fichier 443 : Le participe passé	18128	25,00 €
17082	NumériCopiable collaboratif ORTHOGRAPHE 441 : L'adjectif 445 : Phonèmes 449 : V.O.B.	18129	25,00 €
17126	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - 450 : Calcul mental série 2 Fichier 450 : Calcul mental série 2 types 2+0,5/0,6+0,1/:10 x10 x100 x1000 types X5 X50 / :2 /X11 X9 X12 X13 X14 X15 types X16 X17 X18 X19	18161	25,00 €
17125	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - 450 série 1 CALCUL MENTAL Série 1 CALCUL MENTAL Série 1 Fichier 450 : Calcul mental série 1 types +90 -80 +270 -140 +55 - 62 -127 +243 types X80 X60 560 X10 X100 : 10 : 100 types 2200+6/2480+40/4300+290/3800-60	18160	25,00 €
17240	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CALCUL Fichiers 551 552 553 CALCUL : Fichier 551 : Calcul écrit Fichier 552 : Numération Fichier 553 : PGCD PPCM Divisibilité	18353	25,00 €
17266	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CALCUL : fichiers 651 652 653 CALCUL : Fichier 651 : Calcul écrit Fichier 652 : Numération Fichier 653 : Pgcd Ppcm Divisibilité	18389	25,00 €
17267	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CALCUL : fichiers 655 656 659 CALCUL : Fichier 655 : La fraction Add. Sou. Fichier 656 : La fraction Mul. Div. Fichier 659 : Nombres complexes	18390	25,00 €
17268	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CALCUL : fichiers 670 671 672 674 CALCUL : Fichier 670 : Longueurs Fichier 671 : Capacités Fichier 672 : Poids Masses Fichier 674 : Volumes	18391	25,00 €
17139	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CLASSE : Fichier 520 521 525 CLASSE : Fichier 520 : Le nom Fichier 521 : Le verbe Fichier 525 : Le mot de liaison	18200	25,00 €
17247	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CLASSE : Fichier 620 621 622 CLASSE : Fichier 620 : Le nom Fichier 621 : Le verbe Fichier 622 : L'adjectif	18360	25,00 €
17219	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CLASSE : Fichiers 522 : L'adjectif 523 : Le déter CLASSE : Fichier 522 : L'adjectif Fichier 523 : Le déterminant	18300	25,00 €
17220	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - Classe Fichiers 524 : Le pronom 526 : L'adverbe CLASSE : Fichier 524 : Le pronom Fichier 526 : L'adverbe	18301	25,00 €
17248	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CLASSE : Fichiers 623 624 déterminant pronom CLASSE : Fichier 623 : Le déterminant Fichier 624 : Le pronom	18361	25,00 €
17249	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable -CLASSE: Fichiers 625 626 Le mot de liaison/adverbe CLASSE : Fichier 625 : Le mot de liaison Fichier 626 : L'adverbe	18362	25,00 €
17224	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON Fichier 530 série 1 : Le futur CONJUGAISON : Fichier 530 série 1 : Le futur antérieur & simple	18322	25,00 €
17225	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON : Fichier 530 série 2 : L'imparfait CONJUGAISON : Fichier 530 série 2 : L'imparfait	18323	25,00 €
17228	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON : Fichier 532 533 CONJUGAISON : Fichier 532 : Impératif Fichier 533 : Subjonctif	18341	25,00 €
17229	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON Fichier 539 série 1 Différents verbes CONJUGAISON : Fichier 539 série 1 : Différents verbes	18342	25,00 €

	Aller/Avoir/CER/Courir/Dire/Dormir ELER/ER/ETER/FAIRE/FINIR		
17230	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON Fichier 539 série 2 CONJUGAISON : Fichier 539 série 2 : Différents verbes IR/ELER/OIR/Pouvoir/Pendre RE/ETER/Venir/Voir/Vouloir/YER	18343	25,00 €
17253	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON : Fichier 630 CONJUGAISON : Fichier 630 : indicatif futur simple imparfait – n'oublie pas le pronom verbe en OIR RE - passé antérieur passé composé – passé simple	18366	25,00 €
17256	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON : Fichier 639 série 2 CONJUGAISON : Fichier 639 série 2: Différents verbes eter/eler/faire/finir/dormir courir/ger/cer	18369	25,00 €
17257	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable -CONJUGAISON Fichier 639 série 3: Différents verbes CONJUGAISON : Fichier 639 série 3: Différents verbes ir / eler / oir / pouvoir / prendre re / eter / venir / voir / vouloir / yer	18380	25,00 €
17227	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON Fichiers 531 534 535 CONJUGAISON : Fichier 531 : Conditionnel Fichier 534 : Participe Fichier 535 : Infinitif	18340	25,00 €
17254	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON Fichiers 631 632 633 CONJUGAISON : Fichier 631 : Conditionnel Fichier 632 : Impératif Fichier 633 : Subjonctif	18367	25,00 €
17255	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON Fichiers 634 635 639 CONJUGAISON : Fichier 634 : Participe Fichier 635 : Infinitif Fichier 639 : Différents verbes (1/3)	18368	25,00 €
17226	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - CONJUGAISON INDICATIF: Fichier 530 série 3 CONJUGAISON INDICATIF: Fichier 530 série 3 : passé simple / passé composé / passé antérieur / plus-que-parfait / présent	18324	25,00 €
17127	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichier 450 : Calcul mental série 3 CALCUL MENTAL Série 3 Fichier 450 : Calcul mental série 3 types 0,04 :2/0,30 :2/2,06 :2/4,20 :2 types 1-0,04/0,75x3/0,008-0,003 types 20x3/4 1,2x5/6 6=1/2 de...	18162	25,00 €
17130	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichier 484 : Numération	18165	25,00 €
17237	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichier 550 série 1: Calcul mental Fichier 550 série 1: Calcul mental X 10 100 9 5 25 2,5 90 99 999 0,9 0,99 X 50 500 125 0,1 0,01 0,001 0,25 0,125 X 101 X 110 X 1000	18350	25,00 €
17238	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichier 550 série 2: Calcul mental CALCUL : Fichier 550 série 2: Calcul mental +9 +99 +999/ additions nombres à virgule - 9 -99 -999 X11 x1,1 x101 X4 X20 :0,5 +10,1 +51 -18 X15 X25 X99 :20 :30	18351	25,00 €
17239	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichier 550 série 3: Calcul mental CALCUL : Fichier 550 série 3: Calcul mental je décompose le calcul mentalement pour diviser par 0,1 0,01 0,001 0,5 0,05 16x11 = 16x10+16x1 / révisions	18352	25,00 €
17264	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichier 650 série 1: Calcul mental Fichier 650 série 1: Calcul mental multiplier par 5 0,5 25 2,5 250 75 0,75 9 90 99 0,9 0,99 50 500 0,1 0,01 0,001 0,25 0,125 10 100 1000	18387	25,00 €
17265	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichier 650 série 2: Calcul mental Fichier 650 série 2: Calcul mental +9 +99 +999 -9 -99 -999 +-101 +-201 Diviser par 10 100 1000 5 50 500 2 20 200 0,1 0,01 0,001 , compensation	18388	25,00 €
17270	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichier 694 : Utilisation du dictionnaire	18393	25,00 €
17221	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichiers 529 594 VOCABULAIRE – DICTIONNAIRE VOCABULAIRE – DICTIONNAIRE : Fichier 529 série 3 : Retrouve l'erreur Fichier 594 : Utilisation du dictionnaire	18302	25,00 €
17241	NumériCopiaable collaboratif TBI et photocopiable - Fichiers 555 556 559 CALCUL :	18354	25,00 €

	Fichier 555 : La fraction addition soustraction Fichier 556 : La fraction multiplication division Fichier 559 : Nombres complexes		
17269	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - Fichiers 673 676 684 CALCUL : Fichier 673 : Aires Mesures agraires Fichier 676 : Temps Durées Fichier 684 : Problèmes : numération	18392	25,00 €
17137	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - FONCTIONS : Fichiers 510 511 515 516 FONCTIONS : Fichier 510 : Groupe verbal Fichier 511 : Sujet Fichier 515 : Attribut Fichier 516 : Complément du nom	18200	25,00 €
17138	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - FONCTIONS : Fichiers 512 513 514 FONCTIONS : Fichier 512 : Complément direct Fichier 513 : Complément indirect Fichier 514 : Complément circonstanciel	18201	25,00 €
17245	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - FONCTIONS : Fichiers 610 611 615 616 FONCTIONS : Fichier 610 : Groupe verbal Fichier 611 : Sujet Fichier 615 : Attribut Fichier 616 : Complément du nom	18358	25,00 €
17246	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - FONCTIONS : Fichiers 612 613 614 FONCTIONS : Fichier 612 : Complément direct (COD) Fichier 613 : Complément indirect (COI) Fichier 614 : Complément circonstanciel	18359	25,00 €
17136	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - LA PHRASE : Fichiers 500 501 LA PHRASE : Fichier 500 : Types Fichier 501 : Formes	18180	25,00 €
17244	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - LA PHRASE : Fichiers 600 601 602 LA PHRASE : Fichier 600 : Types Fichier 601 : Formes Fichier 602 : Le verbe	18357	25,00 €
17129	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - MESURES fichiers 470 471 472 473 476 MESURES : Fichier 470 : Longueurs Fichier 471 : Capacités Fichier 472 : Poids - Masses Fichier 473 : Aires - Mesure agraires Fichier 476 : Temps - Durée	18164	25,00 €
17242	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - MESURES : Fichiers 570 571 572 MESURES : Fichier 570 : Longueurs Fichier 571 : Capacités Fichier 572 : Poids Masses	18355	25,00 €
17243	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - MESURES fichiers 573 574 576 589 MESURES : Fichier 573 : Aires - Mesures agraires Fichier 574 : Volumes Fichier 576 : Temps - Durées Fichier 589 : Problèmes divers	18356	25,00 €
17259	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : Fichier 643 : Le participe passé	18382	25,00 €
17261	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : Fichier 646 : Homophones série 2 Fichier 646 : Homophones série 2 c'est, s'est, c', s', sais, sait, ces, ses er, é, és, ée, ées, ez – et, est la, là, l'a, l'as	18384	25,00 €
17262	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : Fichier 646 : Homophones série 3 Fichier 646 : Homophones série 3 leur, leurs – ma, m'a, m'as, mon, m'ont mais, mai, met, mets, mes, m'est ni, n'y – o, ô – on, ont – ta, t'a, t'as	18385	25,00 €
17263	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : Fichier 646 : Homophones série 4 Fichier 646 : Homophones série 4 ou, où – peu, peux, peut plus tôt – plutôt, quand, qu'en, camp, quant si, s'y, ci, scie, sis – temps, tant, t'en, tend	18386	25,00 €
17231	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : Fichiers 540 549 ORTHOGRAPHE : Fichier 540 : Le nom Fichier 549 : V.O.B.	18344	25,00 €
17232	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : Fichiers 541 542 543 ORTHOGRAPHE : Fichier 541 : L'adjectif Fichier 542 : Le verbe Fichier 543 : Le participe passé	18345	25,00 €
17258	NumériCopiable collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : Fichiers 640 641 642 ORTHOGRAPHE : Fichier 640 : Le nom Fichier 641 : L'adjectif Fichier 642 : Le verbe	18381	25,00 €

17260	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : Fichiers 645 646 ORTHOGRAPHE : Fichier 645 : Phonèmes Fichier 646 : Homophones (1/4) a, â, as - ce, se, c', s'	18383	25,00 €
17235	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : HOMOPHONES Fichier 546 série 1 ORTHOGRAPHE : HOMOPHONES Fichier 546 série 1: Homophones ce se c' s' / c'est s'est sait sais la l'a l'as là / leur leurs / ma m'a ni n'y / on ont on n' / dans d'en	18348	25,00 €
17236	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : HOMOPHONES Fichier 546 série 2 ORTHOGRAPHE : HOMOPHONES Fichier 546 série 2: Homophones ou où / peu peux peut / plus tôt plutôt / prêt près / quand qu'en quelle qu'elle /s'en sens sent cent sans sang	18349	25,00 €
17233	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : PHONÈMES Fichier 545 série 1 ORTHOGRAPHE : PHONÈMES Fichier 545 série 1: Phonèmes son ain /ô/ENSE-ENCE/son i IN-IM/e è ê	18346	25,00 €
17234	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - ORTHOGRAPHE : PHONÈMES Fichier 545 série 2 ORTHOGRAPHE : PHONÈMES Fichier 545 série 2: Phonèmes son an/son in/son e/son i/R-RR L-LL/M-MM/N-NN/T-TT/P-PP « le è qui convient »	18347	25,00 €
17222	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - VOCABULAIRE Fichier 529 série 1 : Expressions	18320	25,00 €
17223	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - VOCABULAIRE Fichier 529 série 2 VOCABULAIRE : Fichier 529 série 2 : Expression / retrouve le mot / intrus mot de la même famille / animal métier / proverbe	18321	25,00 €
17250	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - VOCABULAIRE Fichier 629 série 1 VOCABULAIRE : Fichier 629 série 1 : Vocabulaire Contraire – La bonne définition Un mot de la même famille Le sens de ces expressions	18363	25,00 €
17251	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - VOCABULAIRE Fichier 629 série 2 VOCABULAIRE : Fichier 629 série 2 : Vocabulaire Le sens de ces expressions	18364	25,00 €
17252	NumériCopiaible collaboratif TBI et photocopiable - VOCABULAIRE Fichier 629 série 3 VOCABULAIRE : Fichier 629 série 3 : Vocabulaire Proverbes à compléter - Découvre son synonyme - Cris des oiseaux, Nom<-> verbe <-> adjectif <-> adverbe	18365	25,00 €
17128	NumériCopiaible collaboratif TBI photocopiable - Fichier 451 452 455 456 Calcul écrit Numération frac CALCUL : Fichier 451 : Calcul écrit Fichier 452 : Numération Fichier 455 : Fractions addition/soustraction Fichier 456 : Fractions multiplication/division	18163	25,00 €

POURQUOI ABORDER LE VIVRE-ENSEMBLE

- pour amener l'enfant naturellement centré sur lui-même, à s'ouvrir au monde, à passer du principe de plaisir (tout, tout de suite) au principe de réalité (j'attends mon tour) et à accéder ainsi à la richesse et à la puissance du collectif.
- pour durablement apaiser et codifier la vie du groupe.

À l'âge maternel : reconnaître ses émotions

Jusqu'à 7 ans, le cerveau de l'enfant n'est pas encore « câblé » pour nommer ses émotions. Pourtant plus tôt il commence à travailler les émotions, plus c'est naturel et accessible.

La solution passe par le corps : si l'enfant ne nomme pas, on peut **l'aider à identifier ses ressentis physiques et à les associer à son émotion**.

« **Que d'émotions !** » a pour objectif d'amener l'enfant à situer 11 émotions dans son corps.

À l'âge de l'école élémentaire : apprendre à utiliser le code de la politesse

Comprendre le code de la politesse qui sort de l'individualisme, de la loi du plus fort, protège sans discrimination l'intérêt du groupe, permet d'échanger sans envahir ni être envahi par autrui et affine à la fois la perception des autres et notre esprit.

« **L'indispensable de la politesse** » permet aux responsables éducatifs d'aborder avec neutralité 53 principes pour bien vivre avec les autres : clairement énoncés, illustrés avec humour, expliqués pour faire adhérer l'enfant, enrichis d'anecdotes historiques, géographiques..

À l'adolescence : faire ses choix

C'est à l'âge fragile de l'adolescence que nous incombe notre seconde éducation. L'adolescent se questionne alors sur sa vie, se détermine, se construit.

« **L'indispensable de l'adolescent** » soumet à la réflexion 60 principes de vie pour donner des perspectives, pour aider à faire ses choix en connaissance de cause et à développer pleinement son potentiel relationnel.

COLLECTION « BIEN VIVRE ENSEMBLE »



12,50€

11 émotions illustrées, à commenter pour ensuite parler des siennes.

Format : 21cmX14,7cm
28 pages couleur

En supplément :

- 12 cartes à découper
- un guide d'accompagnement de 8 pages.

Code article : 15848



15,50€

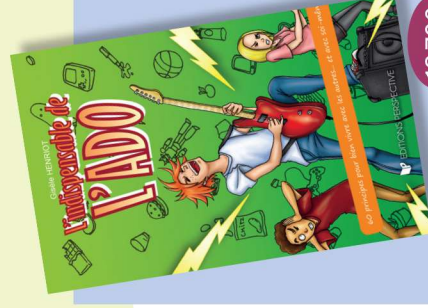
53 principes illustrés et commentés en double-page.

4 chapitres :

- L'image de soi
- À table
- Communiquer
- Les déplacements

Format : 15X21,
128 pages couleur

Code article : 15846



18,70€

60 principes de vie explorés pour faciliter les choix :

- Qu'est-ce que l'intimité ?
- À quoi sert la patience ?
- Quelle différence entre dénonciation et délation ?
- Comment rompre ?
- Trouver sa place ?
- Que cache la compa- raison ?
- La susceptibilité ?

Format : 15 X 21 cm,
260 pages couleur

Code article : 15847

Ensemble, aidons l'enfant à se construire une belle personnalité



EDITIONS PERSPECTIVE

QUE D'ÉMOTIONS !

Un livre d'initiation à la reconnaissance des émotions

11 émotions à explorer :
les reconnaître pour
commencer à les gérer.

Personnage lapin permettant à
l'enfant de s'identifier.

Guide adulte détachable de
8 pages pour accompagner
l'enfant et avoir du recul.

Reconnaître et gérer ses émotions :
Petit guide pour accompagner un enfant

Cartes détachables à
découper pour aider
l'enfant à retrouver
son émotion en les
consultant.

Mise en valeur des
manifestations physiques
de l'émotion, aide l'enfant
à les retrouver.

Couleurs vives.

Décor dépouillé pour centrer
l'attention sur le ressenti.

Texte court qui permet de faire
verbaliser l'enfant sur ce qui se
passe avant, pendant, après et
créer son histoire.

Personnages adultes vus à la
hauteur d'un petit, ouvrant
aux suppositions

11 scènes que l'enfant
a vécues et qu'il peut
revivre par empathie.

L'indispensable de la politesse

Un outil au service de l'enfant

À utiliser seul, en famille, en groupe

4 rubriques: ton image, à table, à communiquer, se déplacer, facilement identifiables à leur couleur

Explications détaillées, conseils pour les plus âgés

53 Principes clairs

Induit une vraie réflexion sur le sujet, favorise l'esprit critique

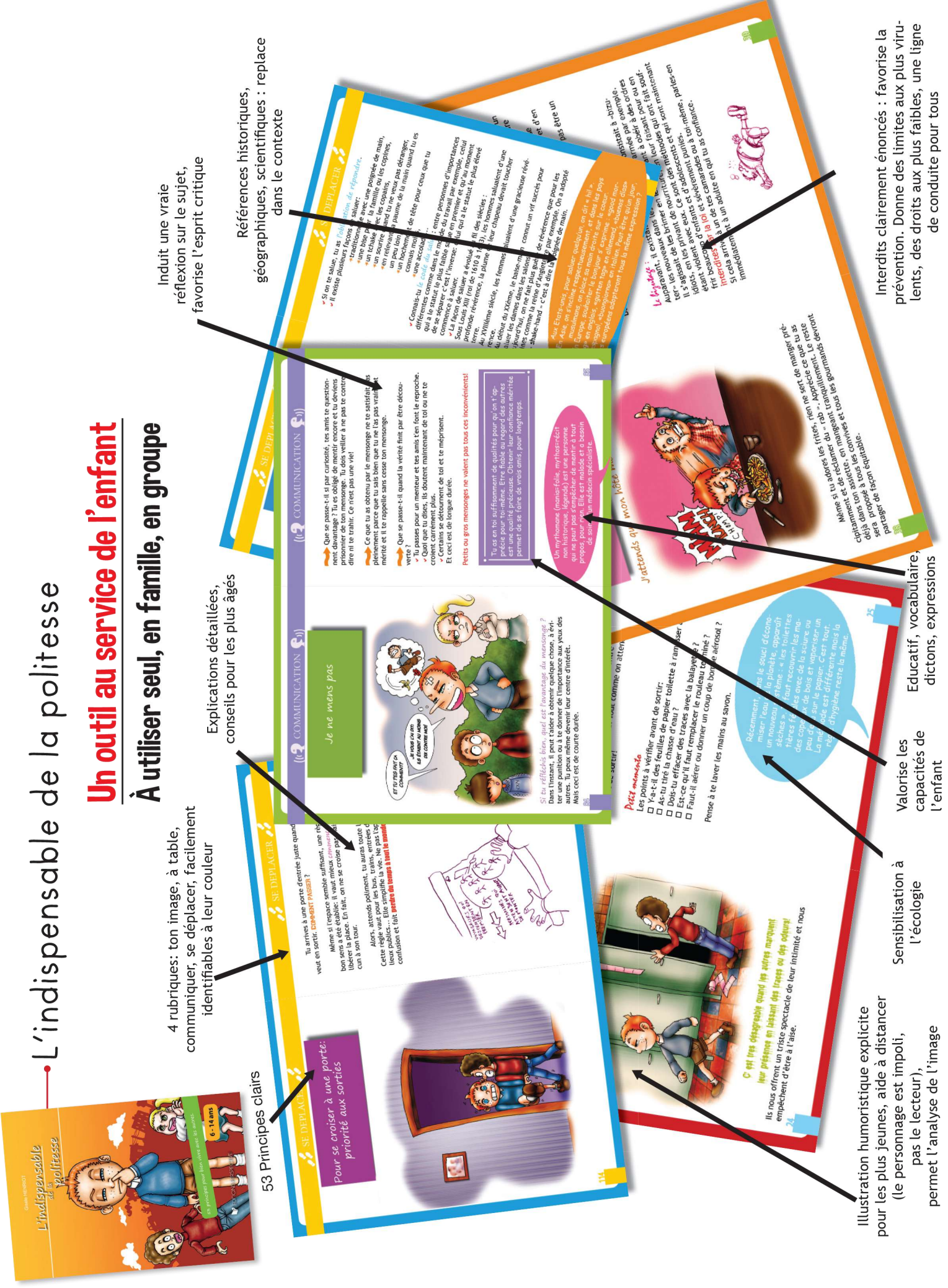
Références historiques, géographiques, scientifiques : replace dans le contexte

Illustration humoristique explicite pour les plus jeunes, aide à distancer (le personnage est impoli, pas le lecteur), permet l'analyse de l'image

Valorise les capacités de l'enfant

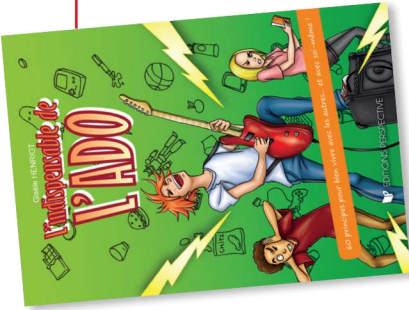
Educatif, vocabulaire, dictions, expressions

Interdits clairement énoncés : favorise la prévention. Donne des limites aux plus vulnérables, des droits aux plus faibles, une ligne de conduite pour tous



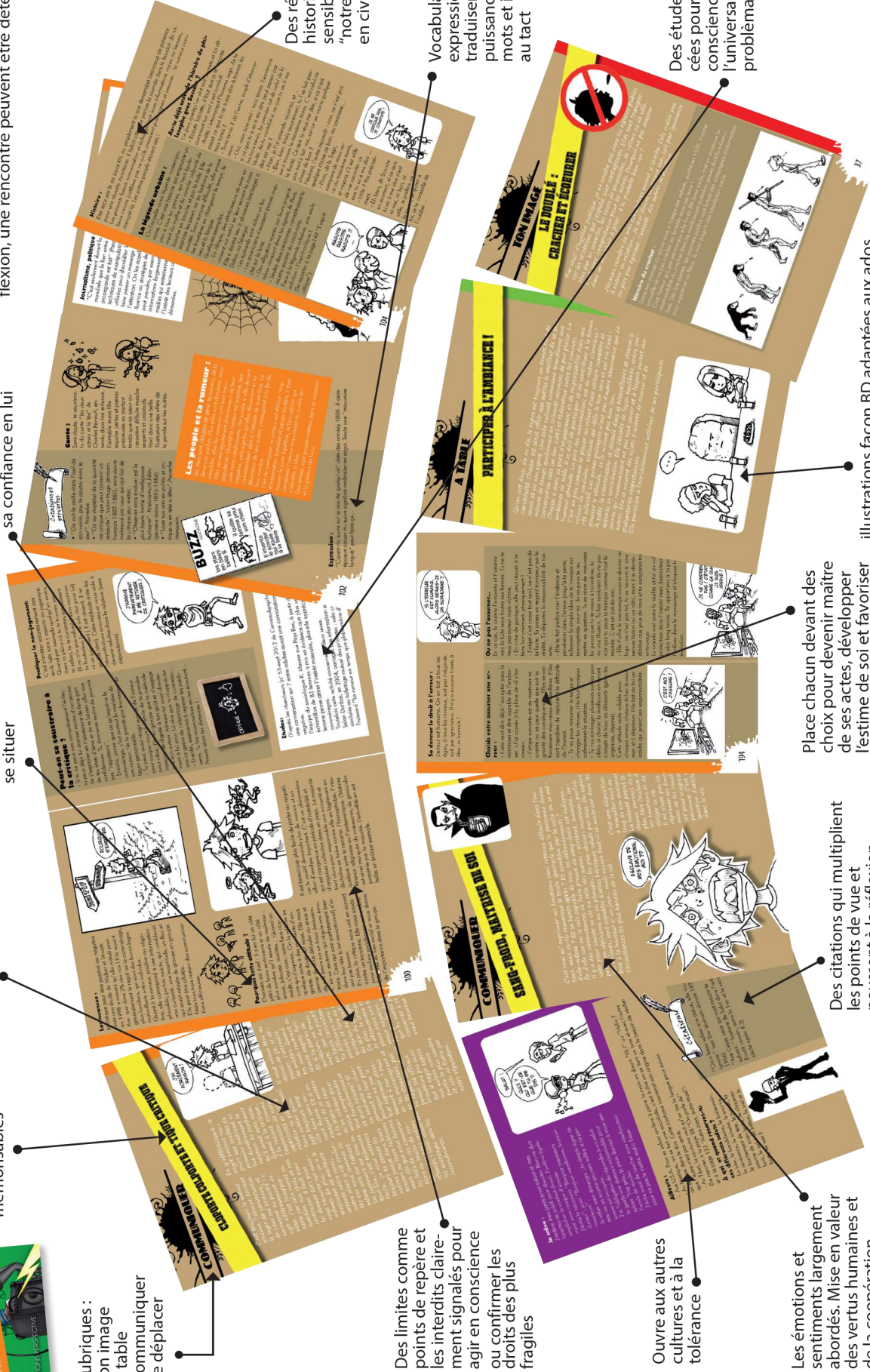
L'indispensable de L'ADO

UN OUTIL POUR GUIDER VERS LE MEILLEUR DE SOI



- 60 principes (en forme de proverbes ou formules humoristiques), facilement mémorisables
- En italique : une explication claire directement adressée à l'ado
- Valorise les capacités de l'ado, l'incite à développer ses propres compétences, améliore sa confiance en lui
- Les mécanismes de nos habitudes décryptés pour favoriser la prise de recul, déculpabiliser et se situer
- De nombreux paragraphes : autant d'éclairages pour étayer une réflexion morale, citoyenne et philosophique... seul, en groupe ou en famille, à l'âge où une réflexion, une rencontre peuvent être déterminantes

- 4 rubriques :
 - Ton image
 - A table
 - Communiquer
 - Se déplacer



Des limites comme points de repère et les interdits clairement signalés pour agir en conscience ou confirmer les droits des plus fragiles

Ouvre aux autres cultures et à la tolérance

Les émotions et sentiments largement abordés. Mise en valeur des vertus humaines et de la coopération

Des citations qui multiplient les points de vue et poussent à la réflexion

Place chacun devant des choix pour devenir maître de ses actes, développer l'estime de soi et favoriser l'esprit critique

illustrations façon BD adaptées aux ados

Vocabulaire et expressions qui traduisent la puissance des mots et incitent au tact

Des références historiques pour sensibiliser à "notre évolution en civilités"

Des études récentes pour prendre conscience de l'universalité de notre problématique